

Saitek Kasparov-Schachcomputer und sonstige intelligente Spiele im Jahr 1993

KASPAROV POCKET PLUS TRAINER

Art. Nr. 115C

Echtes Taschenformat. Leistungsfähiges, 8 KByte großes Programm plus Übungsbuch. Ideal für Anfänger und Gelegenheitsspieler.

- Preiswerter Schachcomputer im Taschenformat; ein idealer Reisebegleiter.
- 59 Kombinationen aus Spielstufen und Einstellmöglichkeiten (16 Spielstufen), jetzt mit Trainingsstufen, die auch dem Einsteiger eine Chance geben.
- Zugeingabe durch Sensortechnik ermöglicht einfaches Spielen.
- Lehrt taktische Motive. Warnt Sie, wenn eine Ihrer Figuren bedroht ist.
- Bewertet die Stellung und gibt Einblick in den Rechengang.
- Eignet sich ausgezeichnet zum Eröffnungstraining.
- Mit dem erfolgreichen Kasparov-Übungsbuch: *Mit einfachen Schritten zum Schacherfolg.*
- Läßt sich jederzeit aus- und wieder einschalten; der aktuelle Spielstand wird dabei gespeichert.

Abmessungen 16.4x10.8x1.8 cm

Spielstärke ***

Ausstattung ****

Preis *



Kasparov Pocket Plus Trainer

Art. Nr. 115C: Markteinführung im Jahr 1991

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

KASPAROV MK 12 TRAINER™

Art. Nr. 164D

Fortschrittliches Tischgerät mit einem leistungsfähigen Programm. Bietet Lehrfunktion durch ein eingebautes Trainingssystem. Ideal für Anfänger und Gelegenheitspieler.

- 107 Kombinationen aus Spielstufen und Einstellmöglichkeiten (16 Spielstufen) einschließlich neuartiger Trainingsfunktionen und einer Analysestufe, um die Spielstärke Ihrem Lernfortschritt anpassen zu können.
- Mit Trainingsstufen, auf denen der Computer absichtlich "menschliche" Fehler begeht - hier kann der Anfänger auf einfache Art und Weise sein Spiel verbessern.
- Der fortgeschrittene Spieler wird beim Erlernen verschiedener Eröffnungen unterstützt. Gewährt sogar Einblick in den Rechengang!
- Mit begleitendem Kasparov-Übungsbuch: *Mit einfachen Schritten zum Schacherfolg.*
- Abbruch einer Partie jederzeit möglich. Speicherung der Stellung auch im ausgeschalteten Zustand.

Abmessungen 29,3x23,7x2,6 cm

Spielstärke ***

Ausstattung *****

Preis ***



Kasparov MK 12 Trainer

Art. Nr. 164D: Markteinführung im Jahr 1991

KASPAROV SENSOR CHESS™

Art. Nr. 165

Großes Sensor-Schachbrett, umfangreiches Programm - die richtige Wahl für Anfänger und Gelegenheitsspieler!

- 32 Kombinationen aus Spielstufen und Einstellungen bieten Spielstärke und Vielseitigkeit.
- Einzigartige Anfängerstufen, auf denen durch "menschliche" Fehler dem Einsteiger eine Chance gegeben wird.
- Beherrscht alle Schachregeln und erlaubt die Rücknahme von bis zu sechs Halbzügen. Auf Wunsch schlägt der Computer einen Zug für Sie vor.
- Leicht zu bedienen und handzuhaben; daher der ideale "erste" Schachcomputer.
- Kann jederzeit ausgeschaltet werden. Dabei wird die aktuelle Partie gespeichert und kann später wieder aufgenommen werden.
- Praktisch und sparsam: Ein Satz Alkali-Batterien ermöglicht über 300 Stunden Spielzeit.

Abmessungen 30,5x22,5x2,5 cm

Spielstärke ***

Ausstattung *****

Preis *



Kasparov Sensor Chess

Art. Nr. 165: Markteinführung im Jahr 1992
(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

KASPAROV TRAVELLER™

Art. Nr. 117

Ein Schachcomputer im Taschenformat, der gern auf Reisen geht und dessen Bedienung Spaß macht! Ein ideales Geschenk für Anfänger und Gelegenheitsspieler.

- 34 Kombinationen aus Spielstufe und Einstellmöglichkeiten (16 Spielstufen).
- Auf den Anfängerstufen macht der Computer "menschliche" Fehler und vermittelt so auch schwächeren Spielern Erfolgserlebnisse.
- Das 8 KByte große Programm beherrscht alle Schachregeln und erlaubt u.a. Rücknahme von bis zu 6 Halbzügen.
- Der Computer als Schiedsrichter: weist falsche Züge zurück und macht Zugvorschläge.
- Das Gerät kann jederzeit ausgeschaltet werden, um die Partie später fortzusetzen; der aktuelle Spielstand wird dabei gespeichert.

Abmessungen 19x10.5x2cm

Spielstärke ***

Ausstattung ****

Preis *



Kasparov Traveller

Markteinführung im Jahr 1991

KASPAROV JUNIOR CHESS™

Art. Nr. 166

Ein Schachcomputer von exzellenter Qualität speziell für Kinder: DIE perfekte Einführung in die Welt des Schachs.

- Großes Schachbrett mit Figuren.
- Einfach zu erlernende Bedienung; unterstützt durch ein leicht verständliches Handbuch, welches die Schachregeln Schritt für Schritt erklärt.
- Mit nur fünf Tasten können alle Grundfunktionen aktiviert werden. Der Computer erlaubt nur regelgerechte Züge und lässt den Spieler Züge zurücknehmen.
- Anfänger können Hinweise und Vorschläge des Computers zu Rate ziehen, um das eigene Spiel zu verbessern.
- 32 Kombinationen von Spielstufen und Einstellmöglichkeiten einschließlich Trainingsstufen, auf denen der Computer absichtlich "menschliche" Fehler begeht, um auch Anfängern eine Siegchance zu geben.
- Speichert die aktuelle Partie bzw. Stellung nach dem Ausschalten - sie kann jederzeit weitergespielt werden.

Abmessungen 30.5x22.5x2.5 cm

Spielstärke ***

Ausstattung ****

Preis **



Kasparov Junior Chess

Art. Nr. 166: Markteinführung im Jahr 1993
(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

KASPAROV CHAMPION ADVANCED TRAINER™

Art. Nr. 147

Ein Spitzentrainer für Fortgeschrittene mit einem leistungsfähigen Programm ist in diesem tragbaren Schachcomputer enthalten: verschiedene Trainingsfunktionen sowie ein Begleitbuch zeigen Schritt für Schritt den Weg zur Meisterschaft.

- Leistungsfähiger Computer für Schachbegeisterte und Vereinsspieler, aber auch für Anfänger.
- Der Champion Advanced Trainer verfügt über die fortschrittlichsten Trainingsmöglichkeiten:
 - erlaubt Einblick in seinen Rechenvorgang,
 - gibt eine Stellungseinschätzung,
 - macht auf taktische Fehler aufmerksam und ermöglicht die Rücknahme des Zuges,
 - Anfänger werden auf bedrohte Figuren aufmerksam gemacht.
- Ein eingebautes Wertungssystem mißt Ihre Spielstärke.
- 64 Spielstufen inklusive Mattsuche bis zu 8 Zügen.

Abmessungen 17.2x13.5x2.7 cm

Spielstärke *****

Ausstattung *****

Preis ***



Kasparov Champion Advanced Trainer

Art. Nr. 147: Markteinführung im Jahr 1992

KASPAROV TURBO ADVANCED TRAINER™

Art. Nr. 209

Ein erstklassiges Programm mit integrierten Trainingsfunktionen machen dieses Gerät zu einer Herausforderung von besonderem Wert. Ein 190-seitiges Übungsbuch für Fortgeschrittene wird mitgeliefert.

- Ein Tischgerät, dessen Spielstärke auch für Vereinsspieler eine Herausforderung darstellt.
- Im formschönen Gehäuse des Turbo Advanced Trainer verbirgt sich ein spielstarkes Programm, das in der Lage ist, 98% aller Schachspieler zu besiegen, aber auch dem Anfänger gerecht wird.
- 64 Spielstufen, darunter Blitz-, Turnier- und Anfängerstufen.
- Ideal für den Lernenden, da der Computer Einblick in seinen Rechenvorgang ermöglicht.
- Verschiedene Trainingsmöglichkeiten, zum Beispiel:
 - Warnung bei taktischen Fehlern und bedrohten Figuren,
 - Stellungsbewertung.
- Acht Meisterpartien mit insgesamt 64 Stellungen sind einprogrammiert und im 190-seitigen Begleitbuch ausführlich kommentiert: *Schritt für Schritt zur Meisterschaft.*
- Speichert eine nicht beendete Partie sowie die letzten 34 Halbzüge bis zu 18 Monate.

Abmessungen 33.5x25.2x3.7cm

Spielstärke *****

Ausstattung *****

Preis ****



Kasparov Turbo Advanced Trainer

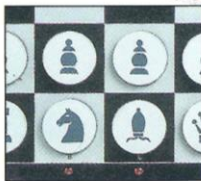
Art. Nr. 209: Markteinführung im Jahr 1992

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

Ein neuartiger Laptop-Schachcomputer mit außergewöhnlicher Ausstattung, wie zum Beispiel das große Sensor-Schachbrett oder die informative LCD-Anzeige.

- 64 Kombinationen aus Spielstufen und Einstellungen einschließlich Anfängerstufen, Problemlösung und Trainingsstufen, auf denen Sie der Computer warnt, falls Ihre Figuren in Gefahr sind. Löst Matt in bis zu 4 Zügen.
- Zeigt den vom Computer beabsichtigten Zug an und bewertet die Stellung.
- Die eingebaute Eröffnungsbibliothek enthält die wichtigsten Varianten.
- In der großformatigen LCD-Anzeige erscheinen die Züge, die Stellung der einzelnen Figuren, Suchtiefe, Zugzurücknahme, Schachgebote sowie Remisreklamation und Mattankündigung.
- 2 Figurensätze werden mitgeliefert: ein normaler Staunton-Figurensatz sowie ein Satz flacher Magnetfiguren zum problemlosen Spiel auf Reisen. Enthält ein praktisches Fach zur Aufbewahrung der Figuren.
- Speichert eine nicht beendete Partie nach Ausschalten des Gerätes sowie die letzten 6 Halbzüge bis zu 18 Monaten.

Abmessungen 30.5x22.5x2.5 cm
 Spielstärke ****
 Ausstattung *****
 Preis ****



Magnetische Schachplättchen zum Spielen auf Reisen.



Kasparov Olympiad

Art. Nr. 208: Markteinführung im Jahr 1992

Ein eleganter Schachcomputer mit Holzbrett und starkem Programm - dekorativ für Ihr Zuhause und eine schachliche Herausforderung gleichermaßen!

- Klassisches Design, sorgfältig verarbeitet und mit geschnitzten Figuren ausgestattet.
- Sowohl für Vereinsspieler als auch für Anfänger geeignet.
- Ein Sensor-Schachbrett registriert Ihre Züge; ein spielstarkes 16 KB-Programm ist Ihr Gegner.
- Wählen Sie unter 64 Spielstufen: Turnier-, Blitz-, Schnell-, Mattsuchstufen sowie eine Handicapstufe für Anfänger sind vorhanden.
- Unterbreitet Zugvorschläge, zeigt seinen Rechenvorgang an, erlaubt die Rücknahme von Zügen und ermöglicht die Eingabe einer Stellung.
- Kein Kabelgewirr - ein Satz Alkali-Batterien reicht für 60 Stunden Spielzeit.

Abmessungen 31.3x31.3x3 cm
 Spielstärke *****
 Ausstattung *****
 Preis *****



Kasparov Virtuoso

Art. Nr. 411: Markteinführung im Jahr 1992
 (photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

KASPAROV GK 2000™

Art. Nr. 272

Ein beeindruckend leistungsfähiges Programm, Technologie der Spitzenklasse sowie eine hervorragende Ausstattung mit informativer LCD-Anzeige.

- Attraktives Gehäuse, einfache Bedienung: ein Computer für Schachbegeisterte und Vereinsspieler.
- Die LCD-Anzeige informiert Sie über den Rechengang des Computers, Bedenkzeit für beide Seiten, Zugrücknahme, Mattsuche, Hauptvariante und vieles mehr.
- Das sehr schnelle Programm ist mit einer geschätzten ELO-Zahl von 2130 (USCF) für 98% aller Schachspieler geeignet.
- 64 Spielstufen einschließlich Schnell-, Turnier- und Anfängerstufen.
- Anzeige des vom Computer beabsichtigten Zuges sowie Stellungsbewertung; erlaubt die Rücknahme von bis zu 30 Halbzügen.
- Rechnet während der Bedenkzeit des Gegners.
- Der Spieler kann unter verschiedenen Eröffnungsbibliotheken wählen (aktiv, passiv, Turnier, alle Eröffnungen) oder die Bibliothek abschalten.
- Schnelle, selektive Suche oder sichere Brute-Force-Methode wählbar.

Abmessungen 41.8x28.3x3.9 cm

Spielstärke *****

Ausstattung *****

Preis *****



Kasparov GK 2000

Art. Nr. 272: Markteinführung im Jahr 1992

KASPAROV TRAVEL CHAMPION™

Art. Nr. 146

Ohne Zweifel der stärkste tragbare Schachcomputer auf dem Markt. Er ist mit einem unserer leistungsfähigsten Programme ausgerüstet und verfügt über einige besondere Ausstattungsmerkmale.

- Dieser spielstarke Schachcomputer im Taschenformat bildet eine reizvolle Kombination aus Spielstärke und Funktionalität.
- 64 Spielstufen, einschließlich Blitz-, Turnier- und Anfängerstufen.
- Die LCD-Anzeige informiert Sie über den Rechengang des Computers, Bedenkzeit für beide Seiten, Zugrücknahme, Problemlösung, Hauptvariante und vieles mehr; Leuchtdioden zeigen den Zug auf dem Sensorbrett an.
- Sehr schnelle, selektive Suche.
- Der Spieler kann unter 8 verschiedenen Eröffnungs- und Spielstilen wählen.
- Beherrscht alle Schachregeln, gibt Tips und Hinweise und nimmt bis zu 30 Halbzüge zurück.
- Besonders batterieschonend: Wenn das Gerät nicht benutzt wird, schaltet es sich von selbst ab; dabei wird die augenblickliche Stellung gespeichert.

Abmessungen 23x30.7x3.1 cm

Spielstärke *****

Ausstattung *****

Preis *****



Kasparov Travel Champion (2080)

Art. Nr. 146: Markteinführung im Jahr 1992

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

KASPAROV PRISMA™

Art. Nr. 281

Faszinierender Schachcomputer mit LCD-Schachbrett zur Darstellung einer Fülle von Informationen; er bietet eine Reihe außergewöhnlicher Merkmale sowie ein spielstarkes, 32 KByte großes Programm.

- 64 Spielstufen, einschließlich Handicap-, Turnier- und Problemlösestufen.
- Das eingebaute LCD-Schachbrett ermöglicht Ihnen das Nachspielen der kompletten Partie, die Analyse vorheriger Züge, dem Computer beim Spiel gegen sich selbst zuzuschauen und vieles mehr. Die Rücknahme von beliebig vielen Zügen wird damit zum Kinderspiel; außerdem sind besonders schnelle Nachspiel- und Rücknahmefunktionen vorhanden.
- Die 11-stellige LCD-Infozeile informiert über verbrauchte und verbleibende Bedenkzeit, Suchtiefe, Stellungsbewertung sowie Schachgebote, Mattankündigung und Remisreklamationen.



Abmessungen 41.8x28.3x3.9 cm

Spielstärke *****

Ausstattung *****

Preis *****

Kasparov Prisma

Art. Nr. 281: Markteinführung im Jahr 1990

KASPAROV RISC 2500™

Art. Nr. 322

Enorm spielstark und dabei äußerst preiswert: ein Schachcomputer, der Ihr Können auf eine harte Probe stellt und Sie immer höhere Leistungsstufen erklimmen läßt.

- Einer der ersten Schachcomputer mit einem 32-Bit-RISC-Prozessor.
- Die informative LCD-Anzeige bietet eine Fülle von Informationen:
 - Bedenkzeit für beide Seiten
 - Stellungsbewertung
 - Hauptvariante
 - Suchtiefe (Brute Force und Selektive Suche)
 - Mattsuche
- Elegantes Gehäuse mit 20 cm großem Sensor-Schachbrett sowie LED-Feldanzeige.
- Spielt ein nahezu "menschliches" Schach mit einem aggressiven Stil, der im Gegensatz zur vorsichtigen Spielweise vieler Schachcomputer steht.
- 128 KByte Arbeitsspeicher mit extrem kurzen Zugriffszeiten, erweiterbar auf 2 MByte.
- Das benutzerfreundliche Menüsystem ermöglicht eine einfache Anwahl der vielfältigen Funktionen.



Abmessungen 41.8x28.3x3.9 cm

Spielstärke *****

Ausstattung *****

Preis *****

Kasparov RISC 2500

Art. Nr. 322: Markteinführung im Jahr 1991

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

KASPAROV GALILEO™

Art. Nr. 511

Schönheit, Luxus und Spielstärke: mit dem praktischen Blitzbrett!

- Brettgröße und beste Verarbeitung erfüllen höchste Ansprüche. Die Züge mit den handgearbeiteten Holzfiguren (Königshöhe 90 mm) werden durch Magnetsensortechnik registriert.
- Auf dem empfindlichen "Blitzbrett" können sogar Schlagzüge mit einem Handgriff ausgeführt werden - wie auf einem normalen Turnierbrett!
- Das OSA-System (Offene System-Architektur) ermöglicht den Anschluß an einen PC zum Austausch einer Vielzahl von Informationen.
- Sehr einfache Bedienung: die Grundstellung der Figuren und damit der Beginn einer neuen Partie wird automatisch erkannt; einfache Zurücknahme beliebig vieler Züge, angezeigt durch die Rand-Leuchtdioden.
- Die Bibliotheksfunktion ermöglicht das Speichern und Nachspielen von Partien. Beobachten Sie dabei, wie Galileo die Partie analysiert und bewertet.
- 32 Spielstufen einschließlich Anfängerstufen sowie spezieller Turnier-, Schnellschach-, Analyse- und Problemstufen mit Mattsuche in bis zu 20 Zügen. Auch Anfängerstufen sind vorhanden.
- Mit neuen Modulen bleiben Sie immer auf dem aktuellen Stand der Technik.

Abmessungen 52x52x5.8 cm

Spielstärke ***** (**** Module)

Ausstattung *****

Preis *****



Kasparov Galileo

Markteinführung im Jahr 1988

KASPAROV RENAISSANCE™

Art. Nr. 512

Einzigartig, einer der fortschrittlichsten Schachcomputer der Welt!

- In dem formschönen, turniergroßen, handgearbeiteten Holzbrett verbirgt sich einer der fortschrittlichsten Schachcomputer der Welt.
- 81 in den Ecken der Spielquadrate angeordnete Leuchtdioden zeigen die Bewegung der Figuren an.
- Patentierte Blitzbrett mit Magnetsensortechnik.
- Patentierte LCD-Schachbrett, u.a. zur Anzeige der Hauptvariante und zur Stellungskontrolle.
- Das OSA-System (Offene System-Architektur) ermöglicht den Anschluß an einen PC zum Austausch einer Vielzahl von Informationen.
- Gespeicherte Partien können sowohl auf dem LCD-Schachbrett wie auch auf dem normalen Brett nachgespielt werden.
- 32 Spielstufen einschließlich Anfängerstufen, sowie spezielle Turnier-, Schnellschach-, Analyse- und Problemstufen mit Mattsuche in bis zu 20 Zügen.
- Zukunftssicher durch austauschbare Module (Seite 16).

Abmessungen 52x52x5.8 cm

Spielstärke ***** (**** Module)

Ausstattung *****

Preis *****



Kasparov Renaissance

Markteinführung im Jahr 1989

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

MODULE UND ADAPTER FÜR SCHACHCOMPUTER

Kasparov Brute Force™

Art. Nr. 517

- Bester Schachcomputer beim offenen Turnier 1992 in den Niederlanden.
- Geschätzte Spielstärke: 2250 ELO (USA).
- Modernste "Hash-Table"-Technologie.
- Neuentwickelter Mikroprozessor mit RISC-ähnlicher Struktur.
- Neue, aggressive Eröffnungsbibliothek.
- 32 zusätzliche Spielstufen mit verschiedenen Spielstilen.
- Erstklassiges Positionverständnis und souveränes Endspiel.

Kasparov SPARC™

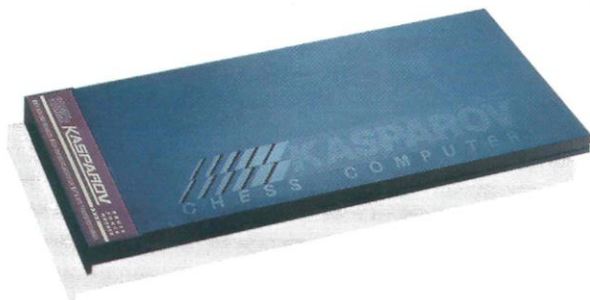
Art. Nr. 536

- Revolutionärer 32-Bit-SPARC-RISC-Mikroprozessor.
- Geschätzte Spielstärke: 2400 ELO (USA).
- Leistungsfähiges, 256 KB großes Programm.
- 1MB DRAM (erweiterbar auf 4 MB) stehen für Hash-Tables zur Verfügung.
- 32 zusätzliche Spielstufen.

Verbindungskabel für Galileo und Renaissance zu Personal Computern

• **Adapter Kabel I (Art. Nr. 590):** Universalmodell für Computer, die mit einer RS-232C Schnittstelle (interface) ausgerüstet sind, Atari SF.

• **Adapter Kabel III (Art. Nr. 593):** IBM PC und Kompatible.



Kasparov Brute Force

Art. Nr. 517: Markteinführung im Jahr 1992

Kasparov SPARC

Art. Nr. 536: Markteinführung im Jahr 1993

CHESS COMPANION™

Art. Nr. 170

Ein Schachcomputer mit Sensor-Brett - ein idealer Gegner für Anfänger und Gelegenheitsspieler.

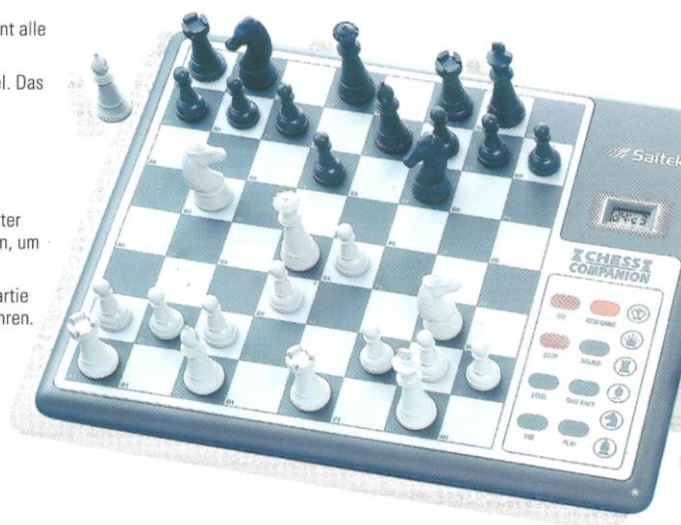
- Nehmen Sie es mit dem Computer auf: Ihr Chess Companion kennt alle Spielregeln.
- Deutlich gekennzeichnete Schachbrettfelder erleichtern das Spiel. Das Sensorbrett registriert Züge automatisch.
- Die einfach zu lesende LCD-Anzeige zeigt Ihre Züge und die des Computers an, gleichzeitig teilt er mit, wer am Zug ist!
- 64 Spielstufen halten mit Ihrem verbesserten Spiel Schritt.
- Verbessern Sie Ihr Spiel und lernen sie, zu gewinnen: der Computer erlaubt nur zulässige Züge und ermöglicht Ihnen, zurückzunehmen, um es noch einmal zu probieren.
- Bei Abschalten des Computers speichert er Ihre gegenwärtige Partie bis Partie zu 2 Jahren! Sie können jederzeit mit dem Spiel fortfahren.
- Abschaltautomatik, wenn 20 Minuten keine Taste betätigt wurde. Die augenblickliche Stellung wird dabei gespeichert.

Abmessungen 52x52x5,8 cm

Spielstärke ***

Ausstattung ****

Preis *



Saitek Chess Companion

Art. Nr. 170: Markteinführung im Jahr 1993

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

CALCULATOR CHESS™

Art. Nr. 118

Ein Taschenrechner, der auch Schach spielt - eine einmalige Kombination von praktischem Nutzen und Spielfreude!

- Jedermann, der auf der Suche nach einem neuen Taschenrechner ist, wird den Calculator Chess schätzen lernen: ein nützlicher Rechner und Schachcomputer in einem Gerät - optimaler Gegenwert für Ihr Geld.
- Ein Rechner für die vier Grundrechenarten mit Speicherfunktionen und ein integrierter Schachcomputer samt Brett und Figuren.
- Für jedermann interessant: vom Studenten bis zum Geschäftsmann.
- Das integrierte Schachbrett mit Figuren lässt sich aus dem Gehäuse herausziehen; schalten Sie danach einfach in den Spielmodus um, geben einen Zug ein und führen ihn dann auf dem Schachbrett aus. Der Computer antwortet mit seinem Gegenzug, welcher deutlich im LCD-Display angezeigt wird.
- Schieben sie das Schachbrett zurück, ohne die Figuren zu entfernen. Die zuletzt gespielte Partie bleibt auch nach Ausschalten des Gerätes gespeichert.
- 64 Spielstufen; Zugrücknahme und Stellungskontrolle.
- Abschaltautomatik zur Batterieschonung. Gerät schaltet sich selbsttätig aus, wenn 20 Minuten keine Taste betätigt wird.

Abmessungen 13.7x8.4x1.3 cm

Spielstärke ***

Ausstattung *****

Preis *



Calculator Chess

Art. Nr. 118: Markteinführung im Jahr 1992

CALCULATOR POKER™

Art. Nr. 692

Ein Rechner im Taschenformat und Videopokerspiel in einem. Schalten Sie vom Rechner auf das Spiel um und unterhalten sich mit einem aufregenden Spiel, das Spaß macht und leicht zu spielen ist.

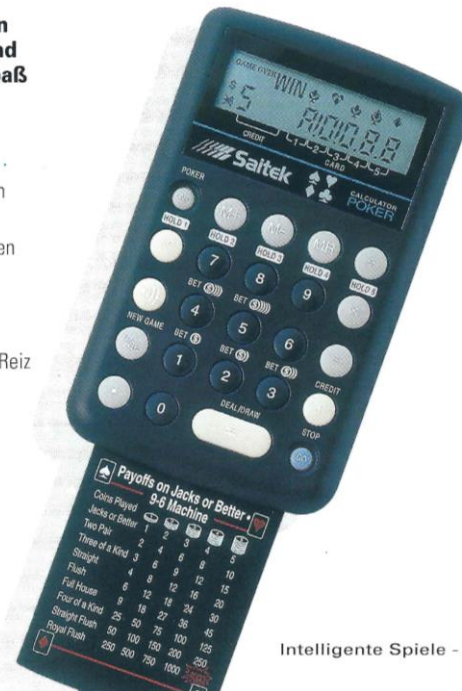
- 4-Funktionen-Rechner mit 8-Ziffern LCD-Anzeige, Rechnen mit Konstante und Speicher.
- Computer spielt *Jacks or Better* Videopoker - eines der populärsten Kasino-Videospiele.
- Machen Sie Ihren Einsatz mit 1-5 Münzen, halten Ihre besten Karten und schon erfahren Sie, wieviel Sie gewonnen haben.
- Eine praktische Übersichtstafel zeigt gewinnbringende Kartenkombinationen und Gewinnsummen an.
- Aufregende Geräuscheffekte vermitteln die Unterhaltung und den Reiz eines wirklichen Kasinospiels.
- Abschaltautomatik nach 5 Minuten ohne Betätigung der Tasten.

Abmessungen 13.7x8.4x1.3 cm

Spielstärke ***

Ausstattung *****

Preis *



Intelligente Spiele - Rechnerspiele

Calculator Poker

Art. Nr. 692: Markteinführung im Jahr 1993

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

PRO BRIDGE 310™

Art. Nr. 611

In diesem eleganten und ergonomischen Gehäuse verbirgt sich der stärkste Bridgecomputer im Taschenformat.

- Ideal für alle, die jederzeit eine Partie Bridge spielen möchten.
- Spielstarkes Programm mit ACOL und Standard-5-Major-Farben-System.
- Der große, leicht lesbare LCD-Bildschirm zeigt sowohl Ihre als auch die Karten des Dummy, ausgeführte Stiche, Spielstand, Gefahr, Trümpfe und vieles mehr an.
- Folgt strikt den Regeln und gibt auf Anfrage Hilfestellung.
- Der Computer mischt und verteilt die Karten automatisch, hält den Spielstand fest und bekennt Farbe.
- Mit dem Kabel können Sie den Pro Bridge 310 an den Pro Bridge 510 anschließen: eine Weiterentwicklung, mit der zwei oder mehrere Spieler gegeneinander spielen können, wobei jeder seinen eigenen LCD-Bildschirm benutzt (Kabel ist mit dem Pro Bridge 510 erhältlich).

Abmessungen 20x10.9x3.4 cm
Spielstärke ***
Ausstattung *****
Preis ****



Pro Bridge 310

Art. Nr. 611: Markteinführung im Jahr 1993

PRO BRIDGE 510™

Art. Nr. 620B

Der Computer für Spieler, die eine anspruchsvolle Partie Bridge spielen möchten.

- Das 128 KByte große Programm fordert sogar Vereinsspieler heraus, während Anfänger ihre Spielstärke mit integrierten Trainingsfunktionen verbessern können.
- Spielt die bekanntesten Bridgesysteme: Standard American 4- und 5-card major, ACOL, French 5 card major sowie Precision Club.
- Wählen Sie Ihre eigene Konvention unter den mehr als 30 vorgegebenen aus.
- Spielt Rubber- und Duplikat-Bridge (Vierermannschaften).
- 10 Spielstufen, von Anfänger bis Vereinsspieler.
- Wählen Sie die Art der Kartenverteilung: gemischt, aus der Bibliothek (9.999.999 Möglichkeiten!) oder geben Sie die Hände selbst ein.
- Gibt Hinweise zum Bieten oder zum Spiel und erlaubt die Rücknahme von Ansage oder Karte. Sie können die gesamte Partie von Beginn an nachspielen - eine großartige Möglichkeit zur Analyse und zum Studium!
- Die Funktionsauswahl erfolgt über eine 32-stellige, 2-zeilige LCD-Anzeige; weitere LCD-Anzeigen zeigen Ihre Karten sowie die des Dummy oder die aller 4 Spieler.
- Mit einem Kabel können der Pro Bridge 310 und Pro Bridge 510 verbunden werden: eine ideale Möglichkeit für 2 Spieler gegeneinander anzutreten (im Lieferumfang des Pro Bridge 510 enthalten).

Abmessungen 22.5x22.5x4.8 cm
Spielstärke ****
Ausstattung *****
Preis *****



Pro Bridge 510

Art. Nr. 620B: Markteinführung im Jahr 1993

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

BRIDGE SHADOW™

Art. Nr. 612

Dieser handliche, einfach zu bedienende Bridgecomputer ist unterhaltsam und lehrreich zugleich. Geeignet für Anfänger und Gelegenheitsspieler.

- 16 KByte großes Programm, spielt nach dem Standard American 5-Karten-System.
- 8 Spielstufen zur Auswahl der Spielstärke und der Aggressivität des Bietens.
- Portabilität durch kompaktes Design.
- Der Computer zeigt sowohl Ihre als auch die Karten des Dummy deutlich an. Er zählt, mischt und teilt die Karten automatisch aus.

Die beigefügte Anleitung enthält alle Regeln und informiert über die Grundprinzipien des Spiels.

Abmessungen 20x9.9x2.8 cm

Spielstärke **

Ausstattung ****

Preis ***



Bridge Shadow

Art. Nr. 612: Markteinführung im Jahr 1993

CALCULATOR YAM-6™

Art. Nr. 691

Ein Rechner kombiniert mit der aufregenden Version des beliebten Würfelspiels Yahtzee®! Alles, was Sie brauchen, ist eine große Portion Spielkönnen und ein wenig Glück.

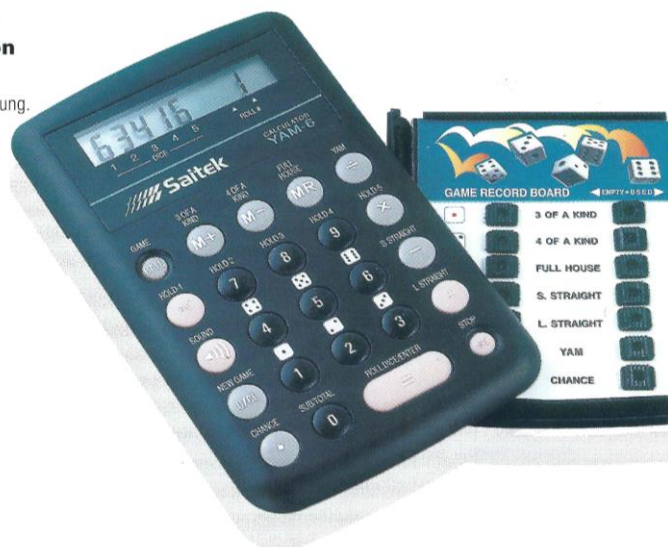
- 4-Funktionen, 8-Ziffern Rechner mit Speicher und Konstantenrechnung.
- Taschenformat - nehmen Sie Calculator YAM-6 überall mit hin!
- Versuchen Sie, Ihr höchstes Spielergebnis zu übertreffen, indem Sie 13 Kategorien mit nur 13 Würfelrunden füllen.
- Die Tafel zur Spielaufzeichnung läßt sich an der Unterseite des Gerätes herausziehen - notieren Sie Ihre Kategorien während der Computer den Spielstand festhält.
- Jederzeit kann zum Rechner umgeschaltet werden - der Computer speichert Ihr Spiel.
- Abschaltautomatik nach 4 Minuten ohne Betätigung.

Abmessungen 13.7x8.4x1.3 cm

Spielstärke ***

Ausstattung *****

Preis *



Yahtzee® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Milton Bradley GmbH.

Calculator Yam 6

Art. Nr. 691: Markteinführung im Jahr 1993

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

ELECTRONIC CHAMPION BACKGAMMON™

Art. Nr. 681

Spielstarker Backgammon-Computer - mit dem preisgekrönten, 16 KByte großen Programm der Computer-Olympiade 1989 - als ansprechendes Tischgerät erhältlich.

- Die schnellen Gegenzüge des Programms verlangen Ihre volle Konzentration bis zum Ende des Spiels.
- Messen Sie sich mit einem Gegner Ihrer eigenen Stärke oder fordern Sie einen stärkeren Gegner heraus. Möglich sind 30 Kombinationen aus Spielstärke und Aggressivität.
- Benutzen Sie den Computer als Trainer: er schlägt Züge vor, erlaubt Zugrücknahme, lehnt illegale Züge ab oder spielt gegen sich selbst.
- In der LCD-Anzeige erscheint der Spielstand, die Stellungsbewertung sowie die Chance, einen Blot zu schlagen.
- Der Computer spielt nicht nur eines, sondern gleich fünf Systeme (Backgammon, Jacquet, Tric Trac, Moultezim und Plakato) und beherrscht all deren Regeln.
- Spielstärke, Unterhaltung und Abwechslung für Spieler aller Kategorien.
- Ein Satz Batterien ermöglicht 100 Stunden Spielzeit.

Abmessungen 36x27x2.7 cm

Spielstärke ****

Ausstattung *****

Preis ***



Electronic Champion Backgammon

Art. Nr. 681: Markteinführung im Jahr 1990

TURBO BACKGAMMON™

Art. Nr. 684

Das derzeit spielstärkste Programm auf dem Markt - untergebracht in einem handlichen Taschencomputer.

- Praktisches, tragbares Gerät mit LCD-Anzeige.
- Das 32 KByte große Programm verfügt über 10 Spielstufen sowie drei Spielstile - entwickeln Sie Ihr Können vom Anfänger zum Experten.
- Benutzen Sie den Computer als Trainer: er schlägt Züge vor, erlaubt Zugrücknahmen, lehnt illegale Züge ab oder spielt gegen sich selbst.
- Die informative LCD-Anzeige zeigt Ihnen die Stellungsbewertung, die Chance, einen Blot zu schlagen, sowie den Spielstand.

Abmessungen 28x9.2x2.6 cm

Spielstärke *****

Ausstattung *****

Preis ***



Turbo Backgammon

Art. Nr. 684: Markteinführung im Jahr 1993

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

PRO VIDEO POKER™

Art. Nr. 689

Ein schnelles, aufregendes und dabei einfaches Spiel. Einmal angefangen, fällt es schwer, wieder aufzuhören!

- Handtellergrößer, mit großer LCD-Anzeige.
- Spielt *Jacks or Better* oder *Deuces Wild*, genau wie im Original.
- Setzen von 1 bis 5 Münzen.
- Soundeffekte erhöhen den Unterhaltungswert.
- Jederzeit spielbereit: zu Hause oder unterwegs.

Abmessungen 15x8x2 cm
Spielstärke ***
Ausstattung *****
Preis *



Pro Video Poker

Art. Nr. 689: Markteinführung im Jahr 1993

PRO DRAW POKER™

Art. Nr. 688

Hier halten Sie ein Spiel in der Hand, bei dem Strategie und Können gefordert sind. Ein modernes und realistisches Pokerspiel:

- Spielen Sie gegen bis zu drei Gegner: gegen den coolen Statistiker, den aggressiven Draufgänger oder gegen den vorsichtigen, konservativen Spieler.
- Wechseln Sie per Knopfdruck zu Beginn die Reihenfolge der Spieler, um auf diese Weise Abwechslung und Spannung zu erhalten.
- Ziehen Sie alle Register des echten Pokerspielers: setzen, erhöhen, sehen, passen oder bluffen Sie sogar!
- Erstklassige Soundeffekte.
- Lassen Sie sich vom Computer Hinweise geben und verbessern Sie auf diese Weise Ihr Spiel.

Abmessungen 15x8x2 cm
Spielstärke ****
Ausstattung *****
Preis **



Pro Draw Poker

Art. Nr. 688: Markteinführung im Jahr 1993

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

Ein Blackjack-Computer im Taschenformat, der Sie unterhält und Ihnen zeigt, wie Sie gewinnen können.

- Nun brauchen Sie nicht mehr nach Las Vegas zu reisen, um das Vergnügen eines Casinos zu erleben.
- Gibt Ratschläge für den Einsatz: Hit, Stand, Split, Insurance und Doubledown. Führt Sie in das Kartenzählen ein, um Ihr Wissen noch mehr zu erweitern.
- Sie haben die Wahl zwischen 6 verschiedenen Deckblättern und können bis zu vier Spieler gegen den Geber (den Computer) antreten lassen.
- Sie verlieren dabei garantiert nicht Haus und Hof! Es kann zwischen 10 und der Obergrenze von 1000 Dollar gesetzt werden.
- Eine große LCD-Anzeige führt Sie durch das Spiel, das durch Soundeffekte unterstützt wird.

Abmessungen 15x7.8x2 cm
Spielstärke *****
Ausstattung *****
Preis *



Pro Blackjack

Art. Nr. 683: Markteinführung im Jahr 1991

Händlerstempel

Saitek GmbH
Saitek GmbH
Bodenseestraße 235,
81249 München
Tel: (49-89) 87 3474
Fax: (49-89) 87 3580

P/N: 430017-02005 Gedruckt in China 德

Saitek Kasparov-Schachcomputer und sonstige intelligente Spiele im Jahr 1993

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

TECHNISCHE DATEN

Ausstattung	Tragbare Geräte					Tischgeräte							
	115C	117	118	146	147	164D	165/165H	166	170	208	209	272	281
Artikel Nr.													
Produktname	Pocket Plus Trainer	Traveller	Calculator Chess	Travel Champion	Champion Advanced Trainer	Mk 12 Trainer	Sensor Chess (Sensor Chess Turbo)	Junior Chess Computer	Chess Companion	Olympiad	Turbo Advanced Trainer	GK 2000	Prisma
Einsteiger													
Gelegenheitsspieler													
Erfahrener Spieler													
Vereinsspieler													
Turnier-/Meisterspieler													
Spielstufen/Kombinationen	16/59†	16/34†	64	64	64	16/107†	16/32†	16/17†	64	64	64	64	64
Programmspeicher	8K	8K	2K	16K	16K	8K	8K	8K	2K	8K	16K	16K	32K
LCD-Anzeige (Stellen)	-	-	8	5	-	-	-	-	4	3	-	5	#
Zeige Hauptvariante (Anzahl Züge)	1	-	-	4	1	1	-	-	-	1	1	4	8
Stellungsbewertung	+	-	-	+	+	+	-	-	-	+	+	+	+
Langzeitspeicher	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Nutz Bedenzeit des Gegners	-	-	-	+	+	-	-	-	-	-	+	+	+
Zugrücknahme (Halbzüge)	6	6	2	30	34	6	6	6	2	6	34	30	100
Eröffnungsbibliothek (Anzahl der Züge)	250	250	-	2000	2000	250	250	250	-	250	2000	2000	17000
Schachtrainer	+	-	-	+	+	+	-	-	-	+	+	-	-
Mattsuchtiefe	-	-	-	8	8	-	-	-	-	4	8	8	16
Batterien (Alkaline)	3 AAA	3 AAA	1 CR2032	3 AA	3 AA	4 AA	4 AA	4 AA	2 AA	4 AA	4 C	6 C	6 C
Spielstunden*	250	250	300	70	70	300	300	300	500	300	150	130	80
Betrieb mit Netzteil	-	-	-	-	-	-	-	-	-	+	+	+	+

* Alkaline Batterien AAA/AM4/R03; AA/AM3/R6; C/AM2/UM2 ** Je nach Modul *** Komplette Partie ***** Von Benutzer programmierbar

Technische Angaben – Saitek im Jahr 1993

				Bridge			Backgammon		Kasinospiele				
322	411	511	512	612	611	620B	681	684	683	688	689	691	692
Risc 2500	Virtuoso	Galileo	Renaissance	Bridge Shadow	Pro Bridge 310	Pro Bridge 510	Electronic Champion Backgammon	Turbo Backgammon	Pro Blackjack	Pro Draw Poker	Pro Video Poker	Calculator YAM-6	Calculator Poker
*****	64	32-64**	32-64**	8	-	12	10	10	-	-	-	-	-
256K-2176K	16K	40K-1320K**	40K-1320K**	16K	12K	144K	16K	33K	4K	6K	3K	2K	2K
24	-	-	#	♠+4	♣+4	♥+32	+	+	+	+	+	8	8
+	+	8	8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
+	1	+	+	-	-	-	+	+	-	-	-	-	-
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
512	34	***	***	-	-	+	+	+	-	-	-	-	-
38K	2000	5000+	5000+	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
+	-	+	+	-	+	+	+	+	+	+	-	-	-
15	10	20	20	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
†††	4 AA	4 C	4 C	4 AAA	4 AAA	6 AA	4 AA	4 AA	1CR2025	1CR2032	2 AAA	1CR2032	1CR2032
-	60	120	120	80	80	45	100	100	200	1000	350	300	300
+	+	+	+	-	-	††	+	+	-	-	-	-	-

Schachbrett + 11-stelliges Display + Ja † z.B. 16/59 = 16 Spielstufen und 59 versch. Kombinationen ††† Verbindung Pro Bridge 310 mit Pro Bridge 510 ††††† Netzbetrieb

Technische Angaben – Saitek im Jahr 1993

(photo copyright © by <https://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)