

**KASPAROV**  
SCHACH-COMPUTER

**Ihre Schach-  
partner für immer  
und überall.**



**Saitek Kasparov Schachcomputer 1990**

(photo copyright © by [www.schaakcomputers.nl](http://www.schaakcomputers.nl))

# Schachmatt der Abhängigkeit!

Oder: Der Schachpartner,  
der immer  
und überall für Sie  
spielbereit ist.



KASPAROV-Schachcomputer sind Wunderwerke der Computertechnologie und dennoch in der Lage, menschliche Züge zu entwickeln – sich als Ihr Spielpartner zu bewähren, wo immer Sie ihn haben wollen. So stark und so oft Sie ihn brauchen. Jederzeit, an fast jedem Ort. KASPAROV-Schachcomputer gibt es für alle Anforderungen. Für die Techniker und rationalen Denker ebenso wie für Ästheten und Freunde des Luxus. KASPAROV-Schachcomputer bieten dem Anfänger leistungsstarke Geräte zum erschwinglichen Preis, die den Weg zum besseren Schachspiel weisen. Für fortgeschrittene Spieler und für Vereinsspieler bieten KASPAROV-Schachcomputer



Garry Kasparov, Schachweltmeister

superstarke Trainingspartner zur Verbesserung der persönlichen Leistung. Luxus, Schönheit und Fortschritt repräsentieren die Topgeräte unserer Produktlinie.

Alle KASPAROV-Schachcomputer haben eines gemeinsam: sie sind hervorragend in der Verarbeitung und stark im Einsatz. Von Menschen für Menschen entwickelt. Nicht umsonst geben wir 1 Jahr Garantie weltweit. Und nicht ohne Grund tragen unsere Schachcomputer den großen Namen eines Schachweltmeisters.

„Von Garry Kasparov empfohlen“ – diese Aussage ist unser Stolz und verpflichtet uns zugleich.



...für  
menschliche  
Züge!



**KASPAROV**  
SCHACH-COMPUTER

**Der Schachpartner der immer und überall für Sie spielbereit ist**

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

# Team Power

Das Saitek-Team ist eine gelungene Symbiose aus schachbegeisterten Computerspezialisten und computererfahrenen Schachprofis. Das leidenschaftliche Engagement, die Faszination des Schachspiels mit der Perfektion der Computertechnologie zu verbinden, gibt diesem internationalen Team seine große Stärke in der Schachcomputer-Entwicklung. Jedes Team-Mitglied ist auf seinem Gebiet eine anerkannte Kapazität. Gemeinsam kennen sie nur ein Ziel: den perfekten und leistungsfähigsten Schachcomputer zu entwickeln. Für jede Gelegenheit, für jede Spielstärke.

Daß dieses Ziel niemals aus den Augen verloren wird, dafür sorgt der Schweizer Firmeninhaber Erich Winkler persönlich. Seine unternehmerische Kraft bestimmt den Kurs und sorgt für eine permanente Weiterentwicklung aller Saitek-Produkte.



Das Programmierer-Team der Firma SAITEK

Neben der Idee und dem Design eines Schachcomputers ist natürlich die ausgereifte Software ganz entscheidend für den Erfolg. Dafür zeichnet das Saitek-Programmierer-Team unter der Leitung von Julio Kaplan verantwortlich. Er wird dabei tatkräftig unterstützt von hochqualifizierten Mitarbeitern.

In der Schachwelt ist Julio Kaplan übrigens kein Unbekannter: 1967 Juniorenweltmeister, seitdem auch internationaler Meister mit einer ELO-Zahl von 2485.

## Das Saitek-Team bleibt immer am Zug!



Erich Winkler,  
Inhaber der Firma

**Saitek**

- 1978 Herstellung der ersten Schachcomputer
- 1979 Gründung der Firma SciSys (= Scientific Systems); erstes Produkt: Chess Champion Super System III
- 1980 FIDE (Weltschachbund) vergibt exklusiv sein „Gütesiegel“ an SciSys Schachcomputer; erster Skatcomputer
- 1981 SciSys Mark V wird Schachweltmeister der Microcomputer; Marketing Büros in London, New York und Frankfurt werden eröffnet
- 1982 Programmierer Julio Kaplan, Schachweltmeister der Junioren, wird Mitglied des SciSys-Teams
- 1983 Vertrag mit dem späteren Schachweltmeister Garry Kasparov
- 1984 Produktbereich nun deutlich der größte auf dem Weltmarkt; Aufbau einer eigenen Produktion in Hong Kong
- 1985 SciSys hält zwischen 40 %-70 % aller nationalen Marktanteile außer in der Bundesrepublik; Garry Kasparov wird Weltmeister
- 1986 Produktpalette erhält Kasparov's Namen
- 1987 Umfirmierung von SciSys in Saitek
- 1988 SISO KG, Nürnberg, übernimmt die deutsche Vertretung; Neuentwicklung: Blitzbrett und LCD-Schachbrett
- 1989 Einführung des „Renaissance“ und des Quadlampen-Systems als Weltneuheit; Gütesiegel vom Schachbund Nordrhein-Westfalen



Das Team vom KASPAROV CENTER in Nürnberg

Als „Statthalter“ der Firma Saitek in Deutschland sorgt das Team vom KASPAROV CENTER in Nürnberg nicht nur dafür, daß die technisch und qualitativ ausgereiften Saitek-Produkte den Weg zu Ihnen finden, sondern ist als Service-Stützpunkt stets für Sie da.

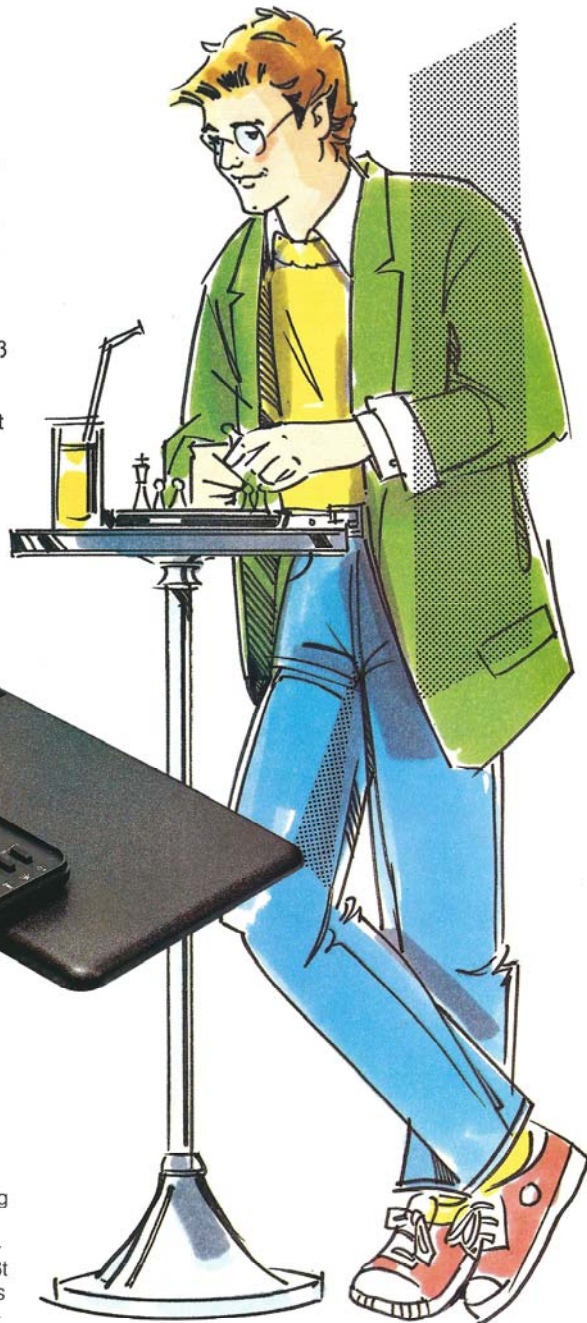
## Das Saitek-Team bleibt immer am Zug!

(photo copyright © by [www.schaakcomputers.nl](http://www.schaakcomputers.nl))

# Anfänger-Glück

Einfach und gut  
für Einsteiger!

Einsteiger sollten viel spielen. Wirklich jede sich bietende Gelegenheit wahrnehmen, Spielzüge zu üben, Spieltechniken zu verfeinern. Aber sind Sie so ein Glückspilz, jederzeit und an jedem Ort einen geeigneten Schachpartner zur Hand zu haben? Bis jetzt vielleicht nicht. Mit „Pocket Plus“ wird das anders. Dieser kleine, handliche Taschen-Schachcomputer ist der richtige Schachpartner für Sie. Immer und überall. Egal wann und wie oft, Sie zaubern Ihren Schachpartner aus der Tasche. Das gibt Ihnen ein großes Maß an Unabhängigkeit. Seine Maße machen ihn zu Ihrem ständigen Begleiter. Mit „Pocket Plus“ werden Sie schon bald Ihre Spielstärke so verbessert haben, daß Sie in die nächste Klasse aufsteigen können. Wetten? Viel Spaß.



## POCKET PLUS

Preiswertes Reisegerät im Taschenformat (Steckschach mit Drucksensoren). Registriert auf einfachste Weise Ihre Zugausführung. Gibt Hilfestellung beim Erlernen von taktischen Motiven. Warnt, wenn eine Ihrer Figuren angegriffen ist. Bewertet die Spielstellung und gibt Einblick in seinen Rechengang. Eignet sich ausgezeichnet für das Eröffnungstraining. Vermittelt weitere, außergewöhnliche Lernmöglichkeiten. Läßt sich jederzeit ein- und ausschalten (auch während des Rechenganges) und speichert den aktuellen Spielstand.

Abmessungen: 16,4 x 10,8 x 1,8 cm

Spielstärke: x x x

Ausstattung: x x x x

## Pocket Plus

(photo copyright © by [www.schaakcomputers.nl](http://www.schaakcomputers.nl))

# Ein guter Zug im Zug

Wer kennt das nicht: eine lange Reise wird angetreten und die Zeit will nicht vergehen. Wenn Sie Ihren Schachpartner dabei haben, vergeht die Zeit wie im Fluge, auch „auf der Bahn“. „Electronic-Chess-Partner“ und „Team-Mate“ sind zwei preiswerte Einstiegermodelle, die die Spielstärke verbessern helfen. Als Tischgeräte ausgelegt, sind sie in ihren Abmessungen aber doch so handlich, daß Sie mit ihnen überall dort üben können, wo Sie gerade sind. Auch im Zug, im Flugzeug oder auf hoher See. Verbessern Sie Ihre Spielstärke. Zug um Zug. Ohne zuviel Lehrgeld zu bezahlen.

Lehrgeld muß nicht  
teuer sein!



## ELECTRONIC CHESS PARTNER

Ein kompaktes, preiswertes Sensor-Tischgerät mit Randdioden. Durch einfache Anwendung ideal auch für Einsteiger. Das Programm bietet 8 Spielstufen einschließlich einer besonderen Analyse-Stufe und eignet sich damit hervorragend für zwei Drittel aller Schachspieler. Erlaubt Zugrücknahmen und macht Zugvorschläge. Mit einem Satz Alkali-Batterien kann über 1.000 Stunden gespielt werden. Das Gerät läßt sich jederzeit ein- und ausschalten und speichert den aktuellen Spielstand auf Abruf.

Abmessungen: 23,9 x 23,9 x 2,8 cm

Spielstärke: x x x  
Ausstattung: x x x



## TEAM-MATE

Modern, elegant und leistungsstark: ausgezeichnetes Preis-/Leistungsverhältnis. Spielstärke und Lernfunktionen auf allen Stufen. Obwohl das überzeugende 16KByte-Programm in der Lage ist, mehr als 90% aller Schachspieler zu schlagen, eignet es sich auch für Anfänger. Gewährt Einblick in den Rechenvorgang. Überwacht taktische Fehlgriffe. Zwei spezielle Alarmfunktionen warnen vor unüberlegten Zügen. Mit Stellungsbewertung. Begleitet Sie durch 8 der schönsten Schachpartien aller Zeiten. Stellt Ihnen Fragen und bewertet auf Wunsch Ihre Lösungen. Inkl. 190 seitigem Lehrbuch von Garry Kasparov.

Abmessungen: 33,5 x 25,2 x 3,7 cm

Spielstärke: x x x x x  
Ausstattung: x x x x x



# Electronic Chess Partner & Team-Mate

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

# Starke Leistung

Geschmack ist eine rein subjektive Empfindung. So bleibt es Ihnen überlassen, welches Aussehen Sie bei Ihrem Schachpartner bevorzugen: die sachliche Hightech-Elegance des „Conquistador“ oder die natürliche Schönheit des „Astral“. Wie gesagt – reine Geschmacksache. Leistung allerdings ist objektiv, ist meßbar. Sie muß stimmen. Und das tut sie. Bei beiden Geräten! Also, entscheiden Sie mal ganz subjektiv.

Gut aussehenviel leisten!



## ASTRAL

Klassisches Design. Sorgfältig bearbeitetes Holzgehäuse. Holzfiguren. Geeignet sowohl für den Einsteiger als auch für den engagierten Spieler. Mit fortschrittlichem 16KByte Programm. Die Sensorfelder im Schachbrett registrieren jeden Zug schon bei geringem Druck. 17 verschiedene Spielstufen (9 für normales Spiel, 4 Turnierstufen, Blitzschach, Handicap-Stufe für Anfänger und Problemstufe mit Matt bis in 10 Zügen). Sie können Züge zurücknehmen, Variationen ausprobieren, Stellungen eingeben und Einblick in den Rechengang des Computers nehmen. Da ein Satz Alkali-Batterien eine Spielzeit von 150 Stunden ermöglicht, ist ein Netzanschluß nicht notwendig.

Abmessungen: 31,3 x 31,3 x 3 cm

Spielstärke: xxxxxxxx

Ausstattung: xxxxxx



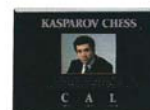
## CONQUISTADOR

Ein Spitzenprodukt der modernsten Ein-Chip-Technologie. Für Schachbegeisterte und Vereinsspieler. Hervorragende Ausstattung mit LCD-Schachuhren, Lernfunktionen auf allen Spielstufen, dreifarbigen Leuchtdioden (grün = normales Spiel, rot = Zugrücknahme, orange = für Stellungenüberprüfungen), Warnfunktion (falls der Computer einen taktischen Fehler von Ihnen ausnutzen könnte), Anzeige des beabsichtigten Zuges und Stellungsbewertung. Mit einer geschätzten ELO-Wertung von 1750 ist das 12 MHz schnelle Programm für 92% aller Schachspieler geeignet. Inkl. 190 seitigem Lehrbuch von Garry Kasparov.

Abmessungen: 41,8 x 28,3 x 3,9 cm

Spielstärke: xxxxxxxx

Ausstattung: xxxxxxxx



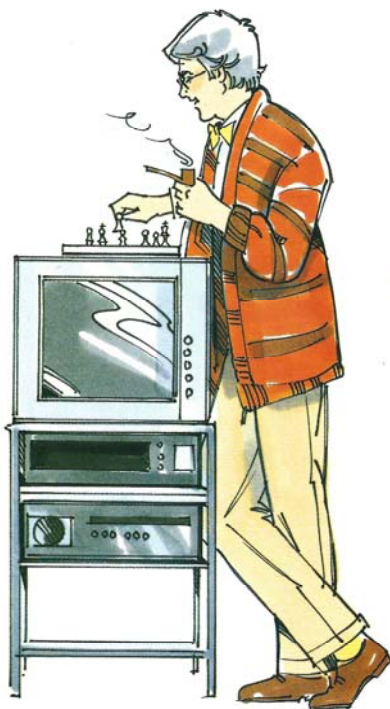
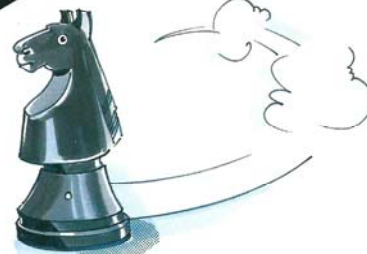
# Astral & Conquistador

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

# Turbostarke Schachpartner

Für echte Freaks  
und Vereinsspieler.

Echte Schachfreaks brauchen die Herausforderung. Wenn Sie nicht zufällig zu den 2% Schachspielern gehören, die besser sind als „Simultano“ und „Turbo King“, haben Sie Ihren Herausforderer schon gefunden. Mit diesen superstarken Geräten bieten Sie der Mittelmäßigkeit „Schach“.



## SIMULTANO

Ein echter Durchbruch in Design und Ausstattung! Drucksensortechnik mit Randdioden. Sein 64 KByte-Spitzenprogramm mit 64 Spielstufen (inkl. Anfängerstufen) gehört zu den weltstärksten seiner Art. LCD-Schachbrett mit integrierter alphanumerischer Anzeige. Spielt simultan 8 Partien – bietet Ihnen die Gelegenheit, sich als Schachprofi zu versuchen. Das LCD zeigt Ihnen u.a. den Zeitverbrauch, Suchtiefe, Spielstufe und Stellungsbewertung. Umfassende Bibliothekverwaltung – speichert über 40 Partien. Frei programmierbare Eröffnungsbibliothek.

Abmessungen: 28,3 x 41,8 x 3,9 cm

Spielstärke: xxxxxxxxxxxx

Ausstattung: xxxxxxxxxxxx

## TURBO KING

Eine unwiderstehliche Kombination von Stärke, Funktionen und Wert! Mit seinem 64KByte-Programm und dem Hochgeschwindigkeitsprozessor zählt er zu den Weltstärksten: schlägt mehr als 98% aller Schachspieler! Seine zwei Bibliotheken werden durch automatische Zugumstellungserkennung (ATM-Funktion) verwaltet: die riesige Eröffnungsbibliothek und die bedienungsfreundliche, programmierbare Bibliothek zum Speichern von Eröffnungen, ganzen Partien und Stellungen – in jeder beliebigen Kombination. Assiiert mit dreifarbigem Leuchtdioden bei der Analyse. Zeigt automatisch Hauptvariante, Stellungsbewertung und Rechentiefe.

Abmessungen: 37 x 24,3 x 3,5 cm

Spielstärke: xxxxxxxxxxxx

Ausstattung: xxxxxxxxxxxx

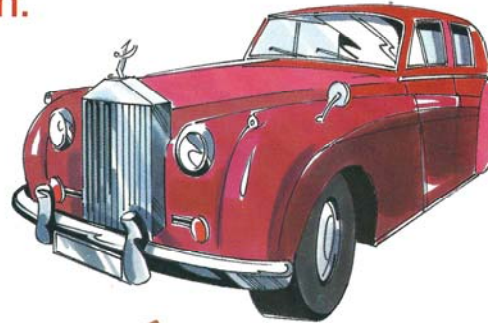
## Simultano & Turbo King (I)

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

# Luxuriös und stark

Es gibt Dinge, die setzen Maßstäbe. Gediogene Verarbeitung, exklusives Design und eine leistungsstarke Technik sind nicht nur beim Automobil der Inbegriff für Luxus und Stärke. Der „Corona“ -mehr noch der „Galileo“ – stehen in der Schachcomputerwelt für diese traditionellen Werte. Die richtigen Schachpartner für Menschen, denen das Schachspielen etwas wert ist. Für Menschen, die ganz einfach Geschmack haben, die immer das Beste wollen.

Schönheit und Leistung  
für alle, die sich etwas  
leisten.



## CORONA

Elegante Luxusauführung in echtem Holz, mit handgefertigtem 6,5 cm hohen König. Feinfühligere Magnetensoren erfassen jede aufgenommene Figur, selbst schnellste Schlagzugfolgen (Blitzbrett!). Das starke Hochgeschwindigkeits-Programm mit 64 Spielstufen eignet sich für mehr als 98% aller Schachspieler. Dank seiner Handicap-Stufen ist dieses Gerät auch für Einsteiger ideal! Seine 100.000 Züge umfassende Eröffnungsbibliothek läßt sich bei Bedarf um weitere Varianten erweitern. Die fortschrittliche LCD-Anzeige bietet umfassende Informationen über Zeitverbrauch, Stellungsbewertung, Hauptvariante, Rechentiefe und vieles mehr!

Abmessungen: 39 x 39 x 3,3 cm

Spielstärke: x x x x x x x x x x

Ausstattung: x x x x x x x x x

## GALILEO

Elegant gefertigtes Holz-Schachbrett in Turniergröße (Spielfläche: 38 cm). Die handgefertigten Holzfiguren (Königshöhe: 9 cm) sind mit Magneten ausgestattet. Auf dem Blitzbrett können Schachfiguren mit nur einer Handbewegung geschlagen werden. Mit OSA (Offene System Architektur) verfügt der „Galileo“ über einen Computeranschluß, um eine Vielzahl von Schachdaten extern zu übermitteln. „Galileo“ ist einfach zu bedienen. Neue Partien erkennt er automatisch. Wenn Sie Züge zurücknehmen wollen, führt er Sie Zug für Zug. Die Bibliothekverwaltung ermöglicht das Speichern von Partien, auf die Sie jederzeit zurückgreifen können. Beobachten Sie den „Galileo“, wie er über alternative Züge nachdenkt und die jeweilige Stellung bewertet. Erweiterungsfähig durch zusätzliche Module.

Abmessungen: 52 x 52 x 5,8 cm

Spielstärke: x x x x x x (mit Zusatzmodul: x x x x x x)

Ausstattung: x x x x x x x x x

# Corona & Galileo

(photo copyright © by [www.schaakcomputers.nl](http://www.schaakcomputers.nl))



# On the Top

Einer der fortschrittlichsten  
Schachcomputer der Welt.

Zugegeben, das Wort Renaissance klingt im ersten Moment ein bißchen altmodisch. Wenn wir damit aber die hervorragende Verarbeitung, die Wiedergeburt traditioneller Handwerkskunst verstehen, kommen wir der Sache schon etwas näher. Ganz sicher aber wurde mit unserem „Renaissance“ die Geburt eines neuen Schachcomputer-Zeitalters eingeleitet. Absolute Spitzentechnologie, die eine ideale Verbindung mit dem Naturprodukt Holz eingeht. Mit dem „Renaissance“ finden Sie mühelos Anschluß an die Computerwelt von heute. Damit sind Sie auch morgen auf die Schachzüge der Zukunft bestens eingestellt.

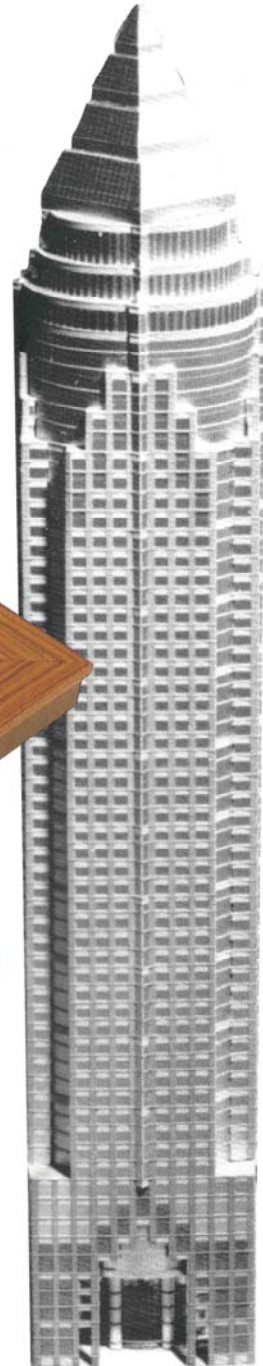


## RENAISSANCE

Exklusiv gefertigtes Holzschachbrett in Turniergröße. 81 LED-Lämpchen (mit je einer Leuchtdiode in jeder Ecke eines Spielfeldes) zeigen durch Aufleuchten an, wie die Figuren zu führen sind (Quadlampen-System). Mit dem Blitz-Schachbrett und den feinfühlig Sensoren können Züge wie auf einem normalen Schachbrett ausgeführt werden. Zeigt Hauptvariante, Überprüfung und Eingabe von Stellungen an. Ermöglicht Zugrücknahme und spielt sogar gegen sich selbst. Patentiertes LCD-Schachbrett in diskreter Schublade. Mit OSA (Offene System Architektur) verfügt der „Renaissance“ über einen Computeranschluß, um eine Vielfalt von Schachdaten extern zu übermitteln. Sie können unter 32 Spielstufen wählen, einschließlich speziellen Turnierstufen, Blitzschach-, Analyse- und Problemstufen. Erweiterungs-fähig durch zusätzliche Module.

Abmessungen: 52 x 52 x 5,8 cm

Spielstärke: x x x x x (mit Zusatzmodul: x x x x x)  
Ausstattung: x x x x x x x x x



Frankfurter Messeturm.  
Nach Fertigstellung  
wird er mit einer  
Höhe von 254 Metern  
das höchste Bürogebäude  
Europas sein.

## Renaissance

(photo copyright © by [www.schaakcomputers.nl](http://www.schaakcomputers.nl))

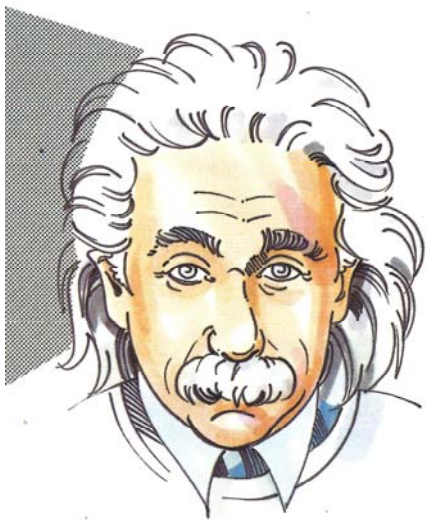
# Hoch hinauf

Albert Einstein würde sicher meinen, daß unsere Spitzenmodelle – relativ gesehen – ungeheuer stark sind. Relativ gesehen gibt es aber nichts, was sich nicht verbessern ließe. Gönnen Sie Ihrem Schachpartner doch diese technischen Leckerbissen und steigen Sie auf in die Spitze der Schachcomputer-Technologie. Sie würden staunen, Herr Einstein!



## ENDSPIEL ROM

Das Ergebnis vieler hundert Stunden Programmierung steht beim Spielen eines K-B-K Endspiels innerhalb von Sekunden zur Verfügung. Eine Endspiel-Bibliothek, die in 32 KByte gespeichert ist. Einsetzbar im „Turbo-King“, „Simultano“, „Corona“, „Maestro Modul“ und „Analyst Modul“.



## So wird Ihr Schachpartner noch intelligenter!



## MODULE

Die Spielstärke der Geräte „Galileo“ und „Renaissance“ erreicht durch die Anwendung von Modulen Spitzenniveau. Das Maestro D Modul (mit 4, 6 oder 10 MHz) erhöht z.B. die Spielstärke auf bis zu über 2.100 ELO. Das Programm beinhaltet 100.000 Eröffnungszüge, die durch die ATM-Funktion verwaltet werden. Eine Fülle zusätzlicher Funktionen ist ebenfalls geboten. Das Analyst D Modul (4, 6 oder 8 MHz) ist eine Premiere in der Schachwelt. Zusätzlich zu den Möglichkeiten des Maestro D Moduls bietet das Analyst C Modul eine 16-stellige alpha-numerische LCD-Anzeige mit einer Vielzahl von möglichen Informationen wie Spielzeit, Suchtiefe, Spielbewertung usw. Die Eröffnungsbibliothek umfaßt ebenfalls 100.000 Züge.



## THINK BIG

Mit speziellen, als Zubehör erhältlichen Computer-Kabeln können Sie „Galileo“ und „Renaissance“ mit Ihrem Home- oder Personalcomputer und Drucker verbinden.

## CHESS BASE STARTER

Speichert Ihre Schachpartien für Wiedergabe in hochauflösender Grafikdarstellung. Beinhaltet 367 Weltmeisterschaftspartien von 1783 bis 1988. In Verbindung mit „Galileo“ und „Renaissance“ eignet sich dieses Programm für schnelle Datenübertragung, Analysen auf dem Schachbrett auf dem Bildschirm und vieles mehr. Geeignet für PC/XT/AT.



# Maestro D - Analyst D - Endspiel ROM

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)



Astral	Conquistador	Turbo King	Simultano	Corona	Galileo	Renaissance
31 226	31 217	31 218	31 219	31 227	31 228	31 229
1750	1750	2150	2150	2160	1800-2200	1800-2200
17 ●	17 ●	64 ●	64 ●	64 ●	32-56 ●	32-56 ●
16 K	16 K	72 K-144 K	72 K-208 K	72 K-208 K	40 K-216 K	40 K-216 K
	2 x 4	2 x 5	Brett	2 x 5		Brett
					●	●
1	1	8	8	8	8	8
●	●	●	●	●	●	●
8	8	komplette Partien	komplette Partien	komplette Partien	komplette Partien	komplette Partien
5000	5000	100.000	100.000	100.000	5.000-100.000	5.000-100.000
●/-	●/●	●/-	●/-	●/-	●/-	●/-
	●/CAL					
10	10	10	10	10	20	20
150	250	100	100	100	120	120
●/4 Mignonzellen	●/4 Babyzellen	●/6 Babyzellen	●/6 Babyzellen	●/6 Babyzellen	●/4 Babyzellen	●/4 Babyzellen

Abbildungen der Schach-Computer zueinander nicht maßstabsgerecht.

#### Module

Durch zusätzliche Module mit leistungsfähigerer Elektronik oder neuen Programmen können die Saitek/Kasparov Geräte GALILEO und RENAISSANCE auf den aktuellen Entwicklungsstand gebracht werden und bieten damit höchste Zukunftssicherheit bei günstigen Preisen.

#### OSA

Offene System Architektur. Über eine genormte Schnittstelle kann man GALILEO und RENAISSANCE direkt mit einem Standard-Drucker oder einem Heim- bzw. Personalcomputer verbinden und sodann Daten austauschen.

#### Permanent Brain

Während der Bedenkzeit seines menschlichen Gegners rechnet der Schachcomputer auf der Grundlage des nach seinem Programm wahrscheinlichsten Antwortzuges weiter. Wird dieser Zug tatsächlich gespielt, kann der Computer in Abhängigkeit von Spielstufe und Rechenzeit unter Umständen sofort antworten und so wertvolle Rechenzeit sparen.

#### RAM/ROM

Random Access Memory ist eine Bezeichnung für den Arbeitsspeicher des Computers und wird von der Eigenschaft hergeleitet, auf jede Speicherzelle direkten Zugriff zu ermöglichen. Read Only Memory bezeichnet einen Speicherchip, dessen Daten unveränderbar sind und nur ausgelesen werden können. ROMs werden vor allem zur Speicherung des Grundbetriebssystems eines Mikroprozessorsystems und des Programms verwendet.

#### Schachtrainerfunktion

Die für Anfänger und Gelegenheitsspieler entwickelten Geräte verfügen über besonders fortschrittliche Lernfunktionen. Neben Eröffnungs- und Endspieltraining ist innerhalb des Saitek/Kasparov Lehrkonzeptes besonders die zweifache, abgestufte Warnfunktion bei Cavalier, Team-Mate und Conquistador hervorzuheben, die auf taktische Fehler und gefährdete Figuren hinweist (→ CAL). Dadurch wird der Blick des Anfängers für das Gesamtgeschehen geschärft und die Korrektur von Fehleinschätzungen ermöglicht.

#### Speicherkapazität

Bezeichnet den Umfang des Schachprogramms und wird in KiloByte gemessen. Ein KByte entspricht 1024 Byte. Ein Byte wiederum besteht aus acht Bit, der kleinsten Informationseinheit, z.B. 01001100. Eine solche Folge von Bits stellt ein Maschinenwort dar, das vom Computer als Einheit verarbeitet werden kann.

#### Spielstufen

Mit den Spielstufen wird dem Gerät eine festgelegte, eine durchschnittliche „Bedenkzeit“ oder eine Gesamtrechenzeit (→ Blitzschach) vorgegeben. Im Prinzip läßt sich feststellen, daß die Spielstärke des Computers um so höher ist, je länger die Bedenkzeit andauert.

Handicap-(=Anfänger-)Stufen sind bei den meisten Saitek/Kasparov Geräten eingebaut. Dem „Lernenden“ wird damit ermöglicht, sein Verständnis von Taktik und Strategie schrittweise zu entwickeln.

**KASPAROV**  
SCHACH-COMPUTER

## Produktmerkmale Kasparov Schachcomputer

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

Finden Sie  
Ihren  
Spielpartner



	Pocket Plus	Plus	Cavalier	Electronic Chess Partner	Team-Mate
Artikel-Nr.	31 209	31 210	31 211	31 214	31 216
Spielstärke – geschätzte ELO-Zahl (USA)	1450	1450	1700	1450	1700
<b>Einsteiger</b>					
<b>Gelegenheitsspieler</b>					
<b>Erfahrene Spieler</b>					
<b>Vereinspieler</b>					
<b>Turnierspieler</b>					
Spielstufen (Handicap-Stufe)	8 ●	8	17 ●	8	17 ●
Speicherkapazität	3 K	5 K	16 K	5 K	16 K
LCD-Anzeigestellen/LCD-Schachbrett					
Blitzbrett					
zeigt überlegten Zug an	1	1	1	1	1
Stellungsbewertung	●	●	●		●
Langzeitspeicher	●	●	●	●	●
Zugrücknahme (Halbzüge)	2	2	8	2	8
Eröffnungsbibliothek (effektive Anzahl Einzelzüge)	250	250	5000	250	5000
Permanent Brain/Dreifache Sofortantwort			●/●		●/●
Schachtrainerfunktionen	●	●	●/CAL		●/CAL
Löst Mattprobleme in Zügen			10		10
Spielstunden (Batteriebetrieb)	350	1000	100	1000	250
Betrieb Netz/Batterie	-/● 3 Microzellen	-/● 3 Mignonzellen	-/● 3 Mignonzellen	-/● 4 Mignonzellen	●/● 4 Babyzellen

## Kleines Schachcomputer 1 x 1

### ATM

Verfahren zur automatischen Erkennung von Zugumstellungen in der Eröffnungsphase (Automatic Transposition Manager).

### Blitzbrett

Mit Hilfe dieses von der Firma Saitek zur Serienreife entwickelten Verfahrens werden selbst schnellste Figurenbewegungen und Schlagzugfolgen korrekt registriert. Das Blitzbrett ermöglicht erstmalig realistisches Blitz- und Schnellschach bei einem Minimum an Bedienungszeit.

### Blitzschach

Während beim Turnierschach innerhalb der vorgegebenen Bedenkzeit eine bestimmte Anzahl von Zügen ausgeführt werden muß (zumeist 40 Züge in zwei Stunden), ist beim Blitzschach die Zeit der maßgebende Faktor. Eine Partie ist in der Regel für einen Spieler gewonnen, wenn sein Gegner die auf seiner Schachuhr eingestellte Bedenkzeit (meistens fünf Minuten), innerhalb derer die gesamten Züge ausgeführt werden müssen, überschreitet.

### CAL

Steht für computerunterstütztes Lernen (COMPUTER ASSISTED LEARNING). Dieses Saitek/Kasparov-System beinhaltet eine Reihe von Lehrfunktionen, mit deren Hilfe der Spieler seine Fähigkeiten „spielend“ verbessern kann. Das Lehrkonzept umfaßt besondere Warn- und Hilfsfunktionen (→ Schachtrainer), gespeicherte Meisterpartien mit speziellen Lehrstellungen, ein begleitendes Lehrbuch sowie ein Spielstärkebewertungssystem.

### Dreifache Sofortantwort

Während der Bedenkzeit des Gegners werden bis zu drei Gegenzüge analysiert, so daß der Computer oftmals auch in den höheren Spielstufen unverzüglich antworten kann (→ Permanent Brain).

### ELO-Zahl

Im internationalen Bereich übliche Maßeinheit für die Spielstärkebewertung. Ermittelt wird die ELO-Zahl anhand eines mathematischen Verfahrens aus den Turnierergebnissen.

### Endspiel-ROM

Speicherbaustein, der komplette Datensätze über bestimmte Endspiele enthält. Durch die auf ihm gespeicherten Stellungen und die korrekten Züge wird erreicht, daß der Computer diese Endspiele perfekt spielt, und zwar ohne lange Rechenzeit.

### Eröffnungsbibliothek

In der Meisterpraxis haben sich bestimmte Eröffnungszugfolgen bewährt. Einen erheblichen Teil dieser sog. Eröffnungstheorie hat der Computer in seiner Bibliothek, deren Umfang in Halbzügen (siehe dort) angegeben ist, gespeichert. Da während der Eröffnungsphase ohne Bedenkzeit auf die Theorie zurückgegriffen werden kann, spart der Computer wertvolle Zeit für die Berechnung von komplizierten Mittel- oder Endspielstellungen.

### Halbzüge

Stammt aus dem Bereich der Computerprogrammierung und bezeichnet einen Zug mit Weiß oder Schwarz. Ein Matt in zwei Zügen z.B. ist eine Abfolge von drei Halbzügen: Weiß zieht, Schwarz verteidigt, Weiß setzt matt.

### Langzeitspeicher

Nach dem Ausschalten bleiben aktueller Spielstand und alle Einstellungen, wie z.B. Spielstufe, Hilfsfunktion etc., über einen längeren Zeitraum erhalten; je nach Gerätetyp bis zu zwei Jahren.

### Mikroprozessor

Die Funktionseinheit innerhalb des Rechensystems, die nach vorgegebenen Programmen die Aufgabe anderer Einheiten (Speicher etc.) steuern kann. Die Leistungsfähigkeit des Mikroprozessors ist von großer, jedoch nicht ausschlaggebender Bedeutung für die Spielstärke eines Schachcomputers.

### MHz

Maßeinheit für die Frequenz, die Anzahl von periodisch wiederkehrenden Vorgängen innerhalb einer Zeiteinheit. Bei Computern wird der Grund- oder Arbeitstakt der zentralen Recheneinheit sowie die Zugriffsgeschwindigkeit auf den Arbeitsspeicher gewöhnlich in Megahertz angegeben. Ein Megahertz entspricht einer Million Schwingungen pro Sekunde.

# Produktmerkmale Kasparov Schachcomputer

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

# Urlaub vom Schach?

Warum nicht – schließlich läßt sich nicht jedes Problem auf Anhieb lösen. Einfach mal eine Nacht „drüberschlafen“ – abschalten – neue Energie tanken. Oder ganz etwas anderes machen. Wie zum Beispiel:



## PRO BRIDGE 200

Ein handlicher Bridge-Computer der neuesten Generation, der mit seinem 16KByte-Programm eine Spielstärke aufweist, die sowohl dem fortgeschrittenen Bridgespieler Paroli bietet wie Anfängern beim Erlernen des Bridgespiels hilft.

Die Spielstärke und die Aggressivität des Reizens kann auf das eigene Niveau eingestellt werden. Der „Pro Bridge 200“ spielt das international anerkannte Standard American und beherrscht alle gängigen Reizkonventionen (Blackwood-, Stayman-Konventionen usw.). Batteriebetrieb 9V.

Händlerstempel

 **Saitek**

## Pro Bridge 200 & Sensory Backgammon

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

## Spielerisch relaxen!



## SENSORY BACKGAMMON

Erfreuen Sie sich an einem der beliebtesten Brettspiele. Das automatisch jeden Zug registrierende Sensorspielbrett befreit Sie von der mühseligen Zug-eingabe über eine Tastatur und ermöglicht so realitätsnahe Spielabläufe. Computerzüge werden durch jedem Punkt zugeordnete Leuchtdioden (LED) auf der Spielfläche angezeigt. Eine Multifunktions-Flüssigkristall-Anzeige (LCD-Display) informiert Sie über die aktuelle Spielsituation, Doppelwürfel-Stand und eingestellte Parameter, die selbstverständlich auch nach dem Ausschalten des Gerätes gespeichert bleiben, so daß Sie interessante Partien nach Spielunterbrechungen weiterführen können. Wenn Sie die beige-fügten Würfel nicht benutzen wollen, so lassen Sie einfach den integrierten Zufallsgenerator die elektronischen Würfel rollen und verfolgen Sie diesen Vorgang akustisch und optisch. Ein starkes 8KByte-Programm mit einem schnellen, leistungsfähigen Prozessor, neun Spielstufen mit vorwählbarem Spielstil (aggressiv oder defensiv) und die Möglichkeit, mit oder ohne „Verdoppelungswürfel“ zu spielen, bieten die Gewähr für viele Stunden abwechslungsreicher Unterhaltung auf hohem Niveau.

Gleichzeitig ist der Computer ein idealer Trainer, der Ihnen Züge vorschlägt, Zugrücknahmen nicht moniert oder zu Demonstrationszwecken sogar gegen sich selbst spielt. Auch Anfänger erlernen das Spiel leicht anhand der ausführlichen Spielanleitung. Batteriebetrieb 9V.

Vertrieb:

SISO KG, Duisburger Str. 57, 8500 Nürnberg 60

© 1990 SISO KG, Nürnberg

D 100-1089-A5H