



## MEPHISTO

Schachcomputer – Made in Germany –

Sofort lieferbar

Mephisto II

Elektronisches Schachbrett  
 Programmmodul II für Mephisto  
 Jetzt neu: Mephisto Junior

Info:

Monika Luigs  
 SC Vertrieb

Connollystraße 28, 8000 München 40  
 Tel. 089/3515790

### W E T T K A M P F

#### MEPHISTO II ESB

#### CHAMPION SENSORY CHESS CHALLENGER ELITE

Spielstufen: Mephisto C6 40 Züge / 2 Std. eingeschalteter  
 Signalton und ausgeschalteter Zufallsgenerator  
 ELITE CL-6 40 Züge / 2 Std.  
 Zufallsgenerator ausgeschaltet

Nach dem Losentscheid hatte ESB II in der 1. Partie den Anzug.

Partie 1 gespielt am 13. August 1982

Weiß: ESB II Schwarz: ELITE / Spanische Partie  
 (9/7 Züge aus dem Eröffnungsspeicher)

Schwarz verteidigt sich mit dem Marshall-Angriff. Weiß vermeidet mit 8) d2-d4 die scharfen Fortsetzungen. Mit dem schwachen Zug 8) ... e5x d4? ! beginnen die Schwierigkeiten für Schwarz. Der Springer auf f6 wird nach e8 zurückgedrängt und muß dort 15 Züge lang ein trauriges Dasein fristen. In der Folge gewinnt Weiß einen Bauern. Es gelingt ihm aber nicht, eine Gewinnstellung zu erreichen. Durch mehrere schwache Züge des Anziehenden wird der Bauer zurückeroberet und umfangreich Material getauscht. Am Schluß hat jede Partei 2 Türme, eine Leichtfigur und drei Bauern. Trotz dieses geringen Materials Ende im 49. Zug. 0 : 1

Partie 2 gespielt am 14. August 1982

Weiß: ELITE Schwarz: ESB II

Französisch (10/9 Züge aus dem Eröffnungsspeicher)

Nachdem die Eröffnungsspeicher erschöpft sind, findet Schwarz auf sein Programm gestützt, nicht die besten Züge. Mit dem Zug f7-f6 wird viel zu lange gewartet. Bereits nach dem 22. Zug hat Weiß einen Turm für 2 Bauern mehr. Hier hätte man getrost die Stromzufuhr abstellen können. Die zähe Verteidigung von Schwarz nützt wenig. Erst im 51. Zug ist die Partie zu Ende. 1 : 0

Partie 3 gespielt am 15. August 1982

Weiß: ESB II Schwarz: ELITE

Sizilianisch (4/3 Züge aus dem Eröffnungsspeicher)

Die Variante 2) Sb1-c3 gefolgt vom f2-f4 bildet das Eröffnungsthema. Als im 4. Zug der Bauernvorstoß d7-d5 nicht durchgeführt wird, beginnen die Probleme für Schwarz. Während der Nachziehende einem Bauerngewinn nachjagt, baut sich blitzartig ein Angriff auf. Im 29. Zug hat Weiß einen Turm und Läufer mehr und setzt Schwarz im 33. Zug elegant matt. Die kürzeste Partie des Wettkampfes und zugleich eine der schönsten Partien, die Schachcomputer untereinander gespielt haben. 1 : 0

Partie 4 gespielt am 20. August 1982

Weiß: ELITE Schwarz: ESB II

Damengambit (7/7 Züge aus dem Eröffnungsspeicher)

Die Gegner kommen sich positionell. Diesmal geht es um die Cambridge-Springs-Verteidigung. Mit den 7 Zügen enden die Speicher, aber die Rechner finden trotzdem die besten Züge weiter. Nach dem 10. Zug von Weiß

ist eine Stellung aus der Partie Aljechin-Nimzowitsch Zürich 1934 entstanden. An Stelle von 10) ... 0-0 überspannt der Nachziehende mit g7-g5 den Bogen. Es wird unterschiedlich rochiert. Weiß kommt langsam, aber sicher in Vorteil. Im 31. Zug wird die Qualität gewonnen und es folgt weiterer Materialgewinn. Wiederum verteidigt sich Schwarz einfallreich, ohne aber dem Ende im 65. Zuge entkommen zu können. 1 : 0

Ursprünglich waren nur 4 Wettkampfpartien vorgesehen. Zwar mag das Ergebnis von 3 : 1 für ELITE überzeugend sein, mir reichte es jedoch noch nicht. Die Partie 1 gab noch gewisse Zweifel auf. Um letzte Unklarheiten zu beseitigen, wurden noch zwei weitere Partien angehängt.

Partie 5 gespielt am 21. August 1982

Weiß: ESB II Schwarz: ELITE

Nimzo-Indisch (6/6 Züge aus dem Eröffnungsspeicher)

Nachdem das 'Vorsagen' zuende ist, findet der Anziehende nicht die positionell besten Züge. Bereits im 18. Zug hat Schwarz eine Figur gewonnen. Im 25. Zuge ist dann die Stellung so hoffnungslos geworden, daß man den Stecker herausziehen möchte! Es ändert zwar nichts am Endergebnis, aber Mephisto ringt um jedes Feld: Matt im 59. Zug. 0 : 1

Partie 6 gespielt am 22. August 1982

Weiß: ELITE Schwarz: ESB II

Sizilianisch (5/5 Züge aus dem Eröffnungsspeicher)

Weiß wird mit der Eröffnungsbehandlung des Nachziehenden nicht fertig. Nach dem 17. Zug sind die Damen und vier Springer vom Brett verschwunden und Schwarz verfügt über einen Mehrbauern. Nun braucht nur noch systematisch die Stellung verstärkt werden. Aber was passiert? Zunächst gelingt es Weiß, ungleichfarbige Läufer herbeizuführen. Dann wird der Bauer zurückeroberet und die Partie noch gewonnen!  
 Nach 73 Zügen heißt es für Mephisto 'Schach und matt'! 1 : 0

Endergebnis: 5:1 für ELITE

#### Schach-Computer Test-Partie

Weiß: ESB II Level: C6 Schwarz: ELITE Level: -6

Eröffnung: Spanisch / 40 Züge / 2 Std. / 13.8.82

1. e2-e4 c7-e5 2. Sg1-f3 Sb8-c6 3. Lf1-b5 a7-a6 4. Lb5-a4 Sg8-f6 5. 0-0 Lf8-e7 6. Tf1-e1 b7-b5 7. La4-b3 0-0 8. d2-d4 e5xd4 9. e4-e5 Sf6-e8 10. Sf3xd4 Lc7-b7 11. Sd4xc6 Lb7xc6 12. Sb1-c3 Le7-b4 13. a2-a3 Lb4xc3 14. b2xc3 Dd8-e7 15. Lc1-f4 De7-h4 16. Lf4-g3 Dh4-g5 17. f2-f3 a6-a5 18. Dd1-d3 a5-a4 19. Lb3-d5 Dg5-h6 20. Lg3-f2 Lc6xd5 21. Dd3xd5 Ta8-a6 22. Dd5xb5 Dh6-c6 23. c3-c4 d7-d6 24. Db5-b4 d6xe5 25. Te1xe5 Se8-d6 26. Te5-c5 Dc6-d7 27. Ta1-d1 Ta6-a8 28. Db4-c3 Ta8-e8 29. Te5-a5 Te8-e2 30. Dc3-b4 Dd7-e6 31. Ta5-a6 Te2xc2 32. Td1-e1 Dc6xc4 33. Db4xa4 Dc4xa4 34. Ta6xa4 c7-c5 35. Ta4-a6 Sd6-f5 36. a3-a4 c5-c4 37. Ta6-a5 g7-g6 38. Ta5-a7 Tf8-d8 39. a4-a5 Td8-d2 40. Te1-f1 c4-c3 41. a5-a6 Te2-a2 42. Ta7-c7 Ta2xa6 43. Te7xc3 Ta6-a2 44. Tc3-c5 Kg8-g7 45. Tc5-c8 Sf5-e3 46. g2-g3 Td2xf2 47. Tf1-d1 Tf2-g2+ 48. Kg1-h1 Tg2xh2+ 49. Kh1-g1 Ta2-g2 ≠ 0 : 1

#### Schach-Computer Test-Partie

Weiß: ESB II Level: C6 Schwarz: ELITE Level: -6

Eröffnung: Sizilianisch / 40 Züge / 2 Std. / 15.8.82

1. e2-e4 c7-c5 2. Sb1-c3 Sb8-c6 3. f2-f4 e7-e6 4. Sg1-f3 Sg8-f6 5. e4-e5 Sf6-d5 6. Sc3xd5 e6xd5 7. Lf1-e2 c5-c4 8. d2-d3 c4xd3 9. Le2xd3 Lf8-c5 10. Ld3-e2 Sc6-e7 11. c2-c4 d5xc4 12. Le2xc4 Dd8-b6 13. Dd1-c2 0-0 14. Sf3-g5 Se7-g6 15. a2-a4 Lc5-e7 16. a4-a5 Le7-b4+ 17. Ke1-f1 Lb4xa5 18. h2-h4 h7-h6 19. h4-h5 Db6-b4 20. Lc1-e3 d7-d5 21. h5xg6 h6xg5 22. Lc4xd5 g5xf4 23. g6xf7+ Tf8xf7 24. Le3-c5 Db4-b5+ 25. Kf1-g1 Db5xc5+ 26. Dc2xc5 La5-b6 27. Dc5xb6 a7xb6 28. Ta1xa8 g7-g5 29. Ta8xc8+ Kg8-g7 30. Th1-h8 Tf7-f8 31. Tc8xf8 Kg7-g6 32. Ld5-e6 b6-b5 33. Tf8-g8 ≠ 1 : 0

Jede Tätigkeit auf dem Schachbrett, die nicht eine nützliche Funktion erfüllt, führt zu einer spürbaren Schwäche.

W. Haas / Villingen

**Gerhard Piel: Mephisto ESB II gegen Fidelity Chess Challenger Elite Champion**

(Quelle: <https://rochadeeuropa.com/> Nr. 222 – Januar 1983) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)