

# Merlin wint AEGON Computerschaaktoernooi

De Computerschaak Vereniging Nederland (CSVN) organiseerde van 18-20 mei een klein internationaal toernooi te Baarn. De buitenlandse deelnemers waren Merlin (Oostenrijk), BCP (Engeland) en Micromurks II (West Duitsland). Van Nederlandse zijde werden de drie beste programma's ingezet, te weten: Chess 0.5 X, PION en PK 83. Drie van de zes programma's hadden eerder meegespeeld in de strijd om het wereldkampioenschap 1983 te New York met als resultaat: Merlin 2½ uit 5 (10-13); BCP en PION 2 uit 5 (14-16). De verwachting was derhalve gewettigd dat alle programma's elkaar niet veel zouden ontlopen, hoewel Merlin vanaf het begin als favoriet getipt werd.

## Toernooi-organisatie en toernooiverloop

Het toernooi, dat gesponsord werd door AEGON Verzekeringen N.V., verliep zeer harmonieus. Wedstrijdleider Harry Parson ondervond dan ook geen problemen, zelfs niet bij een storing, toen een van de deelnemers (of was het een bezoeker) op een snoer ging staan zodat de stekker uit het stopcontact viel en de betreffende computer daardoor tijdelijk de adem was afgesneden. De apparatuur liep uiteen van een CDC Cyber 176 (Merlin) tot een Self-made computer z8000 processor (BCP).

De overwinning van Merlin was verdiend, maar kwam nogal gelukkig tot stand. Tegen BCP werd met een stuk achter nog gewonnen, tegen Micromurks vanuit een inferieure stelling en tegen PION redde Merlin zich met herhaling van zetten. Daartegenover stond slechts een cadeau van een half punt aan Chess 0.5 X. Kennelijk heeft ook bij Com-

puterschaak het sterkste programma het meeste "geluk".

## Spanning

Bij de aanvang van de laatste ronde was de stand aan kop als volgt: 1. Chess 0.5 X 3½; 2. Merlin 3; en 3. PION 2½. Na de opening stonden Chess en Merlin verloren tegen resp. PK 83 en Micromurks, terwijl PION goed stond tegen BCP. De programma's bleken vervolgens nog voor vele verrassingen te zorgen, maar uiteindelijk leverde dit toch de volgende eindstand op:

1. Merlin 4 (uit 5); 2. Chess 0.5 X 3½; 3-4 PION, BCP 2½; 5. Micromurks II 1½; 6. PK 83 1.

## Partijen

Hieronder volgt de overwinning van Merlin op Micromurks II in de laatste ronde, alsmede de strijd Chess 0.5 X - PION, waarbij de Nederlandse kampioen in een hard gevecht aan het langste eind trekt.

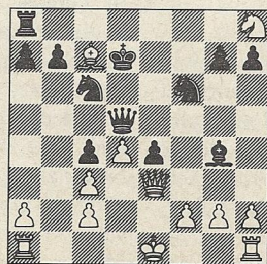
### Wit: Merlin

Zwart: Micromurks II

Baarn, 5e ronde

### Lettisch

1. e4 e5 2. Pf3 f5 3. Pxe5 Df6 4. Pc4 fxe4 5. Pc3 Df7 6. d4 (volgens de theorie niet zo goed) Lb4 7. Pe5 Df5 8. Lc4 Pc6 9. Pf7 Lxc3+ 10. bxc3 Da5 11. Ld2 d5 12. Pxb8 dxc4 13. De2 Dd5 14. Lf4 Pf6 15. Lxc7 Lg4 16. De3 Kd7



17. Le5 Txh8 18. Dg3 Tg8 19. h3 Le6 20. Ke2 e3 21. Tab1 Pxe5 22. Dxe5 Pe4 23. Kxe3 Pxc3 24. Ta1 Dxc2 25. Tag1 Dd5 26. Txg7+ Txg7 27. Dxc7+ Kc6 28. f3 Df5 29. De5 Dxe5 30. dxe5 Kd5 31. Kf4 Kc5 32. Te1 Kd4 33. h4 Pd5+ 34. Kg5 h6+ 35. Kxh6 Pb4 36. Te2 Lf5 37. e6 Pa6 38. Kg5 Lh7 39. Td2+ Ke5 40. e7 Pc7 41. Td8 Lxc2 42. f4+ Ke6 43. Te8 Pe8 44. Txe8 b5 45. h5 Kd7 46. Tb8 Kxe7 47. f5 La4 48. h6 c3 49. h7 c2 50. Te8 Kd6 51. h8D a6 52. Dd4+ Ke7 53. Da7+ Kd6 54. De5+ Kd7 55. Dc7 mat.

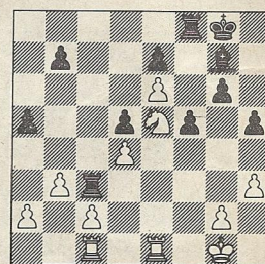
Wit: Chess 0.5 X

Zwart: PION

Baarn, 2e ronde

### Pirc

1. e4 d6 2. d4 Pf6 3. Pc3 g6 4. f4 Lg7 5. Pf3 0-0 6. e5 dxe5 7. fxe5 Pd5 8. Lc4 c6 9. 0-0 a5 10. Lg5 h6 11. Ld2 Le6 12. Pxd5 Lxd5 13. Lxd5 cxd5 14. De2 Pc6 15. Dd3 Db6 16. Tfe1 Tac8 17. b3 Pb4 18. Lxb4 Dxb4 19. e6 f5 20. Tac1 Dc3 21. Dxc3 Txc3 22. h3 h5 23. Pe5



23. ..., Tfc8? (Kh7) 24. Pxc6 Lxd4+ 25. Kh1 Le5? (Lf6) 26. Te5 Kg7 27. Ph4 Kf6 28. Txd5 f4 29. Tf5+ Kxe6 30. Txf4 Ld6 31. Tf2 Kd7 32. Pf5 e5? 33. Td1 T3c6 34. Tfd2 Txc2 35. Txd6+ Kc7 36. Td7+ Kb6 37. Pd6 T8c7 38. Pc4+ T2xc4 39. bxc4 Txc4 40. Tb1+ Kc5 41. Txb7 h4 42. Tbc7+ Kb4 43. Txc4+ Kxc4 44. Ta7 e4 45. Txa5 Zwart geeft het op. Jaap van den Herik

Schakend Nederland - juli 1984

Prof. dr. H.J. van den Herik: Merlin wint Aegon Computerschaaktoernooi