

Schaakmagazine - december 1996

Prof. dr. H.J. van den Herik: Nieuwkomers aan de top

Nieuwkomers aan de top

Computerwedstrijden zijn geen zeldzaamheid meer: In de afgelopen twee maanden zijn het WK voor Microschaakcomputers verspeeld, het Open NK, het Franse kampioenschap en een Rapid Internet Chess Competition tussen vijf Grootmeesters en vijf computers. Kenmerkend voor alle wedstrijden is dat nieuwkomers het goed doen. Nieuwe talentvolle programmeurs staan te trappelen hun plaats in de computerschaakwereld te bewijzen.

WK in Jakarta

Van 7 tot 16 oktober vond in Jakarta, Indonesië het 14e Wereldkampioenschap voor Microschaakcomputers plaats (WMCC'96). Het toernooi werd georganiseerd door de Gunadarma University. Er deden 27 programma's mee, die elf ronden volgens het Zwitserse systeem speelden. Het was voor de eerste keer dat een microwereldkampioenschap buiten Europa of Noord Amerika georganiseerd werd. De keuze van de ICCA (International Computer Chess Association) voor Indonesië ontlokte nog al wat reacties. Op Internet vonden heftige discussies plaats. Het toernooi verliep zonder enige wanklank en gaf een wedloop te zien tussen de programma's Shredder van Stephan Meyer-Kahlen (Duitsland) en Ferret van Bruce Moreland (USA). Ferret was de Amateurwereldkampioen Microcomputerschaak 1995. Deze titel, evenals de titel Algeheel Micro Wereldkampioen is nu overgenomen door Shredder. Beide programmeurs hebben na het toernooi besloten te proberen hun programma's op de commerciële markt te brengen.

Eindstand WK

1. Shredder 9 (uit 11); 2. Ferret



Aske Plaat

8.5; 3. Nimzo-3 7.5; 4. Crafty 7; 5. Gunda-1 7; 6. Virtual Chess II 6.5; 7. Fritz 6.5; 8. DarkThought 6.5; etc.

NK in Leiden

Het Nederlandse Kampioenschap voor Computerschaakprogramma's werd dit keer de 16e keer gehouden. Het was opnieuw een open

toernooi. Dit betekent dat buitenlandse programma's (lieft met enige connectie in Nederland) ook kunnen inschrijven. Er namen 20 programma's deel. Het veld was zeer sterk bezet ondanks het ontbreken van Fritz (Frans Morsch) en Rebel (Ed Schröder), onze twee wereldkampioensprogramma's. Ook hier werden net als in Jakarta elf ronden gespeeld volgens het Zwitserse systeem, maar dit toernooi werd afgewikkeld in twee weekenden (9-10 en 16-17 november). De organisatie lag in handen van de CSVN en het CRI (Centraal Reken Instituut in Leiden).

Nieuw en gloednieuw

Op 20 juni 1996 promoveerde Aske Plaat aan de Erasmus Universiteit Rotterdam op het proefschrift Research RE: SEARCH & Re-search. Promotores waren Prof. dr. Arie de Bruin en Prof. dr. Jonathan Schaeffer. Het ging over zoektechnieken en over zoekbo-

men. Plaat beschouwde het schaakspel als een groot netwerk van allemaal knopen en bewees iets moois. Hij deed dat theoretisch, maar bewees zijn stelling ook met programma's. Hoewel een aio (assistent in opleiding) vier jaar heeft om te promoveren deed hij het in nog geen drie jaar. Daarna verdween Plaat naar MIT (Massachusetts Institute of Technology), naar de groep van Charles

Leiserson. Natuurlijk werd hij daar ingezet in de ontwikkelgroep van StarSocrates, het programma dat tweede werd in Hong Kong 1995, achter Fritz. Er werd een nieuw programma ontwikkeld, Gilkchess, door een team van onderzoekers en ontwikkelaars: Don Dailey, Chris Joerg, Larry Kaufman,

Charles Leiserson en Aske Plaat. Ze schreven zich in voor het Nederlands Kampioenschap en ... ze wonnen. Johan de Koning met The King hield de race het eerste weekend nog vol, beide 5 uit 6. Maar daarna moest hij toch nog een remise af staan en werd tweede met 9.5 uit 11. Kallisto (Bart Weststrate), vorig jaar tweede, werd nu derde. Gilkchess won de titel verdiend. Het versloeg The King in de onderlinge partij. In totaal kon het op negen overwinningen bogen en stond het twee remises (tegen Ant en Schach) toe.

Eindstand

1. Gilkchess 10 (uit 11); 2. The King 9.5; 3. Kallisto 8.5; 4. Schach 7.5; Arthur 7.5; 6. Zzzzzz, MacChess, Ant, Hector, Dappet 6; etc.

The King - Gilkchess

16e NK Computerschaak

1. d4 Pf6 2. e4 e6 3. Pe3 Lb4 4. f3 d5 5. a3 Lxc3+ 6. bxc3 0-0 7. g4 dxc4 8. e4 b5 9. a4 c6 10. Pe2 a5 11. La3 Te8 12. Lg2 Pa6 13. Dd2 Tb8 14. g5 Pd7 15. Ld6 Tb6 16. De3 b4 17. h4 b3 18. h5 b2 19. Tb1 Tb3 20. g6 Pb6 21. Df4 Df6 22. gxf7+ Dxf7 23. Dg5 c5 24. h6 Pxa4 25. hxg7 Dxc7 26. Dh5 Dg6 27. dxc5 Dxh5 28. Txh5 Td8 29. Lh3 Tb5 30. Pd4 Pxc3 31. Pxe6



31. ... Txd6 32. Tg5+ Kh8 33. cxd6 Pxb1 34. Txb5 c3 35. Pd4 Pa3 36. Tb3 Lxh3 37. Ke2 Pe5 Wit geeft het op.

De opmars van jonge talentvolle computerschaak-onderzoekers lijkt op deze wijze gelijk trend te houden met de opmars van talentvolle grootmeesters in de schaakwereld. Misschien is niet Kasparov-Deep Blue de match waar we naar uit moeten zien, maar Gilkchess-Anand.