

Schakend Nederland - januari 1994

Prof. dr. H.J. van den Herik: The King en de Koning

Het 13e Nederlandse kampioenschap computerschaak werd zoals gebruikelijk verspeeld in twee weekends, 23-24 en 13-14 november. De CSVN was daarbij teruggekeerd naar het Rekencentrum van de Rijksuniversiteit Leiden. Daar streden 24 programma's om de titel, via elf ronden volgens het Zwitserse systeem. Als kanshebbers werden voor de wedstrijd vooral Johan de Koning met The King en Ed Schröder met wereldkampioen Mephisto Gideon genoemd. Als mogelijke outsider kwam steevast Frans Morsch naar voren. Alle drie zijn ze schaakprogrammeur van professie en alle drie hebben ze eraan bijgedragen dat het niveau van computerschaakprogramma's (in Nederland en in de wereld) zo hoog is. The King won het toernooi afgetekend met 1½ punt voorsprong. Na het eerste weekend stond het programma al op 6 uit 6.

Toernooiverloop

De strijd in de middenmoot was het hevigst. Het was aangenaam te zien hoe old-timer Dappet (Dap Hartmann en Peter Kouwenhoven) met zijn tijd meegegaan was en verrassend beslag legde op de derde plaats. Dap Hartmann bewees daarmee dat bestuurders - hij is al jaren voorzitter van de CSVN - ook sterke 'spelers' kunnen zijn. Dappet speelde evenals Mephisto Gideon op een nieuwe Pentium microprocessor van Intel (60 MHz).

Eigenlijk waren er maar 23 verschillende programma's, want Genesis 2 was een directe afgeleide van Petunia. Beide afkomstig van Huib-Jan Imbers en Eric van Riet Paap. De programma's deden het goed met een zesde en achtste plaats. Petunia speelde op speciale hardware: een 80486

The King en de Koning

■ JAAP VAN DEN HERIK

machine met 3 x i860 microprocessors; Genesis 2 speelde op een 'eenvoudige' 486, 33 MHz.

Vorbereiding

Hoe verschillend de voorbereiding kan zijn toonde Johan de Koning aan. Hij werkt bij TASC (Wil Sparreboom, Rotterdam) en die kregen pas laat een nieuwe machine binnen. Het was de DEC PC AXP 150, de eerste computer met een Alpha microprocessor van 150 MHz. De uitdaging om zijn programma op één dag, de dag voor het kampioenschap, op dit systeem over te zetten en het kampioenschap onder het nieuwe operating system Windows NT te spelen werd door De Koning aangenomen en verzilverd (10½ uit 11). Een fantastisch resultaat.

Eindstand

1. The King 10½ (uit 11); 2. Mephisto Gideon 9; 3. Dappet 8; 4. Quest, Petunia 7; 6. Schach 3.0, Kallisto, Genesis 2 6½; 9. TOUCH 6; 10. Goldbar, LChess, Doerak, Hector 2 5½; 14. Explorer, Chessmate, Nightmare, Pallas, ZZZZZZ 3.0, Arthur 5; 20. Shess 4½; 21. Short Chess 4; 22. Delta 2½; 23. Rookie 2; 24. Matogrosso 0.

wit: The King

zwart: Mephisto Gideon

13e NK computerschaak 1993

1. e4 e5 2. Pf3 Pc6 3. d4 exd4 4. Pxd4 Pf6 5. Pxc6 bxc6 6. e5 De7 7. De2 Pd5 8. h4 f6 9. c4 La6 10. Th3 fxe5 11. Ta3 Pb4 12. Tc3 e4 13. Dg4 Pd3 + 14. Lxd3 exd3 + 15. Le3 Df7 16. a3 Ld6 17. Pd2 0-0



18. 0-0-0 Le5 19. Txd3 d5 20. Lc5 Tfe8 21. Tf3 Lc8 22. Dg5 Lf6 23. Dg3 h5 24. Ld4 Kh7 25. Lxf6 gxf6 26. Tc3 Tg8 27. Dd3 + Kh8 28. cxd5 cxd5 29. Pb3 Tb8 30. De3 Txx2 31. Dxa7 Tb7 32. Da8 Dg8 33. Pc5 Tg1 34. Td3 Tb6 35. Dxd5 Txd1 + 36. Txd1 Lg4 37. Dxxg8 + Kxxg8 38. Td3 Kf7 39. b4 Tb8 40. f3 Lf5 41. Td5 Kg6 42. Kd2 Te8 43. a4 Tb8 44. Td4 Te8 45. a5 Ta8 46. a6 Te8 47. b5 Te5 48. Tc4 Te8 49. Pe4 Ld7 50. Pc3 Td8 51. Td4 Kf7 52. Td3 f5 53. a7 f4 54. a8D, zwart geeft het op.

En dan te bedenken dat het programma van Johan de Koning de komende jaren stellig nog in speelsterkte stijgt. Momenteel is hij bezig met de onderzoeker Stef Keetman (dammen) en Victor Allis om te zien hoe 'proof-number search' zijn programma kan verbeteren. ■