

06-1980 [A-2127] Applied Concepts - Boris Diplomat II (brown housing)

Applied Concepts, omschrijft dit product als "Model BD-II", wat net als bij de eerste versie op de verpakking terug te vinden is. Verschillende websites geven een verkeerde verschijningsdatum voor de **Boris Diplomat II**. Het is ook niet eenvoudig om aan de juiste gegevens te komen, want vaak ontbreekt gewoonweg de oude literatuur, en daardoor nemen ze vaak elkaars (foutieve) gegevens over! Net zoals Applied Concepts **Boris Handroid**, en **Boris 2.5** (moduul) werd **Boris Diplomat II** op de electronicabeurs (CES) in juni 1980 te Chicago gepresenteerd. Vlak na deze introductie, was dit model nog in dezelfde maand in Duitsland (en andere landen) te koop. In de oude literatuur heeft men het niet alleen over **Boris Diplomat II**, maar noemt men dit compacte reismodel ook wel **Diplomat '80** of **Diplomat B**.

Boris Diplomat II onderscheidet zich u.A. von seinen Vorläufer (**Boris Diplomat I**) durch ein braunes statt blaues Kunststoffgehäuse, vergrößerte Anzeige und eine verbesserte Elektronik. Am Programm vom vorläufer **Diplomat I**, waren keine Unterschiede festzustellen. Das Programm ist das vom der Ur-Boris (Boris '78), vielleicht geringfügig modifiziert!



A eBay Seller Tells his Story...

Boris Diplomat was a very significant model that came onto the chess computer scene in the late 70's early 80's. The programmers at Applied Concepts were making real breakthroughs, increasing not only strength significantly, but also developing more professional chess features. They were making machines that could actually challenge club players! **Boris** was a forerunner of these machines and while the regular preprogrammed levels weren't quite club strength, a clock programming feature could give **Boris** as much time to consider his move as you were willing to wait, up to 100 hours! I doubt anyone would wait that long for a move, but that setting, or even considerably less time, would be an excellent analysis function. The manual says that only an hour on the clock would produce a game that would keep a master's attention, and I'm sure that is indeed the case. No official clocks with this model, those came out not long afterward, but there are clocks. These basically just keep track of how long the moves are taking. Still, there are several nice features. It will play a good game of chess depending on the levels chosen or the programmable time settings, knowing and obeying all the rules. There is Takeback, Halt move, Hint, Position verification and Setup, etc... basically, except for the lack of tournament time controls, it does the usual stuff that chess computers did back in that era. A significant piece of chess computer history!

BORISTM diplomat II

Computer Chess Companion



...for BEGINNERS or CHESS MASTERS
the only completely portable electronic chess
game.

BORIS diplomat II is unmatched as a chess teacher. There are numerous books for beginners but it's difficult to find someone with the knowledge and patience to teach a novice.

BORIS diplomat II knows every rule and move of the game and even if you've never played before, you can learn from **BORIS diplomat II** in less than an hour.

BORIS diplomat II ... was created to be the perfect chess opponent. You can alter his level of play at anytime. Set him to play at beginner's level, or turn him loose and he'll play a game that will keep the attention of a master.

And... you can take **BORIS diplomat II** with you anywhere. He's the only completely portable electronic chess computer and he weighs less than a pound.

APPLIED CONCEPTS

(Applied Concepts, Inc. 1980 - copyright © 2014 by historian Hein Veldhuis)

BORISTM diplomat II

Computer Chess Companion

These advanced features make **BORIS diplomat II** the leader over its competition today:

Portability — **BORIS diplomat II** is lightweight (less than a pound) and, with its exclusive self-contained chessboard and plastic cover, can be carried anywhere — in a briefcase, lunch box or back pack.

Battery Operated — **BORIS diplomat II** is the only A/C (adapter included) or battery operated compact chess computer on the market today. Six (6) AA Alkaline batteries required. (Not included.)

Full Rank Display — **BORIS diplomat II** can display every piece in a rank at one key entry, and uses symbols to represent pieces rather than numbers so that they are easily recognizable at a glance. This feature allows any board position to be easily set up or changed.

Positional Memory — **BORIS diplomat II** gives you the unique capability of stopping a game at any point, replacing the plastic chessboard cover, and continuing at a later time.

Tutoring — **BORIS diplomat II** will, at any time upon request, suggest to the student the next best move. He also points out illegal moves and demonstrates En Passant, Castling, and Pawn Promotion.

Changes Sides — **BORIS diplomat II** will play black, white, or will even play a game against himself for you. If he puts you in a weak position, change sides and watch him play out of his own trap.

Graduated Levels of Play — **BORIS diplomat II** can be adjusted to your level of play. The more time you give him, the more advanced his play. The timer may be programmed from one second to 99 hours.



WHAT USERS OF **BORIS diplomat II** ARE SAYING

"I've been wanting to learn how to play chess since I was 12 years old, but nobody was willing to teach me. BORIS did... I love it.
P.S. I'm 14 now."

April Youngblood
Houston, Texas

"This is the best portable electronic chess game that I've ever played. It's great fun for beginners and a real challenge for superior chess players."

Jean Hebert
Chess Champion of Canada

APPLIED CONCEPTS, Inc.

Manufactured By:
Applied Concepts, Inc.
207 North Kirby
Garland, Texas 75042 USA
(214) 494-0281

Domestic Marketing:
Applied Concepts Marketing, Inc.
Foreign Marketing:
Applied Concepts International
Marketing, Inc.

006-0022-00 REV. 0

(Applied Concepts, Inc. 1980 - copyright © 2014 by historian Hein Veldhuis)

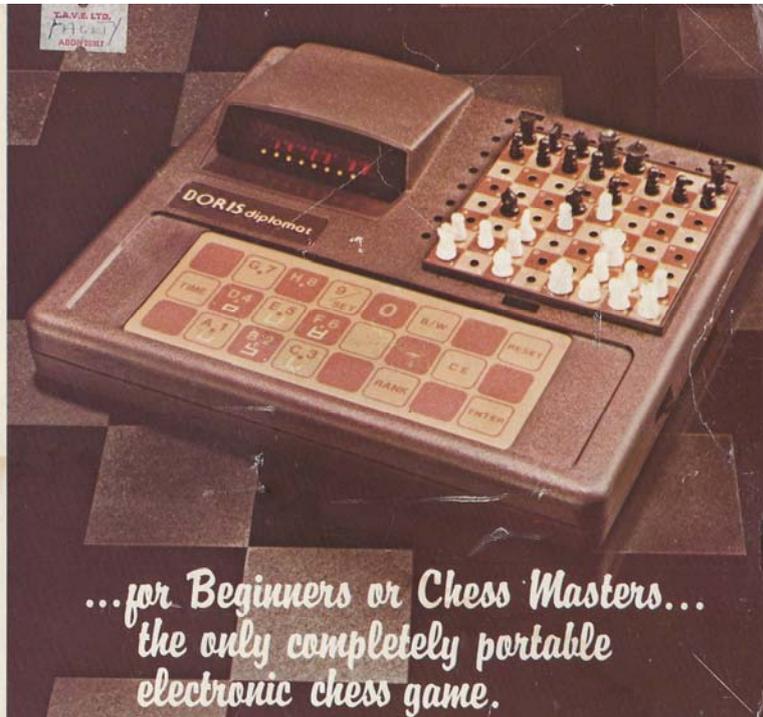
Boris Diplomat (Chess Companion), was created to be the perfect chess opponent. You can alter his level of play at anytime. Set him to play at beginner's level, or turn loose and he'll play a game that will keep the attention of a master. And you can take Boris Diplomat with you anywhere. He's the only completely portable electronic chess computer and weighs less than a pound. Boris Diplomat is the world's first battery-operated compact portabel chess computer which can guide the beginner, yet has the capacity to entertain a chess master.

BORIS diplomat

Computer Chess Companion

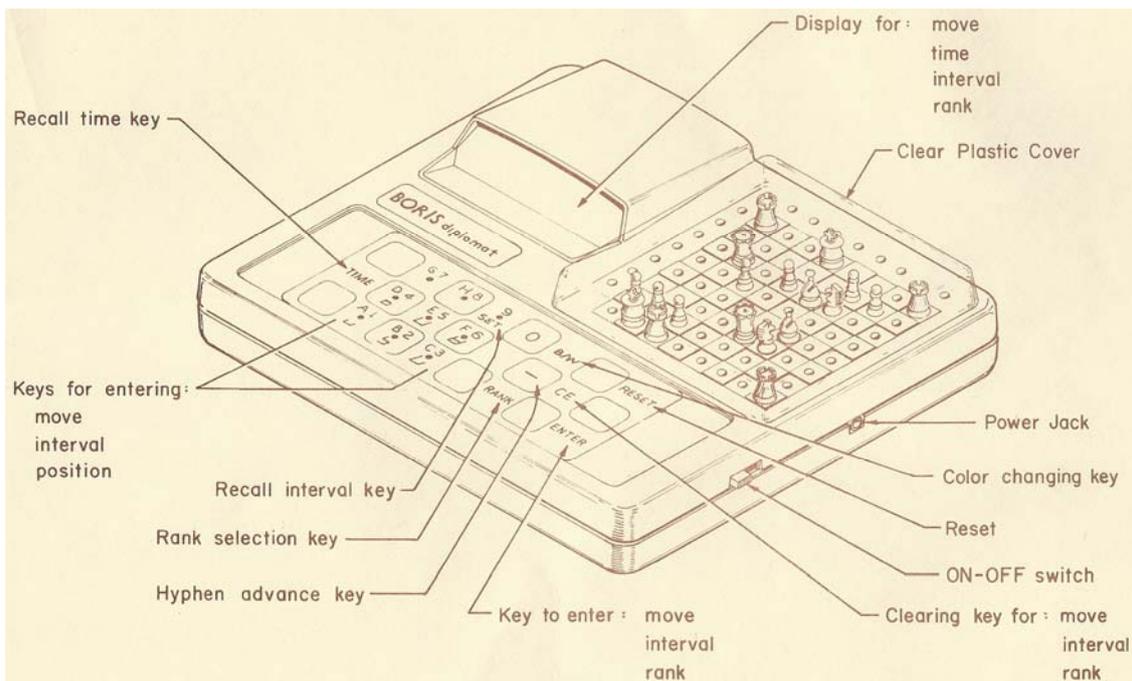


BORIS diplomat is unmatched as a chess teacher. There are numerous books for beginners but it's difficult to find someone with the knowledge and patience to reach a novice. BORIS diplomat knows every rule and move of the game and even if you've never played before, you can learn from BORIS diplomat in less than an hour.



*...for Beginners or Chess Masters...
the only completely portable
electronic chess game.*

Front side of the original manufacturer's packaging (picture by Hein Veldhuis)



Keyboard entry Boris Diplomat II

diplomat 80

der ausgereifte portable Schach-Computer

BORIS DIPLOMAT

ist ein ausgereifter portabler Schachcomputer. Lassen Sie ihn gegen irgendeinen anderen Computer in seiner Klasse spielen und Sie werden seine Vorteile klar erkennen. Für die Millionen Schachspieler, und auch jene, die das Spiel erlernen wollen, ist BORIS ein Gegner mit einer Anpassungsfähigkeit, wie er bis jetzt nur in sehr teuren wissenschaftlichen Computern zu finden war.

BORIS wurde geschaffen, um der perfekte Schach-Partner zu sein; jederzeit bereit in Sekundenschnelle mit einer unvorhersehbaren Strategie und Spielstärke. Wenn Ihre Schachkenntnisse verkümmern, weil Sie keinen richtigen Gegner finden, wird BORIS genau der ebenbürtige Partner sein, vor dem Sie sich aber niemals zu schämen brauchen, wenn Sie einen leichtsinnigen Fehler machen. BORIS spielt Schwarz oder Weiss; ja sogar gegen sich selbst. Stellen Sie ihn auf Anfängerstufe, oder geben Sie ihm volle Freiheit, und er wird eine Spielstärke entwickeln, die sogar einen fortgeschrittenen begeistert.

BORIS ist unvergleichlich als Schach Lehrer. Es ist leicht Bücher mit Spielpartien für Anfänger zu finden, aber es ist niemals so leicht, jemanden zu finden mit der Zeit und Geduld, die nötig ist, einen Anfänger zu unterrichten. BORIS kennt jede Regel und jeden Zug des Spiels und hat unendlich viel Geduld. Selbst wenn Sie noch niemals zuvor gespielt haben, können Sie von BORIS in weniger als einer Stunde das Schachspiel erlernen. Wenn Sie als sein Schüler unsicher über Ihren nächsten Zug sind, fragen Sie einfach BORIS nach dem Bestmöglichen. Wenn BORIS Sie in eine Ecke drängt, tauschen Sie nur die Seite mit ihm, und beobachten Sie, wie er sich aus seiner eigenen Falle freikämpft. Sie können seine Spielstärke jederzeit verändern, um ihn Ihren Fortschritten anzupassen.

Während BORIS "denkt", können Sie ihn beobachten, wie er elektronisch die Figuren auf dem Brett bewegt, und dabei den Effekt von jedem Zug, den er in Erwägung zieht, analysiert. Seine elektronische Anzeige stellt den Standpunkt jeder Figur auf dem Brett dar; jederzeit, auch während des Spiels. Diese Besonderheit, kombiniert mit BORIS Positions-Programmierung, ermöglicht es, in Sekunden jede Spielsituation aufzustellen. Fortgeschrittene Spieler können Aufstellungen machen, um spezielle Strategien zu üben; Anfänger können Figuren des Gegners wegnehmen, um ein leichteres Spiel zu haben.

- Über 100 einstellbare Schwierigkeitsgrade
- 8-stellige sehr übersichtliche Anzeige
- Tastatur mit extrem leichter Bedienung
- echte Figurendarstellung (keine Codezahlen)
- denkt bis zu 6 Züge voraus
- leicht und schnell programmierbare Figurenaufstellung
- analysiert Schachprobleme (z.B. matt in 3 Zügen)
- macht jederzeit die letzten Züge schnell rückgängig
- sichtbarer einstellbarer Spielzeitablauf
- sichtbare "Denkphasen"
- stufenlose Spielstärke-Anpassung
- spielt nach den internationalen Regeln
- spielt schwarz oder weiß
- programmiert für ca. 1.000.000.000.000 Zugmöglichkeiten

BORIS ist hervorragend in Technik, Ausstattung, Handhabung und Verarbeitung, sowie im Preis/Leistungsverhältnis!

Der Micro-Computer, der Abwechslung und Spannung ins Schachspiel bringt.

Jetzt können auch Sie den Reiz eines Spielniveaus erleben, wie es bisher nur Computer-Fachleuten vorbehalten war.

Schach – Das Spiel der Könige – ist mit Hilfe von BORIS nun sogar für Kinder leicht erlernbar. Aber auch ein fortgeschrittener Spieler findet in BORIS endlich einen interessanten Gegner.

Dieser revolutionäre Computer – BORIS – ist der perfekte Schach-Trainer-Partner-Gegner.

Er wird Ihnen auch helfen, von Ihrer Umwelt abzuschalten.

Wenn Sie den Stress vergessen wollen, warum ziehen Sie sich dann nicht zurück zur "PERFEKTEN ENTSPANNUNG" mit einem großartigen neuen Freund, BORIS.

Programmierbarer Timer – ermöglicht eine stufenlose Anpassung an die Stärke des Spielers. Mit längerer Zeitvorgabe steigt der Schwierigkeitsgrad. Der Timer kann von 1 Sekunde bis zu 100 Stunden programmiert werden. Die Zeitanzeige erfolgt in Std.-Min.-Sek. und die Restzeit ist auch während des Spiels ablesbar.

Positions-Programmierung – ermöglicht Ihnen, die Figuren in jeder beliebigen Ausgangsstellung zu plazieren. Eine sehr praktische Möglichkeit für Übungen im Mittelspiel ohne jedesmal mit den Eröffnungszügen zu beginnen.

Spielerleichterung – sehr angenehm für Anfänger.

Sie können Boris programmieren, jede gewünschte Figur zu entfernen, damit Sie ein leichteres Spiel haben.

Unerlaubte Züge – Boris überprüft Ihre Züge und sperrt regelwidrige Züge mit seiner Anzeige

Standard-Bezeichnungen – Boris benutzt die internationalen Standardbezeichnungen für die Quadrate des Spielfelds.

Eingabelöschung – Eingegebene Züge können jederzeit noch gelöscht werden, bevor der Computer aktiviert wird.

Rochade – Boris führt die Rochade durch und registriert auch die des Gegners richtig.

En Passant – Boris registriert und führt auch selbst En Passant durch.

Bauernbeförderung – Boris befördert automatisch zur Dame, wenn ein Bauer die 8. Reihe erreicht. Es kann aber auch jede andere Figur dafür eingesetzt werden.

Farbwahl – Boris kann Schwarz oder Weiss spielen oder beides. Ja, er kann sogar gegen sich selbst spielen.

Echte Figurenanzeige – Boris zeigt in jeder Reihe alle dort stehenden Figuren an, mit echten Symbolen anstatt Nummern. Das macht Überprüfen des Spielstandes kinderleicht möglich, nur mit einem Blick.

Spieler in Schach – Boris zeigt deutlich "Ch" an.

Spieler Schachmatt – angezeigt durch "M#".

Abwechselndes Spiel – Boris folgt nicht einem vorgegebenem Schema oder macht jedesmal die gleichen Züge. Sein Programm ist so entwickelt, daß er die bestmöglichen Züge durchführt in der Zeit, die ihm vorgegeben wird.

SANDY ELECTRONIC

VERTRIEBS GMBH

Sandy Electronic - Boris Diplomat '80 Schach-Computer

Bij de introductie kreeg dit model de naam Boris Diplomat '80 mee, maar enige tijd later werd deze naamsaanduiding veranderd in Boris Diplomat II.

(copyright © 2014 by historian Hein Veldhuis)

diplomat II

der ausgereifte portable Schach-Computer

BORIS DIPLOMAT

ist ein ausgereifter portabler Schachcomputer. Lassen Sie ihn gegen irgendeinen anderen Computer in seiner Klasse spielen und Sie werden seine Vorteile klar erkennen. Für die Millionen Schachspieler, und auch jene, die das Spiel erlernen wollen, ist BORIS ein Gegner mit einer Anpassungsfähigkeit, wie er bis jetzt nur in sehr teuren wissenschaftlichen Computern zu finden war.

BORIS wurde geschaffen, um der perfekte Schach-Partner zu sein; jederzeit bereit in Sekundenschnelle mit einer unvorhersehbaren Strategie und Spielstärke. Wenn Ihre Schachkenntnisse verkümmern, weil Sie keinen richtigen Gegner finden, wird BORIS genau der ebenbürtige Partner sein, vor dem Sie sich aber niemals zu schämen brauchen, wenn Sie einen leichtsinnigen Fehler machen. BORIS spielt Schwarz oder Weiss; ja sogar gegen sich selbst. Stellen Sie ihn auf Anfängerstufe, oder geben Sie ihm volle Freiheit, und er wird eine Spielstärke entwickeln, die sogar einen fortgeschrittenen begeistert.

BORIS ist unvergleichlich als Schach Lehrer. Es ist leicht Bücher mit Spielpartien für Anfänger zu finden, aber es ist niemals so leicht, jemanden zu finden mit der Zeit und Geduld, die nötig ist, einen Anfänger zu unterrichten. BORIS kennt jede Regel und jeden Zug des Spiels und hat unendlich viel Geduld. Selbst wenn Sie noch niemals zuvor gespielt haben, können Sie von BORIS in weniger als einer Stunde das Schachspiel erlernen. Wenn Sie als sein Schüler unsicher über Ihren nächsten Zug sind, fragen Sie einfach BORIS nach dem Bestmöglichen. Wenn BORIS Sie in eine Ecke drängt, tauschen Sie nur die Seite mit ihm, und beobachten Sie, wie er sich aus seiner eigenen Falle freikämpft. Sie können seine Spielstärke jederzeit verändern, um ihn Ihren Fortschritten anzupassen.

Während BORIS "denkt", können Sie ihn beobachten, wie er elektronisch die Figuren auf dem Brett bewegt und dabei den Effekt von jedem Zug, den er in Erwägung zieht, analysiert. Seine elektronische Anzeige stellt den Standpunkt jeder Figur auf dem Brett dar; jederzeit, auch während des Spiels. Diese Besonderheit, kombiniert mit BORIS Positions-Programmierung, ermöglicht es, in Sekunden jede Spielsituation aufzustellen. Fortgeschrittene Spieler können Aufstellungen machen, um spezielle Strategien zu üben; Anfänger können Figuren des Gegners wegnehmen, um ein leichteres Spiel zu haben.

- Über 100 einstellbare Schwierigkeitsgrade
- 8-stellige sehr übersichtliche Anzeige
- Tastatur mit extrem leichter Bedienung
- echte Figurendarstellung (keine Codezahlen)
- denkt bis zu 6 Züge voraus
- leicht und schnell programmierbare Figurenaufstellung
- analysiert Schachprobleme (z.B. matt in 3 Zügen)
- macht jederzeit die letzten Züge schnell rückgängig
- sichtbarer einstellbarer Spielzeitablauf
- sichtbare "Denkphasen"
- stufenlose Spielstärke-Anpassung
- spielt nach den internationalen Regeln
- spielt schwarz oder weiß
- programmiert für ca. 1.000.000.000.000 Zugmöglichkeiten

Der Micro-Computer, der Abwechslung und Spannung ins Schachspiel bringt.

Jetzt können auch Sie den Reiz eines Spielniveaus erleben, wie es bisher nur Computer-Fachleuten vorbehalten war.

Schach — Das Spiel der Könige — ist mit Hilfe von BORIS nun sogar für Kinder leicht erlernbar. Aber auch ein fortgeschrittener Spieler findet in BORIS endlich einen interessanten Gegner.

Dieser revolutionäre Computer — BORIS — ist der perfekte Schach-Trainer-Partner-Gegner.

Er wird Ihnen auch helfen, von Ihrer Umwelt abzuschalten.

Wenn Sie den Stress vergessen wollen, warum ziehen Sie sich dann nicht zurück zur "PERFEKTEN ENTSPANNUNG" mit einem großartigen neuen Freund, BORIS.

Programmierbarer Timer — ermöglicht eine stufenlose Anpassung an die Stärke des Spielers. Mit längerer Zeitvorgabe steigt der Schwierigkeitsgrad. Der Timer kann von 1 Sekunde bis zu 100 Stunden programmiert werden. Die Zeitanzeige erfolgt in Std.-Min.-Sek. und die Restzeit ist auch während des Spiels ablesbar.

Positions-Programmierung — ermöglicht Ihnen, die Figuren in jeder beliebigen Ausgangsstellung zu plazieren. Eine sehr praktische Möglichkeit für Übungen im Mittelspiel ohne jedesmal mit den Eröffnungszügen zu beginnen.

Spielerleichterung — sehr angenehm für Anfänger.

Sie können Boris programmieren, jede gewünschte Figur zu entfernen, damit Sie ein leichteres Spiel haben.

Unerlaubte Züge — Boris überprüft Ihre Züge und sperrt regelwidrige Züge mit seiner Anzeige

Standard-Bezeichnungen — Boris benutzt die internationalen Standardbezeichnungen für die Quadrate des Spielfelds.

Eingabelöschung — Eingegebene Züge können jederzeit noch gelöscht werden, bevor der Computer aktiviert wird.

Rochade — Boris führt die Rochade durch und registriert auch die des Gegners richtig.

En Passant — Boris registriert und führt auch selbst En Passant durch.

Bauernbeförderung — Boris befördert automatisch zur Dame, wenn ein Bauer die 8. Reihe erreicht. Es kann aber auch jede andere Figur dafür eingesetzt werden.

Farbwahl — Boris kann Schwarz oder Weiss spielen oder beides. Ja, er kann sogar gegen sich selbst spielen.

Echte Figurenanzeige — Boris zeigt in jeder Reihe alle dort stehenden Figuren an, mit echten Symbolen anstatt Nummern. Das macht Überprüfen des Spielstandes kinderleicht möglich, nur mit einem Blick.

Spieler in Schach — Boris zeigt deutlich "Ch" an.

Spieler Schachmatt — angezeigt durch "Nt".

Abwechselndes Spiel — Boris folgt nicht einem vorgegebenem Schema oder macht jedesmal die gleichen Züge. Sein Programm ist so entwickelt, daß er die bestmöglichen Züge durchführt in der Zeit, die ihm vorgegeben wird.

SANDY ELECTRONIC

VERTRIEBS GMBH

BORIS ist hervorragend in Technik, Ausstattung, Handhabung und Verarbeitung, sowie im Preis/Leistungsverhältnis!

Sandy Electronic - Boris Diplomat II Schach-Computer

(copyright © 2014 by historian Hein Veldhuis)

Schach dem Computer

Hans-Peter Ketterling (1983)

Boris Diplomat

In der Mitte des Jahres 1979 erschien **Boris** im völlig neuen Gewande auf der Bildfläche. **Boris Diplomat** ist ein handliches kleines Gerät für Netz-, Batterie- bzw. Akku-Betrieb. Bei Batteriebetrieb kommt man auf knapp 10 Stunden, hierfür muß man Alkali-Mangan-Zellen verwenden, sonst gehen die Lichter schon sehr viel früher aus. Das modern gestaltete dunkelblaue Gehäuse enthält ein achtstelliges Display, allerdings werden diesmal rote Sieben-Segment-Anzeigen benutzt, so daß vor allem die Figurensymbole vereinfacht werden mußten. Während die weißen Symbole aufrecht stehen, sind die schwarzen wie bei der **Boris** auf den Kopf gestellt.



Boris Diplomat II (Bild: Luuk Hofman)

Zum Spiel unterwegs ist auf der Oberseite ein kleines Steckschachspiel angebracht, eine Klarsichthaube verhindert, daß die Figuren herausfallen, wenn die Partie unterbrochen und der Computer verstaut werden muß. Die Tasten sind als Sensortasten ausgeführt. 16 Tasten haben die gleiche Bedeutung wie bei **Boris**, die siebzehnte ist die RESET-Taste, die hier vom Hauptschalter, der seitlich am Gerät angebracht ist, getrennt wurde. Von Batterie- auf Netzbetrieb wird bei Benutzung des Netzgerätes automatisch umgeschaltet. Um auch im Preisniveau etwas herunterzukommen, hat man den Computer nicht nur in der Art der Anzeige und durch Ersatz des Holzgehäuses durch Kunststoff "abgespeckt", es sind auch die Kommentare auf der Strecke geblieben, aber das ist nicht unbedingt ein Nachteil.

Das Programm ist das vom der **Boris** [HV: = Ur-**Boris**], vielleicht geringfügig modifiziert. Man sollte zu kurze Rechenzeiten meiden, eine Minute sollte dieses Modell mindestens haben, zumal es auch etwas langsamer rechnet, als es der **Boris** tut, ein Zugeständnis an den Batteriebetrieb, um Strom zu sparen. Endspiele und Eröffnungsvarianten vermißt man nach wie vor. Komplizierte Probleme kann er jedoch lösen, denn er rechnet 4 Züge tief, und die nötige Zeit kann auf bis zu 100 Stunden ausgedehnt und noch durch erneute Eingabe verlängert werden. Eine regelwidrige Rochade erkennt er nicht, wenn Turm oder König bereits gezogen haben, doch weisen die Vorläufer die gleiche Schwäche auf.

Quelle: Schach dem Computer, Ketterling, Schwenkel und Weiner (1983), S. 155-156.

Die Billigsten machen mehr Probleme als Spaß
DM bewertet Schach-Computer nach bedienungskomfort -
schachtechnischer Ausstattung - Spielverständnis und Spielstärke

	Novag Micro Chess	Applied Concepts Boris Diplomat II
● gehört zu Standardausstattung		
○ ist nicht vorhanden		
Allgemeines		
Preis ca. in Mark	200 (€ 100)	200 (€ 100)
Abmessungen in Zentimetern	17,5 x 12 x 4	20 x 17,5 x 4,5
Gewicht in Gramm	270	500
Verfügt über ein Sensorbrett	●	●
Anschluß über Netz	●	Aufpreis
Batterie	●	●
Akku	○	○
Batteriekosten (10 Stunden Betriebsdauer)	5	8
Anzeige, wann Batterien schwach werden	○	○
Bedienungskomfort		
Anschluß von Zusatzgeräten möglich	○	○
Spielstellung ist speicherbar	●	○
Speichert mehrere Partien	○	○
Verfügt über eine Schachuhr	○	○
Zählt die Zahl der Züge	○	○
Schachtechnische Ausstattung		
Programmmodule sind austauschbar	○	●
Läßt sich Eröffnungen vorgeben	●	●
Prüft, ob die Stellung regelrecht ist	○	○
Nimmt Züge zurück	●	○
Besitzt einen Zufallsgenerator	●	●
Zufallsgenerator kann abgeschaltet werden	○	○
Rechnet, auch wenn der Gegner am Zug ist	○	○
Gibt dem Gegner Tips für den nächsten Zug	●	●
Kann gegen sich selber spielen	●	●
Signalisiert Züge, die er erwägt	○	○
Zeigt an, wieviel Halbzüge er berechnet	○	○
Kann den Denkvorgang vorzeitig abbrechen	●	●
Spielverständnis		
Kündigt Matt an	○	○
Gibt vor dem Matt auf	○	○
Erkennt ein Patt	●	●
Beherrscht alle Remisregeln	○	○
Wendet die Rochade an	●	●
Spielstärke		
Eröffnungsprogramm	mäßig	mäßig
Mittelspieltest – von 15 Aufgaben gelöst	5	4
Setzt Matt mit König und Dame	○	●
König und Turm	○	○
König und 2 Läufern	○	○
König, Läufer und Springer	○	○
König und Bauern	○	○
Löst folgende Schachprobleme (*nicht alle)	Zweizüger	Zweizüger

Gesamturteil für Novag Micro Chess: Kann als einziger seiner Preisklasse auch Züge zurücknehmen und ohne Spielstellung bis zu einer Woche lang speichern. Schlecht: Hat Schwierigkeiten mit zweizügigen Matt-Problemen. Display ist im Sonnenlicht kaum lesbar.

Gesamturteil für Applied Concepts Boris Diplomat II: Einer der ersten batteriebetriebenen Schach-Computer, der laufend verbessert wurde und deshalb leistungsmäßig noch mit seiner Preisklasse Schritt hält. Verfügt als einziger in seiner Kategorie über eine Schachuhr.

Rochade (1980)

Martin Gittel

... Als Produzent der Boris-Modelle und des Modularen Spielsystems (MGS) tritt seit kurzem nicht mehr die Chafitz Inc., sondern die Firma Applied Concepts, Inc. mit Sitz in Garland, Texas, in Erscheinung. Wo die Reise hingehört, zeigte sich auf der Verbrauchermesse der amerikanischen Elektronik-Industrie, die Mitte Juni 1980 in Chicago stattfand. Applied Concepts stellte dort drei neue Produkte vor: **Boris Diplomat II**, das Schach-Programmmodul **Boris 2.5** und **Boris Handroid**. Der **Diplomat** ist eine verbesserte Version des bekannten Reise-Schachcomputers **Boris Diplomat**. Für das Modulare Spielsystem (MGS) ist das neue Programmmodul **Boris 2.5** bestimmt. Es besitzt einen eingebauten Timer, der Antwortzeiten von 1 Sekunde bis 100 Stunden zuläßt. Damit wird an die Konzeption der alten **Boris**-Modelle angeknüpft. Im übrigen scheint es sich um eine leicht modifizierte Variante des **Sargon 2.5**-Programms zu handeln. **Boris 2.5** ist auch die Grundlage des dritten Produkts. **Boris Handroid** ist eine Art automatischer Schachspieler. Er verfügt über eine künstliche Hand, die fähig ist, die Schachsteine auf dem Brett selbsttätig hin und her zu bewegen. Das Fazit scheint zu sein, daß **Boris** nun wieder am Zug ist.

Quelle: Rochade, Oktober 1980, Martin Gittel: Noch einmal Sargon 2.5.
(Ein zusammengefasster Bericht)



Ketterling: Ein achtstelliges Display, allerdings werden diesmal rote Sieben-Segment-Anzeigen benutzt, so daß vor allem die Figurensymbole vereinfacht werden mußten.

Programmierer / Programmer

- David Lindsey (from Dallas, USA)

Baujahr / Release

- Erste Erscheinungsdatum: Juni 1980 (Chicago Consumer Electronics Show - June 1980)

Technische Daten / Technical specifications

- Mikroprozessor: F8-AMI 7839 SAA
- Taktfrequenz: 1 MHz
- Programmspeicher: 2,5 ~ 3 KB ROM
- Arbeitsspeicher: 256 byte RAM

Spielstärke

- Spielstärke: ca. DWZ/Elo 1250
- Bewertung: Am besten geeignet für Anfänger und Gelegenheitsspieler