

Rebel

[https://en.wikipedia.org/wiki/REBEL_\(chess\)](https://en.wikipedia.org/wiki/REBEL_(chess))

REBEL was a world champion chess program developed by Ed Schröder. Development of REBEL started in 1980 on a TRS-80, and it was ported many times to dedicated hardware and the fastest microprocessors of the day:

- 1980s – Running on a TRS-80, Apple II, and inside of Mephisto brand dedicated chess computers, it won the Dutch open computer chess championship four times.
- 1991 – Ported to the ARM ChessMachine and named **Gideon**, it won the World Microcomputer Chess Championship.
- 1992 – Gideon won the World Computer Chess Championship, the first time a microprocessor came ahead of a field of mainframes, supercomputers, and custom chess hardware.
- 1990s – REBEL was ported to Microsoft DOS and then Microsoft Windows and sold commercially
 - 1997 – REBEL won a match with GM Arthur Yusupov 10.5–6.5, the first successful challenge of a chess grandmaster by a commercial program.
 - 1998 – REBEL won a match with GM Viswanathan Anand 5–3 (but lost 0.5–1.5 in the standard time control section of the match). He was rated number two in the world at the time.
- 2004 – Ed Schröder retired, releasing the last version of REBEL as the freeware chess engine **Pro Deo**.

[https://nl.wikipedia.org/wiki/REBEL_\(computerschaak\)](https://nl.wikipedia.org/wiki/REBEL_(computerschaak))

Geschiedenis van REBEL

- 1980: Eerste versie van REBEL was klaar en liep op een TRS-80. Later versies konden ook lopen op een Apple II en een Mephisto schaakcomputer.
- 1982: REBEL maakte zijn debuut op het Nederlands kampioenschap en behaalde gelijk een derde plaats.
- 1990+: REBEL werd omgezet naar MS-DOS en Microsoft Windows en werd commercieel uitgebracht.
 - 1991: REBEL werd omgezet naar de een hardware schaakkaart genaamd Chessmachine. Dit programma won in dit jaar het wereldkampioenschap.
 - 1992: Gideon won het wereldkampioenschap. Dit was de eerste keer dat een microprocessor vóór alle mainframes, supercomputers en special schaak-hardware eindigde.
 - 1997: REBEL won een match tegen GM Artur Joesoepov 10,5–6,5. Dit was de eerste succesvolle uitdaging van een commercieel programma tegen een grootmeester.
 - 1998: REBEL won de match met GM Viswanathan Anand met 5–3. Anand had de tweede FIDE-rating van de wereld in die tijd.
- 2004: Ed Schröder ging met pensioen. Hij bracht een freeware versie van REBEL uit onder de naam **ProDeo**.

Ed Schröder op Schachcomputer.info:

- https://www.schach-computer.info/wiki/index.php/Schr%C3%B6der,_Ed

<https://chessprogramming.wikispaces.com/Rebel>

Release Dates

- Rebel (8 bits versions) : 1980's
- [Rebel Gideon](#) : 1991
- [Rebel 6.0](#) : 1994
- [Rebel 7.0](#) : 1995
- [Rebel 8.0](#) : 1996-08
- [Rebel 9.0](#) : 1998
- [Rebel 10](#) : 1998-11
- Rebel Decade : 1999
- Rebel 11 : 2000-11
- [Rebel Century 2.0](#) 2000
- [Rebel Century 3.0](#) : 2001-01
- [Rebel Century 4.0](#) : 2001-02
- [Rebel XP](#): 2002
- [Rebel 12](#) : 2003 ([Windows](#))
- [Rebel 12](#) : 2004-01 ([DOS](#))
- Rebel [Pro Deo](#) : 2004
- [Rebel 13](#): 2015-10

https://de.wikipedia.org/wiki/Ed_Schr%C3%B6der

Ed Schröder (* 1950 in Den Haag) ist ein niederländischer Softwareentwickler, Informatiker und Unternehmer. Er ist der Programmierer einer Reihe von Schachprogrammen, wie beispielsweise von *Gideon*, das bei der 11. Mikrocomputer-Schachweltmeisterschaft (Mikro-WM) 1991 den WM-Titel erringen konnte,^[1] sowie von *Rebel*, dem Sieger der 7. Computerschachweltmeisterschaft 1992.^[2]

1991 stieg Schröder auf eine RISC-Architektur um und konnte mit der nunmehr *Chess Machine* genannten Version von Rebel 1992 in Madrid die Computerschach-Weltmeisterschaft vor mehreren Großrechnern gewinnen. In der Folge erhielt das Programm eine eigene GUI und wurde unter dem Namen Mephisto Gideon auf Diskette vertrieben. Schröder hielt lang am Betriebssystem MS-DOS fest und verlor dadurch allmählich den Anschluss an die Weltspitze.

Schröder beendete 2006 seine Karriere als Schachprogrammierer und machte eine UCI-kompatible Version von Rebel unter dem Namen *Pro Deo* (letzte Version 1.6 vom Oktober 2007) als Freeware zugänglich. Im November 2007 wurde Version 1.1 dieses Programms, getestet auf AMD Athlon MP mit 1200 MHz, in der Rangliste der schwedischen Computerschachorganisation SSDF mit einer Elo-Zahl von 2706 geführt.

<http://rebel13.nl/index.html> (website van Ed Schröder)

Decade (1): Limited strength edition of Rebel 6.0 due to the celebration our first commercial DECADE.

Decade 2 : A thank you AEGON version for organizing 12 years of fantastic human-comp tournaments (1986-1997).

Op de website is de mogelijkheid aanwezig om tal van programma's te downloaden en te installeren onder:

D-Fend Reloaded. (A Windows environment to run old DOS games smoothly and user friendly.)

Volgende pagina:

Info over opening boeken voor Rebel versie 6, 7, Advantage, Silver en Decade.

Rebel Openings Diskettes.

De openingsboeken van VOL I en VOL II zijn geschikt voor de volgende programma's: Rebel 6.0, Rebel 7.0, Mephisto Advantage, Rebel Silver en Rebel Decade.

Bij Rebel worden apart diverse boekopenings diskettes geleverd met een totale grootte van 12 miljoen zetten. Deze openingsboeken zijn geselecteerd naar

- thema (Spaans, Siciliaans enz.)
- speler (Karpov, Kasparov, Timman enz.)

Deze openingsboeken zijn samengesteld door Jeroen Noomen de boekopeningspecialist, die in het verleden ook al voor diverse boekopeningen van Schroder programma's tekende (Mephisto MM5, Mephisto Polgar, Mephisto Milano, Mephisto Risc, Gideon Pro enz.)

Op dit moment zijn VOL I en VOL II beschikbaar op diskette.

VOLUME I ... 4 DD diskettes, 5 miljoen openingszetten

Disk1	Gambit.mvs 250.000 zetten, Rebel speelt gambiet varianten
	Classic.mvs 250.000 zetten, Rebel speelt klassieke varianten
	Modern.mvs 250.000 zetten, Rebel speelt moderne varianten
	Sharp.mvs 250.000 zetten, Rebel speelt scherpe varianten
	Karpov.mvs 120.000 zetten, Rebel speelt het Karpov repertoire

Nunn.mvs 260.000 zetten, Rebel speelt het Nunn repertoire

- Disk2 Engels, Frans, Benoni, Caro Kann, Italiaans en een aantal kleinere openingsboeken. Totaal aantal zetten 1.4 miljoen.
- Disk3 Hollands, Grunfeld Indisch, Damepion, Damegambiet, Dame Indisch Konings Indisch, Siciliaans en een aantal kleinere openingsboeken. Totaal aantal zetten 1.4 miljoen.
- Disk4 Slavisch, Spaans, Wolga gambiet, Koningsgambiet, Nimzo Indisch Pirc en een aantal kleinere openingsboeken. Totaal aantal zetten 1.4 miljoen.

Prijs VOL I FL 99,-

VOLUME II 3 HD diskettes, 7 miljoen openingszetten

DISK 1 & 2

30 hooggekwalificeerde boeken gemaakt uit 50.000 grootmeesterpartijen.
Totaal meer dan 5 miljoen openingszetten.

DISK 3

Thema openingen:

Carokann	100.000 zetten
Engels	135.000 zetten
Frans	160.000 zetten
Grunfeld Indisch	70.000 zetten
Konings Indisch	110.000 zetten
Nimzo Indisch	120.000 zetten
Dame Gambiet	165.000 zetten
Siciliaans	155.000 zetten
Spaans	150.000 zetten
Reti opening	140.000 zetten
Master	360.000 zetten

BOEKLINK.EXE

Utility programma waarmee zelf uw favoriete openingsboeken kunt samenstellen. Zo kunt u bijvoorbeeld de door u gewenste openingsboeken van VOL I en VOL II aan elkaar knopen tot EEN groot openingsboek.

Prijs VOL II FL. 99,-

Volgende pagina:

Info over database voor Rebel versie 6, 7, (Advantage?), Silver en Decade.

Rebel Database Info

**De Database set is geschikt voor de volgende programma's:
Rebel 6.0, Rebel 7.0, Rebel Silver en Rebel Decade.**

Bij Rebel worden apart diverse database diskettes geleverd met een totale omvang van 30.000 hooggekwalificeerde partijen.

Deze databases zijn geselecteerd naar:

- complete jaargangen
- de belangrijkste toernooien
- spelers verzamelingen (bv Timman, Karpov enz.)
- openings thema's (bv Siciliaans, Spaans enz.)

Deze 30.000 partijen zijn beschikbaar op vijf HD diskettes.

Bij de samenstelling van deze 30.000 partijen is zoveel mogelijk getracht alleen partijen tussen spelers met een ELO van tenminste 2450 op te nemen. Kwaliteit dus!

DATABASE SET ... 5 HD diskettes, 30.000 partijen

Disk-1 : De belangrijkste partijen uit 1987 en 1988 (totaal 6300)

Disk-2 : De belangrijkste partijen uit 1989 (totaal 5900)

Disk-3 : De belangrijkste partijen uit 1990 en 1991 (totaal 6100)

Disk-4 : De belangrijkste partijen uit 1992 en 1993 +
diverse belangrijke toernooien (totaal 6300)

Disk-5 : Diverse belangrijke toernooien 1987-1993 (totaal 5400)

Prijs Database set FL 99,-

DATABASE UTILITY ... Optimaliseer uw Databases

Tevens is er een database utility programma beschikbaar om uw database(s) te onderhouden met de volgende mogelijkheden:

- Importeren en exporteren van partijen waardoor u een database zo groot kunt maken als uw harddisk dit toestaat.
- Verwijderen van eventuele dubbele partijen uit een database
- Verwijder partijen van een bepaalde speler uit een database
- Hernoem de naam van een bepaalde speler in de gehele database
- Voeg toe / wijzig de Elorating van een bepaalde speler in de gehele database.
- Diverse andere handige mogelijkheden.

Prijs van het utility programma FL 49,-

Volgende pagina:

Info over database voor Rebel versie 7

Korte beschrijving van het nieuwe **REBEL 7.0** schaakprogramma

REBEL 7.0 bevat meer dan DERTIG (!!)

 nieuwe features in vergelijking met zijn voorganger REBEL 6.0.

Een kort overzicht van deze 30 punten in vergelijking met REBEL 6.0:

Algemene verbeteringen

- 1) Verbeterd schaakprogramma (ñ 50 ELO Punten)
- 2) Rebel 7.0 is 25% sneller dan zijn voorganger door speciale 486 en Pentium ge-optimaliseerde assembler-code
- 3) door VESA ondersteuning snellere graphics (200-250%)
- 4) Elke kleur is nu vrij te definiëren
- 5) De pull-downmenu's zijn nu volledig op de Windows wijze
- 6) 3 animatie levels (geen, normaal of snel)
- 7) De stukken kunnen nu met de muis gesleept worden
- 9) REBEL 7.0 is nu 5 talig: Engels, Duits, Spaans, Frans en Nederlands
- 10) Speciale windows mode, REBEL 7.0 limiteert het Hashtabel gebruik zodat er zonder problemen onder Windows gedraaid kan worden.
- 11) De Hashtabel ondersteuning is uitgebreid van 8 Mb naar 64 Mb.
REBEL 7.0 herkent automatisch uw PC's vrije geheugen en reserveert dit vrije geheugen voor zijn nuttige Hashtabellen.

Nieuw uniek informatie window

Nieuwe WARROOM met veel unieke informatie voor mensen die een diep inzicht in het HART van het schaakprogramma willen hebben.

- 1) EXTRA informatie over PLY diepte inclusief alle zg EXTENSIES. Laat u zien hoe diep het programma werkelijk rekent.
- 2) EXTRA informatie over HASHTABELS, laat u zien hoeveel maal een transpositie gevonden is en houdt u tevens constant op de hoogte in hoeverre de hashtabel tijdens het rekenen gevuld cq hoeveel vrije plaats er nog is in uw PC's computer geheugen.
- 3) Informatie over de door het programma gevolgde B-SHANNON strategie. Rebel 7.0 informeert u over aantallen en percentages van de gevolgde SELEKTIE criteria.
- 4) Rebel 7.0 informeert u over de verwachte minimum en maximum tijd voordat het programma zijn zet zal doen.
- 5) In het permanent brain (de tijd waarin u aan zet bent) rekent het programma door in uw tijd. U kunt nu de belangrijkste informatie tijdens dit proces op de voet volgen.

Nieuwe Database mogelijkheden:

- 1) Import en export van het PGN-FORMAAT inclusief annotaties, analyses en commentaren, volledig INTERNET compatibel!
- 2) Nicbase functies nu geïntegreerd in het programma. REBEL 7.0 leest en schrijft Nicbase nu direct, inclusief annotaties, analyses en commentaren!
- 3) Al deze conversie mogelijkheden kunnen binnen het programma gedaan worden. Eenvoudig en snel!
 - NiCBase --> REBEL
 - REBEL --> NiCBase
 - PGN --> REBEL
 - REBEL --> PGN

Nieuwe bookopenings mogelijkheden:

- 1) Fraaie overzichten van REBEL openingsboeken
- 2) Hoofdboek verdubbeld met de nieuwste snuffjes en laatste openingstrends (nu meer dan 550.000 zetten!)
- 3) Boekopeningsclassificatie dmv ECO codes, ook voor de Database
- 4) Speciaal TOERNOOI boek met alleen varianten die het programma goed liggen.
- 5) Een PROGRAMMEERBAAR boek optie. Maak nu zelf uw eigen openingsboeken! Zeer eenvoudig in het gebruik!
- 6) Extern utility programma waarmee u de openingsboeken van Fritz, Genius, Chessmaster en Chessmachine naar het REBEL formaat

vertaalt en deze boeken vervolgens gebruikt in REBEL 7.0!

AUTO232 ondersteuning

Rebel 7.0 geeft EXTRA ondersteuning aan de AUTO232 software (!!)
Met de AUTO232 software (apart aan te schaffen!) kunt u 2 PC's met een (meegeleverde) kabel verbinden en REBEL automatisch tegen andere schaakprogramma's partijen laten spelen.

Ten op zichte van REBEL 6.0 heeft REBEL 7.0 nu de volgende extra's:

- 1) REBEL 7.0 herkent dubbele partijen en breekt deze automatisch af!
- 2) REBEL 7.0 houdt de stand van de match bij.
- 3) REBEL 7.0 zal gewonnen, verloren en remise partijen herkennen en de partij afbreken, de stand bijwerken en vervolgens een nieuwe partij opstarten.
- 4) De gespeelde partijen worden bewaard met meer informatie:
 - Het resultaat van de partij wordt bewaard.
 - Het speeltempo wordt bewaard ... Bv "1 min per zet"
 - Het type PC wordt bewaard ... Bv "Pentium 90 Mhz"
 - De volledige datum wordt bewaard.
 - De huidige stand wordt bewaard.
- 5) Door deze AUTO232 ondersteuning verlopen uw testmatches ca 2« 3 maal zo snel!

Systeem vereisten

PC met harde schijf, 386-processor of hoger, 2 Mb RAM, VGA-kaart en monitor.

PRIJS REBEL 7.0 FL 219,-

Wij wensen u veel (schaakplezier) toe met REBEL 7.0!

Beschrijving van schaakprogramma **Rebel 8.0**

Playing Games

This is very easy. If you have a mouse, drag the piece you wish to move from the square it is on to the square you want to move it to. If you are using the keyboard, you can type in the move, using coordinate notation: "e2e4 <return>" will play white's king pawn up 2 squares. Rebel will respond with it's own move, which will vary from game to game. You can continue to make moves, and play a game against Rebel. If Rebel is taking too long to make a move, you can click the REBEL button (or press Alt-M) to force it to move.

Perhaps you'd like to play with the black pieces. Pull down the CFG (configure) menu (F6 if you're using the keyboard), and select "Turn board". Now you can start a new game by Pulling down the POS (position) menu (F1 for keyboard users), and selecting "New Game". Note in the menu there is a "^G" beside new game: this means you can also hold down the Alt key and press G to reset the board. Mouse users may also click the "G" button found on the lower right area of the screen. To force Rebel to move click the REBEL button.

You'll notice as you play that if you play a common line, Rebel will play the first few moves immediately. These lines are built-into the opening book of Rebel. We'll talk more about what you can do with opening books in other parts of the manual. For now, we just want to point out that you can click the moves that appear at the bottom of the screen to make the move. Force Rebel to move (click the Rebel button, or press Alt-M), and now it is your move with black. Assuming Rebel opened with either e4 or d4, the move list at the bottom of the screen will contain the move "d7-d6". You can click on "d7-d6" and the move will be played for you. If you see question marks beside any of the moves down there it means that if Rebel had your position it would not choose that move itself.

Take the time now to play a couple of games against Rebel. Be happy if you win! Rebel is quite strong, especially on a fast computer. If you want Rebel to suggest a move, you can press Alt-H, and Rebel will play the move it thinks is best. (If you don't like the move, just click the back-arrow to the left of the REBEL button, and that will take you back one half-move.)

Once you're out of the opening book, Rebel shows you what it is thinking. If you don't want to see this information, go to the CFG menu, choose Info, and select None. If you want more information displayed, you can choose Extended or Super War Room. You can find out more about these options in the detailed part of the manual.

Using the Database

Rebel is not just for playing chess! It is also a full-featured game storage system. Rebel even comes with grandmaster games to start your collection. Under the DAT (database) menu (F4) select "Load Database". A list of files will appear on the right side. Choose "gamebase.dat".

The database is now loaded, but you haven't chosen a game to see yet. Under DAT (F4) select "Load Game". A list of games will be displayed. Choose any that you like. You can type a letter (or click on the letter on the top row of the screen) to move quickly through the database. Choose I, then select the game Ivanchuk-Kasparov, Linares 1991. Rebel returns you to the chessboard screen, with the game prepared. You may click on the single-arrowed buttons (or use the + or - keys) to move a half-move ahead or back, or use the double-arrowed buttons (or Alt-F and Alt-B) to move

3 moves ahead or back. You may also click on a move in the move list to jump directly to that position in the game.

You may see an overview of the game by pulling down the EXT (extras) menu, and selecting "Game Overview". This allows you to see the flow of the game. You can even practice your chess here: find a long game, and try to calculate the moves to get from one diagram to the next!

Some handy shortcuts for database work are:

Alt-D (D button) will load a new database.

Alt-L (L button) will load a new game.

Alt-N (N button) will move to the next game in the database.

We've covered just a few of Rebel's abilities. You can look at the detailed areas of the manual for information on the advanced features that Rebel provides. Oh, in case you decide to let somebody else use the computer, you may exit the program by clicking in the top left corner of the screen, or use Alt-X. END

Informatie over de mogelijkheden van **REBEL DECADE**

REBEL DECADE is volledig uitgetest onder Windows 95. We bevelen 2 goede mogelijkheden aan:

1.. Rebel Decade onder Windows 95

=====

- Ga naar de directory DECADE
- Start het programma via het DECADE icoon.

2.. Rebel Decade onder DOS

=====

- Start uw computer opnieuw.
- Na de melding "Starten van Windows 95" drukt u op F8.
- Kies de MSDOS modus
- Ga naar de directory DECADE
- Start het programma via REBEL.EXE

Windows 95 en DOS programma's

=====

Bij sommige computers kan het voorkomen dat de Screensaver van Windows 95 lopende DOS programma's stoort. Zet in dit geval de Screensaver uit.

Openingsboeken (theoretische openings kennis)

=====

Met de functie "Laad openingsboek" kunt u een ander openings- repertoire kiezen. De REBEL DECADE versie bevat naast het "rebel.mvs" hoofdboek nog twee extra

openingsboeken namelijk "kasparov.mvs" en "small.mvs". Als u bijvoorbeeld het Kasparov boek kiest dan zal REBEL DECADE die openingen spelen die ook Kasparov vaak speelt. Uw kunt "small.mvs" laden als u de response tijden uit het grote "rebel.mvs" boek te langzaam vind.

Databases (partij verzamelingen)

=====

REBEL DECADE bevat een viertal meegeleverde databases die u eenvoudig met de functie "Laad Database" kunt selecteren.

- * GAMEBASE : 1000 grootmeester partijen.
- * TACTICS : 50 taktische posities met volledige uitleg.
- * BT2450 : 30 posities om de sterkte van schaakprogramma's te testen.
- * BT2630 : 30 posities voor sterke schaakprogramma's.

Het gebruik van pulldown-menu's

=====

De 6 pulldown menus laten zich op de windows-manier gebruiken.

Indien u een menu met de muis aanklikt en u houdt de muisknop ingedrukt, zal de muis over het geopende menu gaan en met de muis zal een oplichtende balk over de keuzes meegaan. Waar u de muis loslaat zal onmiddellijk de desbetreffende keuze uitgevoerd worden. U kunt ook met de muis aanklikken en loslaten en vervolgens in het geopende menu met de muis de gewenste keuze aanklikken.

De pulldown menus zijn voor de toetsgebruiker bereikbaar via de corresponderende funktietoetsen, met de cursortoetsen kunt u de gewenste keuze bereiken.

Sommige keuzes hebben nog een uitschuifmogelijkheid, aangegeven door << of >>.

Deze schuiven automatisch uit.

Quick guide van de SNELTOETSEN

=====

ALT_M : Forceer het programma om te spelen.
ALT_H : Voer de aanwezige Hintzet direct uit
ALT_T : Display de "TEACHER" info
ALT_B : Neem drie zetten terug
ALT_F : Speel drie zetten vooruit
ALT_L : Laad een partij
ALT_N : Laad volgende partij
ALT_G : Start nieuwe partij
ALT_X : Verlaat programma
ALT_I : Partij informatie
- : Neem een halve zet terug
+ : Speel een halve zet vooruit
HOME : Springt naar het begin van de partij
END : Springt naar het einde van de partij

Muis actie

=====

Klik op REBEL
Kilk op de HINTMOVE
Klik in het INFO window
Klik op <<
Klik op >>
Klik op F4 enz.
Klik op F4 enz.
Klik op F1 enz.
Klik op F1 enz.
Klik op F4 enz.
Klik op <
Klik op >

Extra's voor muis gebruikers

=====

- * Als u op een van de twee spelersnamen klikt zullen deze namen automatisch wisselen.
- * Dit zelfde principe geldt ook voor de bijbehorende klokken.
- * Klikt u op de nog aanwezige BOEK zetten in het INFO window, dan zal deze zet direct worden uitgevoerd.
- * Klikt u op een zet in het PARTIJ window dan zal er direct naar naar die bewuste zet gesprongen worden. Dit is een supersnelle manier om zetten terug te nemen cq vooruit te spelen!
- * Als u in het database gedeelte zit (F4) dan laat het programma u in het PLAATS gedeelte een tekst zien. Klikt u hier nu op MVS dan zal het programma ipv de tekst de eerstvolgende zetten laten zien. Nogmaals klikken op MVS haalt de tekst weer terug. Ideaal voor elke serieuze schaker.

Analyse van een partij

=====

REBEL DECADE bevat een krachtig hulpmiddel om gespeelde partijen te analyseren om zodoende eventueel gemaakte fouten in een partij op te sporen. U kunt dit doen zowel met uw eigen gespeelde partijen als mede met partijen tussen bv 2 grootmeesters. U zult verbaasd staan dat REBEL DECADE vaak in staat is om aan te geven waar grootmeesters de winst hebben laten liggen cq de fout zijn ingegaan.

Bediening:

Kies een tijd level waarop u een partij wilt analyseren.

Ga naar de zet waar vanaf u de analyse wilt starten.

Kies de kleur van de te analyseren zetten (wit/zwart of beide kleuren)

Als het programma klaar is kunt u de resultaten bekijken met de "Neem zet terug" en de "Speel vooruit" faciliteiten (zie boven)

Als het programma een interessant verschil gevonden heeft zal dit gemarkeerd worden door "!!" toe te voegen in het commentaar.

VOORBEELD : - Stel de volgende (onzinnige) partij tussen speler A en B

Zetten: 1.f2-f3 e7-e5 2.g2-g4 Ng8-f6

Wanneer u deze partij door REBEL laat analyseren krijgt u de volgende output:

A 7.00 -0.15 f2-f3 e7-e5 e2-e4 Lf8-c5 ...

REBEL 7.00 +0.16 e2-e4 e7-e5 Pg1-f3 Pb8-c6 ...

OPMERKING : A speelde 1.f2-f3 hetgeen -0.15 scoort

REBEL zou 1.e2-e4 gespeeld hebben omdat dit +0.16 scoort

B 7.00 0.14 e7-e5 Pb1-c3 Pg8-f6 e2-e4 ...
Rebel 7.00 0.14 e7-e5 Pb1-c3 Pg8-f6 e2-e4 ...

OPMERKING : B speelde 1.. e7-e5.

REBEL is het hier volledig mee eens, zet en score zijn GELIJK

A 2.00 Mat in -1 zet g2-g4 Dd8-h4
Rebel !! 6.01 -0.09 Pb1-c3 Pb8-c6 e2-e4 Pg8-f6 ...

OPMERKING : A speelde 2.g2-g4?? wat een verschrikkelijke blunder is
aangezien zwart nu mat kan geven met 2.. Dd8-h4

REBEL zou hier simpel Pb1-c3 gespeeld hebben. Deze SLECHTE zet van wit
staat keurig gemarkeerd met "!!!"

B 1.00 0.48 Pg8-f6
Rebel !! 1.00 Schaakmat Qd8-h4

OPMERKING : B speelde 2.. Ng8-f6?? en heeft totaal overzien dat hij had kunnen
winnen met 2.. Dd8-h4 mat. Ook hier staat de slechte zet, dit maal van zwart keurig
gemarkeerd met"!!!"

Voorbeelden van de zoekmogelijkheden van de database

=====

De database is zo opgezet dat u in principe alles snel kunt vinden, ook al zijn
zoekcriteria nog zo miniem. Onderstaande voorbeelden laten u de kracht van de
REBEL database zien.

De "Zoek op Tekst" optie

* Stel dat u alle partijen van het LINARES toernooi wilt zien. Door slechts
"Linares" in te typen bij TEXT rubriek krijgt u de partijen in een oogwenk op uw
scherm.

* Stel dat u alle partijen wilt zien tussen Kasparov en Karpov die gewonnen
zijn door Kasparov.

- Type "Kasparov" in de NAAM VAN WIT rubriek
- Type "Karpov" in de NAAM VAN ZWART rubriek
- Type "+" in de SCORE rubriek

U krijgt de gevraagde informatie.

Belangrijk

=====

Als u nu bijvoorbeeld 20 partijen geselecteerd heeft met een bepaalde zoek optie en
u heeft de eerste partij geladen en u wilt daarna de volgende partij met DEZELFDE
selecties laden dan hoeft u niet eerst opnieuw te selecteren. De functie "Laad
volgende partij" (ALT_N) is voldoende daar het programma uw selecties onthoudt!
Dit geldt voor ALLE database functies!

Voorbeeld van de "Zoek zetten" en "Zoek positie" functies .

Stel dat u partij tegen de computer speelt, of u wilt zich voorbereiden op uw aanstaande tegenstander vraag dan simpelweg een advies aan de database! Als u "Zoek positie" activeert dan zal het programma u alle partijen in de database tonen die overeenkomen met uw partij! Klik nu op MVS of toets ALT_M en de eerstvolgende zetten worden u getoond!

Het verschil tussen "Zoek zetten" en "Zoek positie" is dat eerst genoemde op de EXACTE partij zoekt terwijl "Zoek positie" en stap verder gaat en ook zetverwisselingen binnen partijen herkent!

De overzichten van de REBEL database

=====

Met name als u een grote database heeft kan het belangrijk zijn om te weten wat er zo al allemaal in een database staat. Ook kunt u behoefte hebben aan specifieke informatie zoals bijvoorbeeld de stand van zaken van de interne club competitie. De REBEL database overzichten voorzien ruimschoots in deze informatie behoefte. De onderstaande twee voorbeelden geven u een idee wat zoal mogelijk is met de database overzichten.

Voorbeeld van de TOERNOOI OVERZICHT functie

U wordt gevraagd welk toernooi u wilt zien. U kunt de gehele tekst van het toernooi intypen, maar ook een gedeelte is al voldoende. Als u bv het toernooi in Amsterdam wilt zien is "AMS" of "AMSTER" al voldoende voor het programma.

Voorbeeld : Type "LINARES". De database zal u rapporteren dat IVANCHUK dit toernooi heeft gewonnen met een score van 9« uit 13. Voor de start van het toernooi had IVANCHUK een ELO van 2710, maar gezien de resultaten van dit toernooi is zijn ELO nu 2719. Als u deze resultaten wilt bewaren in een tekst file klikt u dan op de TXT knop.

Voorbeeld van het BOEKOPENINGS OVERZICHT

Deze functie is erg bruikbaar als u zich op uw aanstaande tegenstander wilt voorbereiden. Deze functie doorzoekt de gehele database voor hem bekende openingslijnen en maakt er vervolgens een overzicht van. U ziet dan in een oogopslag hoeveel maal een bepaalde opening gespeeld is en tevens ziet u wat deze opening gescoord heeft in de huidige database.

Stel u valt de eer te beurt om tegen Karpov een simultaan partij te spelen en om er niet direkt afgemept te worden wilt u een opening proberen om hem het leven zo zuur mogelijk te maken.

Selekteer dan bij de WITTE NAAM "Karpov" en het overzicht zal u tonen dat Karpov in de standaard database slechts 3 partijen heeft verlorenen dat waarschijnlijk de klassieke variant van het "Nimzo Indisch" u de beste mogelijkheden biedt.

Belangrijk

=====

ALLE overzichten kunnen naar een zg TEXT file geschreven worden.
Deze kunt u desgewenst zelf bewerken met uw favoriete tekstverwerker
en vervolgens uitprinten.

Wij wensen u veel (schaakplezier) toe met REBEL DECADE !