

04-1996 [A-2465] CXG – Sphinx Comet

CXG Sphinx Comet, met artikelnummer 'CXG 902', zorgt al vanaf zijn eerste verschijning voor allerlei vragen. National Telecommunication System uit China begon in 1992 schaakcomputers te produceren. Op de handleiding en op de onderkant van de Sphinx Comet staat duidelijk in opdruk 'copyright 1992' waarbij menigeen ervan uitgaat dat de Sphinx Comet in dat jaar op de markt kwam. Eigenlijk een logische gedachte, maar helaas een verkeerde conclusie! Uit de vertrouwde literatuur blijkt namelijk dat de Sphinx Comet kort na de aankondiging op de 'Nürnberger Spielwarenmesse' op de commerciële markt verscheen.



CXG Sphinx Comet (foto: Luuk Hofman)

Ik heb de afgelopen tien jaar vele verzoeken gehad om opheldering over deze mysterieuze schaakcomputer. Ik ben dan ook blij nu eens tijd vrij te kunnen maken voor dit speciale item!

De behuizing van de Sphinx Comet is ondefinieerbaar omdat er geen modelnaam of modelnummer op staat. Iedere keer als iemand een dergelijk apparaat (zonder handleiding of verpakking) in handen krijgt vraagt hij/zij zich af welk model het is. Omdat er niet meer zo heel veel van een dergelijke schaakcomputer in omloop zijn, blijft het iedere keer weer een klein mysterie! Daar komt nog bij dat de naam 'Comet' niet alleen voor deze schaakcomputer is voorbehouden. Er is namelijk ook nog een reismodel Krypton Comet (en de identieke Excalibur Comet). Dit reismodel heeft totaal niets te maken met de CXG Sphinx Comet, want de Krypton/Excalibur Comet heeft een veel sterker programma (ca. 1800 Elo-rating) van programmeur Gyula Horvath, terwijl de Krypton Comet het moet doen met het eenvoudige programma (ca. 1350 Elo-rating) van Kaare Danielsen.

Kaare Danielsen

Door enkele verzamelaars waaronder de bekende en grote verzamelaar Hans van Mierlo, was ik al getipt dat de CXG Sphinx Comet een schaakprogramma zou hebben, welke sterk overeenkomt met dat van de CXG Enterprise S uit 1984! In eerste instantie sta je daar een beetje vreemd van te kijken, want de CXG Enterprise S heeft 16 speelniveaus en de CXG Sphinx Comet heeft er maar liefst 64! Toch kunnen beide programma's nagenoeg identiek zijn, want aan de CXG Sphinx Comet zijn eenvoudig 4 nieuwe speelstijlen toegevoegd.

Initiatieftest

Ik heb een paar testpartijen met beide machines gespeeld. En daaruit blijkt dat de CXG Sphinx Comet ca. 85% tot 100% dezelfde zetten speelt als CXG Enterprise S. Je krijgt natuurlijk door de random zettengenerator niet steeds dezelfde zetten. De computer kiest (ook afhankelijk van de ingestelde speelstijl) uit meerdere gelijkwaardige zetten geheel willekeurig een zet. De CXG Enterprise S heeft natuurlijk een vast programma en daarmee één speelstijl. Welke 'speelstijl' dat is probeerde ik te achterhalen door middel van een initiatieftest. Het is een bekende test waarbij Wit steeds een zet doet, terwijl Zwart geen enkele zet mag maken!

CXG Enterprise S - Level 4 = 10 seconden per zet

1. e4 (en zoals aangegeven, zwart slaat steeds zijn beurt over)
2. Pf3
3. d4
4. Pe5
5. Pc3
6. Lc4
7. Lxf7 (mat)



In slechts 7 zetten, heeft de CXG Enterprise S laten zien, heel actief (oftewel agressief) te werk te gaan!

Sphinx Comet (level 4 = steeds 10 seconden per zet)

De Sphinx Comet liet met de speelstijl 'willekeurig' (level G4) in slechts 6 zetten zien, óók snel mat te kunnen zetten. In speelstijl 'normaal' (level A4) ging Zwart mat in 15 zetten. In speelstijl 'agressief' (level C4) in 14 zetten. In de speelstijl 'defensief' (level e4) gebeurt er iets opmerkelijks! Met deze instelling wil het programma eigenlijk helemaal niet aanvallen of matzetten! Het had maar liefst 28 waanzinnige zetten nodig om Zwart tot overgave te dwingen! Mijn eindconclusie tussen beide schaakcomputers is dat de speelstijl 'willekeurig' het dichtste bij elkaar past! Maar wie beide computers ook heeft kan zelf ook eens gaan uitproberen. Graag verneem ik dan graag uw ervaringen en natuurlijk uw testverslagen!

Rochade Europa (1996)

Hans-Peter Ketterling: Nur eine Pflichtübung?

Computerschach auf der Nürnberger Spielwarenmesse

... Die Geräte der Marke Sphinx des Herstellers National Telecommunications (CXG) aus HongKong sind hierzulande schon lange eingeführt, wengleich der Marktanteil nicht besonders groß ist. Immerhin waren einige einfachere Sphinx-Geräte die ganze Zeit über den Versand-handel zu bekommen. Der frühere CXG-Vertreter Siwek hat das Geschäft mit Schachcomputern inzwischen aufgegeben, dafür ist aber die Firma Tasco, die in Holland und Belgien aktiv ist, in diese Bresche gesprungen, Tasco hat im Jahr 1995 in Holland sage und schreibe 20.000 und in Belgien immerhin 10.000 Geräte an den Mann gebracht.

Nun will man sich auch in Deutschland engagieren, wobei man auf kundenfreundliche Preise setzt. Die Produkt-palette ist wohlbekannt und umfasst die Geräte Granada, Sierra, Galaxy, Legend, Concerto, Spirit, Alicante, Madrid, Accolade, Seville, Super Crown, Chess Voyager, PortaChess 2 (Portachess II) und Star Chess. Darüber hinaus wurden aber auch einige neue Schachcomputer angekündigt, das sind Comet, dessen Programm dem des Madrid entspricht und etwa 1350 Elo bieten soll und damit für Einsteiger geeignet ist, während Mars mit nur 1150 Elo, 16 Spielstufen, Drucksensorbrett und Batteriebetrieb spielerisch eher etwas für blutige Anfänger sein dürfte. Die Preisinformationen wurden zwar angekündigt, sind aber noch immer nicht verfügbar. ...

Quelle: Rochade Europa, Juli 1996, Hans-Peter Ketterling: Nur eine Pflichtübung?
Computerschach auf der Nürnberger Spielwarenmesse 1996, Teil 2.
(Ein zusammengefasster Bericht.)



Een paar afbeeldingen van de verpakking

The CXG Sphinx Comet has 64 different levels which are organized in the following way...

LEVEL NUMBER	APPROX. TIME PER MOVE	NORMAL STYLE	AGGRES-SIVE STYLE	DEFEN-SIVE STYLE	RANDOM STYLE
1	BEGINNER	A1	C1	E1	G1
2	3 sec.	A2	C2	E2	G2
3	5 sec.	A3	C3	E3	G3
4	10 sec.	A4	C4	E4	G4
5	20 sec.	A5	C5	E5	G5
6	30 sec.	A6	C6	E6	G6
7	45 sec.	A7	C7	E7	G7
8	1 min.	A8	C8	E8	G8
9	2 min.	B1	D1	F1	H1
10	3 min.	B2	D2	F2	H2
11	5 min.	B3	D3	F3	H3
12	10 min.	B4	D4	F4	H4
13	30 min.	B5	D5	F5	H5
14	24 hours	B6	D6	F6	H6
15	MATE LEVEL	B7	D7	F7	H7
0	MULTI MOVE	B8	D8	F8	H8

A mate level in 4 different styles??



Programmierer / Programmer

- Kaare Danielsen (!)

Baujahr / Release

- Erste Erscheinungsdatum: April (!?) 1996 (!)

Technische Daten / Technical specifications

- Mikroprozessor: Hitachi HD6301V1 (!)
- Taktfrequenz: 1,8 MHz (7,2 MHz Quarz) (!)
- Programmspeicher: 4 KB ROM (!)
- Arbeitsspeicher: 128 byte RAM (!)

Spielstärke / Playing strength

- Spielstärke: DWZ/Elo 1350
- Bewertung: Am besten geeignet für Anfänger und Gelegenheitsspieler

Verwandt / Family

- CXG Enterprise S (black and silver edition)
- CXG Enterprise S (brown and silver edition)
- CXG Star Chess (= CXG Enterprise S - black and silver edition)
- CXG Star Chess (= CXG Enterprise S - coloured edition)
- CXG Madrid (= CXG Enterprise S in a cheaper housing)
- Mephisto Merlin 4K (= CXG Enterprise S in a cheaper housing)
- Multitech Enterprise (= CXG Enterprise S in a cheaper housing)
- Nestler-matho 25 (= CXG Star Chess coloured edition)
- Rexton Harmony (= CXG Enterprise S! - no further information available)
- Schneider Enterprise S (= CXG Enterprise S)
- (??)

Sonstige Merkmale / Other characteristics

Input: 220V ~50Hz

Output: Adaptor DC 9 Volt/100 mA

Battery: 1,5 V x 3/15 mA (AAA)

Spiel / Game

<http://www.schaakcomputers.nl/schaakcomputers/CXG/chess1.php?item=22&merk=CXG>

(Game: CXG Comet - Luuk Hofman)

Internet

http://www.spacious-mind.com/html/sphinx_comet.html

(CXG Sphinx Comet)

First Published on January 25, 2015