

03-1986 [J-0201] SciSys - Mark 12 with a Mark 10 housing

In het voorjaar van 1986 bracht SciSys een brochure uit met als titel; 'New For Spring '86'. Op de voorkant prijkt een jonge Garry Kasparov die toen nog maar net wereldkampioen was geworden met voor zich de Turbostar 432.

Binnenin staan verschillende nieuwe computers voor dit zeer concurrerende jaar, maar de meest opmerkelijke is toch wel de MK 12 (of voluit Mark 12) te noemen. Het eerste wat mij direct opviel was wel dat dit model in een MK 10 (Mark 10) behuizing stak, en bovendien niet in een zwarte, maar in een grijze uitvoering!

Product Features					
ARTICLE NO.	114	280	164	410	510
Product Name	Pocket Chess	Turbo S 24K	Mark 12	Astra	Leonardo
ELO points est'd	1400	1850	1450	1800	1950
For beginners	+	+	+	+	+
casual	+	+	+	+	+
travellers	+				
regular		+		+	+
club		+			+
Board size	72 x 72 mm	200 x 200 mm	160 x 160 mm	200 x 200 mm	380 x 380 mm
Sensory	+	+	+	+	+
Levels of play	8	17	8	17	17
Program size: ROM	5K	16K	5K	16K	16K
Solves mate-in... problem	3	10	3	10	10
Displays move under consideration	-	+	+	+	+
Long-term memory	+	+	+	+	+
Thinks in Opponent's time	-	+	-	+	+
Takes back (ply)	2	Full game & Replay	2	8	Full game & Replay
Tutorial mode	-	-	+	-	-
Upgradable	-	-	-	-	+
Computer interface socket	-	-	-	-	+
Battery type	3xAAA	4xC	3 x AA	4xAA	4 x C
Battery life (typical) (Alkaline) hours	350	250	1000	100	250

Prospekt / Brochure SciSys - Spring 1986

Blijkbaar was deze brochure snel (voor de speelgoedbeurs) op de markt gebracht, want er staan ook nog enige andere items in waarbij men vraagtekens kan zetten. Kent u bijvoorbeeld de 'Astra'? Dat moet natuurlijk de Astral zijn wat wel een teken is van enige haast.

Ik heb nog nooit een MK 12 in een MK 10 uitvoering gezien. SciSys geeft artikelnummer 164 op, maar dat is toch echt een geheel andere MK 12-behuizing die door SciSys op de markt werd gebracht. Mijn vraag is nu; was dit soms een prototype of voorversie? Waarschijnlijk wel. Bestaat er werkelijk een Mark 12 met een grijskleurige Mark 10 behuizing? Heel bijzonder. Wie het weet mag het zeggen!

Mark 12™



art no 164

"A programming breakthrough, ideal for those who want to play better chess. A great educator and entertainer at an affordable price."

The elegant Mark 12 carries a new concept: a computer that puts more fun in the Game of Kings. On request, it will give you advice, signal which of your pieces are in danger and allow you to undo your mistakes. It will teach you popular openings and tactical themes of play. It will tell you what it thinks of the position (on a scale of 8) and allow you to watch its thought process (how fast it is thinking, what move it is thinking of).

This versatile new program comes in an ultra-slim sensory chessboard. All chess pieces have magnetic bases. LED lamps along the sides of the board display the moves and status information. Plays 1,000 hours from one set of alkaline penlite batteries, typically 2 years of use.

Dimensions:
238 x 238 x 22 mm

"Ein Durchbruch in der Programmierung: ideal für alle, die besser Schach spielen wollen. Lehrt und unterhält zu einem angenehmen Preis."

Der elegante Mark 12 bringt ein neues Konzept: ein Computer bringt mehr Spass ins königliche Spiel. Wenn Sie es verlangen, berät er Sie, zeigt Ihnen, welche Ihrer Figuren gefährdet sind und drückt ein Auge zu, wenn Sie einen schlechten Zug zurücknehmen wollen. Er lehrt Sie populäre Eröffnungen und taktische Spielzüge anhand der individuell einprogrammierten Beispielen (z. B. die Gabel, der Spiess u.s.w.). Er sagt Ihnen, was er von der Stellung hält (Skala von 1 bis 8) und lässt Sie bei seinen Überlegungen zusehen (wie schnell er denkt und über welchen Zug er nachdenkt).

Dieses vielseitige, neue Programm ist in einem superflachen Schachbrett mit Sensorelfeldern untergebracht und mit magnetischen Schachfiguren. LEDs entlang der Schachbrettkanten zeigen die Züge und Informationen an. Mit einem Satz Batterien spielt er 1'000 Stunden, d.h. 2 Jahre im normalen Gebrauch.

"Un pas en avant dans la programmation: idéale pour les amateurs d'échecs désireux d'améliorer leur jeu. Éducatif et divertissant, à un prix abordable."

L'élegant Mark 12 lance une nouvelle idée: un ordinateur qui rend le Jeu des Rois plus amusant. Il peut, à la demande, donner des conseils, signaler les pièces attaquées, et vous permettre de reprendre vos erreurs. Il vous apprendra les ouvertures classiques et les tactiques du jeu. Il vous dira ce qu'il pense d'une certaine position (sur une échelle à 8 gradations), et vous permettra d'observer comment lui-même traite le jeu (combien de coups il calcule toutes les secondes, le coup qu'il prépare).

Ce nouvel appareil polyvalent comporte un échiquier ultra-plat sensible. Toutes les pièces du jeu ont des socles magnétiques. Des lampes LED sur les bords de l'échiquier indiquent les coups et les positions. Un jeu de piles assure 1 000 heures de jeu: deux années d'utilisation moyenne.

"Een doorbraak in programmeren: ideaal voor hen die beter willen schaken. Een geweldige leraar en entertainer tegen een betaalbare prijs."

De elegante Mark 12-aangeven is een nieuw concept: een computer die meer plezier in het "Spel der Koningen" brengt. Op verzoek zal hij u advies geven wanneer een van uw stukken in gevaar is en u toestaan uw fouten te herstellen. Hij zal u populaire openingen en tactische spelthema's leren. Hij zal u vertellen wat hij denkt van de stelling (op een schaal van 8) en u toestaan zijn denkproces te aanschouwen (hoe snel hij denkt, over welke zet hij denkt).

Dit veelzijdige nieuwe programma zit in een ultra-dun sensor schaakbord. Alle schaakstukken hebben een magnetisch voetstuk. LED lampjes aan de randen van het bord vertonen de zetten en de status informatie. Speelt 1000 uur lang op één set alkaline penlite batterijen, voldoende voor een gebruik van 2 jaar.

Prospekt / Brochure SciSys - Spring 1986: Mark 12 (MK 12)