

Schakend Nederland - oktober 1994

Prof. dr. H.J. van den Herik: Computer verslaat Kasparov

Wat Donner en met hem vele anderen in de jaren zeventig en tachtig nog voor onmogelijk hielden staat nu te gebeuren. Binnenkort zullen computerprogramma's sterker spelen dan de menselijke wereldkampioen. Het is niet anders. Het is bovendien het logische resultaat van een fascinerende ontwikkeling, waarbij onderzoek, competitie en commercie nauw hebben samengewerkt.

INTEL Speed Chess

Op woensdag 31 augustus begon in London de eerste ronde van het door de PCA (Professional Chess Association) georganiseerde INTEL Speed Chess Grand Prix Toernooi. Er waren 16 deelnemers die volgens afvalstelsel tegen elkaar speelden. Onder hen bevond zich het computerprogramma Pentium Genius. Na München 1994 (zie SN 94.6, pp. 17-18) waren de grootmeesters en in het bijzonder Kasparov gewaarschuwd. Maar ach, dat was snelschaken (vijf of zes minuten per partij) en hier ging het om 25 minuten per partij. Het programma Chess Genius van Richard Lang draaide voor deze gelegenheid op een snelle Pentium machine van INTEL.

In de eerste ronde speelde Kasparov tegen Pentium Genius. De winnaar van twee 25 minuten partijen kwalificeerde zich voor de volgende ronde.

De strijd gaf een duidelijke beslissing te zien. De wereldkampioen verloor de eerste partij. Er was geen sprake van tijdnood, noch van een blunder. Hij speelde gewoon niet goed genoeg. Toegegeven, Kasparov wilde ijzer met handen breken door vanuit een remisestelling toch op winst te spelen, maar dat hoort bij het

Computer verslaat Kasparov

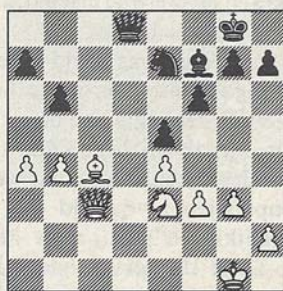
■ JAAP VAN DEN HERIK

spel. In de tweede partij kreeg de wereldkampioen enig voordeel (pion meer), maar kon dat niet tot winst verdichten. Hij bood tenslotte remise aan en stormde de zaal uit. De glimp die op de Nederlandse televisie verscheen sprak boekdelen.

Kasparov-Pentium Genius

Eerste partij (25 minuten)

1. c4 c6 2. d4 d5 3. Pf3 Pf6 4. Dc2 dxc4 5. Dxc4 Lf5 6. Pc3 Pbd7 7. g3 e6 8. Lg2 Le7 9. 0-0 0-0 10. e3 Pe4 11. De2 Db6 12. Td1 Tad8 13. Pe1 Pdf6 14. Pxe4 Pxe4 15. f3 Pd6 16. a4 Db3 17. e4 Lg6 18. Td3 Db4 19. b3 Pc8 20. Pc2 Db6 21. Lf4 c5 22. Le3 cxd4 23. Pxd4 Lc5 24. Tad1 e5 25. Pc2 Txd3 26. Dxd3 Pe7 27. b4 Lxe3 + 28. Dxe3 Td8 29. Txd8 + Dxd8 30. Lf1 b6 31. Dc3 f6 32. Lc4 + Lf7 33. Pe3



33. ..., Dd4 34. Lxf7 + Kxf7 35. Db3 + Kf8 36. Kg2 Dd2 + 37. Kh3 De2 38. Pg2 h5 39. De3 Dc4 40. Dd2 De6 + 41. g4 hxg4 + 42. fxc4 Dc4 43. De1 Db3 + 44. Pe3 Dd3 (uitstekend) 45. Kg3 Dxe4 46. Dd2 Df4 + 47. Kg2 Dd4 48. Dxd4 exd4 49. Pc4 Pc6 50. b5 Pe5 51. Pd6 d3 52. Kf2 Pxc4 + 53. Ke1

Pxh2 54. Kd2 Pf3 + 55. Kxd3 Ke7 56. Pf5 + Kf7 57. Ke4 Pd2 + 58. Kd5 g5 59. Pd6 + Kg6 60. Kd4 Pb3 +

Wit geeft het op.

Pentium Genius-Kasparov

Tweede partij (25 minuten)

1. d4 Pf6 2. c4 e6 3. Pf3 b6 4. a3 Lb7 5. Pc3 d5 6. Lg5 Le7 7. e3 0-0 8. Ld3 Pbd7 9. cxd5 exd5 10. 0-0 c5 11. Tc1 Pe4 12. Lf4 a6 13. Dc2 Pdf6 14. dxc5 Lxc5 15. Tfd1 De8 16. b4 Le7 17. Le2 Tc8 18. Db2 b5 19. Pd4 Pd6 20. Ld3 Pc4 21. Db3 Ph5 22. Lf5 Ta8 23. Pde2 Pf6 24. Lg5 Td8 25. Pf4



25. ..., d4 26. exd4 h6 27. Lxf6 Lxf6 28. Pce2 Le4 29. Lxe4 Dxe4 30. Dg3 Tfe8 31. Dc3 Td6 32. Te1 Ted8 33. Tcd1 Lxd4 34. Pxd4 Dxf4 35. Pe2 De5 36. Txd6 Txd6 37. a4 Te6 38. Dc1 Dd6 39. axb5 axb5 40. Pg3 Dxb4 41. Txe6 fxe6 42. h3 Dc5 43. Pf1 Dd5 44. Da1 De5 45. Da7 Kh7 46. Dd7 Dd5 47. De7 Dd6 48. Db7 Dd5 49. De7 De5 50. Dd7 Pd6 51. Pe3 Pf5 52. Dd3 Kg8 53. Dd8 + Kf7 54. Dd7 + Kg6 55. Dd3 Dd4 56. Db1 Remise op voorstel van Kasparov (de pluspion verdwijnt van het bord).

In de tweede ronde won Pentium Genius met 2-0 van Nikolic. Nikolic stond twee keer goed, maar verloor. In de derde ronde stopte Anand het programma af door met 2-0 te verslaan.