

### 10-1979 [A-5970] Toytronic - Chess Electronics

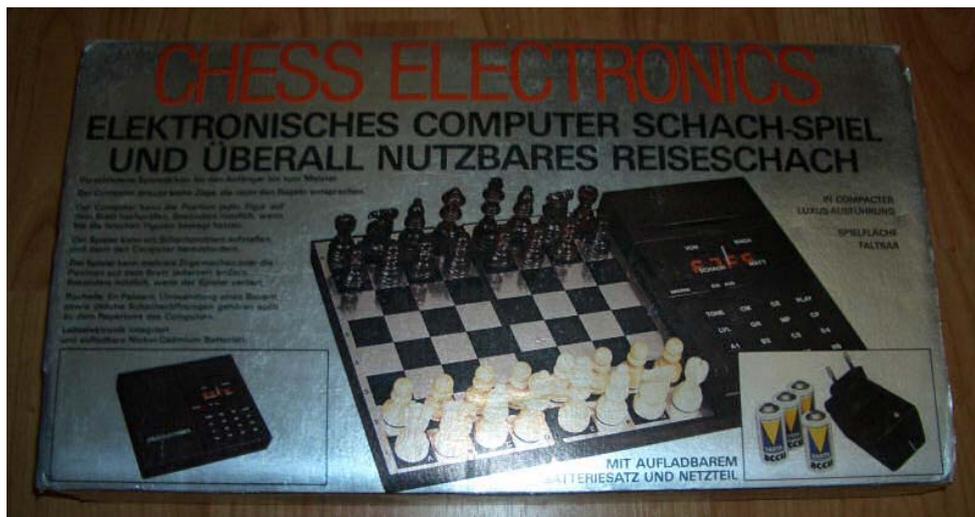
Dit reismodel met inklapbaar magnetisch schaakbordje stamt duidelijk uit de beginjaren van de schaakcomputer. Dus de invoer van zetten moeten via het bedieningspaneeltje uitgevoerd worden. Chess Electronics werd ook verkocht onder de naam Toytronic Chess Mate en Cassia Chess Mate. Ik heb geen spijkerharde gegevens, maar de twee modellen van Toytronic (Chess Mate en Chess Electronics) verschenen hoogstwaarschijnlijk vlak na de introductie van het oermodel de Cassia Chess Mate. Het schaakprogramma is een (roof)kopie van de Fidelity Chess Challenger 10 (A), wat geschreven werd door Ronald Nelson. Door een foutje in de software van het programma is dit Chess Electronics niet in staat een rokade uit te voeren!



### Toytronic Chess Electronics

(foto's: Luuk Hofman)





Der Toytronic Chess Electronics ist in einer compacten Luxus-Ausführung. Die Spielfläche ist faltbar und die Figuren sind sehr schön aus Holz, und in einer schachtel sortiert gelagert! Das Display ist in roten Leuchtdioden und nach jeder Eingabe kommt ein Piepton den man auch abstellen kann. Der Computer kann die Positionen jeder Figur auf dem Brett nachprüfen. Besonders nützlich, wenn Sie die falschen Figuren bewegt hatten. Der Spieler kann ein Schachproblem aufstellen, und dann den Computer herausfordern.

LV 1	8 Sek.	Anfänger
LV 2	23 Sek.	Erfahrener Anfänger
LV 3	54 Sek.	Durchschnittlicher Spieler
LV 4	2 Min.	Überdurchschnittlicher Spieler
LV 5	3,5 Min.	Fortgeschrittener
LV 6	1,5 Std.	Problemschach - Matt in 2 Zugen
LV 7	37 Std.	Analysestufe
LV 8	17 Min.	Experte
LV 9	9 Min.	Ausgezeichneter Spieler
LV 10	4,5 Min.	Hervorragender Spieler



### **Programmierer / Programmer**

- Ronald C. Nelson

### **Baujahr / Release**

- Erste Einführung: Oktober (?) 1979 (!)

### **Technische Daten / Technical specifications**

- Mikroprozessor: Z80
- Taktfrequenz: 2,5 MHz
- Programmspeicher: 4 KB ROM
- Arbeitsspeicher: 512 Byte RAM

### **Spielstärke / Playing strength**

- Spielstärke (DWZ/ELO): ca. 1200 (Am besten geeignet für Anfänger)

### **Sonstige Merkmale / Other characteristics**

- Zugeingabe: Tastatur
- Zugausgabe: 4-stelliger, 7-Segment Alphanumerische roter LED-Anzeige
- Die Spielstärke kann während der Partie jederzeit geändert werden
- Mehrzugeingabe ist möglich
- Überprüfung von Figurenpositionen ist in jeder Phase der Schachpartie möglich
- Zeigt unerlaubte Züge an
- Spielt mit den weißen als auch mit den schwarzen Steinen
- Eröffnungsrepertoire von ca. 69 Halbzügen
- Beherrscht die Spezialzüge Bauernumwandlung
- Die Rochade und en passant ist nur eingeschränkt möglich!
- Erkennt eine Pattsituation
- Anzeige von Matt in zwei Zügen
- Zufallsgenerator ist vorhanden
- Abmessungen Grundgeräte (Breite x Tiefe x Höhe): 31 x 18.8 x 3.8 cm.
- Königshöhe: 5.6 cm. - Bauerhöhe 3 cm. - Spielfläche: 19 x 19 cm.
- Kann sowohl am 220V-Netz als auch mit den im Gerät enthaltenen 4 aufladbaren Batterien betrieben werden. Nach einer Ladezeit von 14 Stunden kann das Gerät netzunabhängig 4 Stunden benutzt werden
- Adapter: 8,7V - 500 mA
- Ehemaliger Verkaufspreis: DM 240,00

### **Verwandt / Related**

- Cassia Chess Mate
- Fidelity Chess Challenger 10 (A)
- Fidelity Chess Challenger (Super) 7
- Toytronic Chess Mate
- RFT VEB Funkwerk Erfurt SC 2

### **Internet**

<http://www.schaakcomputers.nl/schaakcomputers/Toytronic/chess1.php?item=2&merk=Toytronic>  
(Verzameling Luuk Hofman)