

Mephisto®

KASPAROV

Saitek™

KATALOG 1997

1997



Saitek Prospekt 1997 - Teil 2

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)



KASPAROV

KASPAROV EXPRESS

Reisen Sie per Express supereünstig und unterhaltsam.
Der kleine, kompakte Kasparov hat alles, was Sie in die groÙe Welt des Schachs entführt

- Spafstufen lassen sogar Anfänger gewinnen
- Gelegenheitsspieler können Lehrfunktionen abrufen
- insgesamt 384 Spielstufen
- einfache Bedienung unterstützt durch LCD-Display



Artikel Nr. 021334

TRAVEL CHAMPION 2100

Das Kraftpaket für die Reise fordert Experten heraus!
Wenn Schachspieler reisen, darf dieser Computer nicht fehlen – sie könnten sonst vieles verpassen...

- starke Leistung bis 2.000 Elo
- 64 Spielstufen
- Eröffnungsbibliothek mit ca. 30.000 Halbzügen
- höchster Bedienkomfort durch bisher größtes Steckschachbrett aller Reisecomputer
- große, handliche Figuren
- LED+LCD-Anzeige
- zahlreiche Spieloptionen



Artikel Nr. 021464

Kasparov Express & Travel Champion 2100

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)

KASPAROV



Artikel Nr. 200500



SCHACHTRAINER

Training mit dem amtierenden PCA-Schachweltmeister Garry Kasparov – dieser Computer macht es möglich! Anhand von Übungspartien haben Sie die Gelegenheit, Ihr Schachwissen anzuwenden, bewerten zu lassen und auszubauen. Selbst für Fortgeschrittene eine Herausforderung.

- integriertes Übungssystem mit Lehrbuch
- gespeicherte Partien zum Nachspielen
- einfache Bedienung durch übersichtliche Funktionstasten
- Spielstärke bis 1.900 Elo



Artikel Nr. 002722

**Stiftung
Warentest**

test 12 / 93

Spieleigenschaften:
sehr gut
hohe Spielstärke

Handhabung:
gut



GK 2000

Ansprechendes Design und hervorragendes Innenleben – ein Schachcomputer, für den der Name Garry Kasparov steht. Qualität und Funktionalität vereinfachen die Bedienung und garantieren Spielfreude ohne komplizierte Erklärungen.

- komfortables Tischgerät mit großer LCD-Anzeige
- variabler Spielstärkenbereich von 250 bis 1.900 Elo
- mit Stellungsbewertung und Mattsuchstufen
- Zurücknahme bis zu 30 Halbzüge möglich

Kasparov Schachtrainer & Kasparov GK 2000

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)



VIRTUOSO

Von 250 bis zu furiosen 1.900 Elo-Punkten Spielstärke – dieser brillante Klassiker bietet Ihnen wahrhaft virtuose Möglichkeiten, das Schachspiel zu variieren!

- Schachbrett im Edelholz-Design mit Drucksensoren
- handgefertigte Schachfiguren
- nach Fehlern, Zurücknahme bis zu 30 Halbzüge
- 64 Spielstufen wählbar
- paßt in jedes elegante Wohnzimmer – netzunabhängig durch Stromspartechnik



Elo
250 - 1900

KASPAROV



Artikel Nr. 004115

Saitek

SAITEK GAME CLOCK

Elektronische, digitale Präzisions-Spieluhr mit Extras für unterschiedlichste Zeitmessungen

- eingebaute Zeitmess-Systeme für alle bekannten Schachspielstufen
- unterschiedlichste, benutzerdefinierte Einstellungen
- Zusatznutzen durch Einsatzmöglichkeiten auch bei anderen Spielen
- große LCD-Anzeige



2 Batterien
type 4C LR14 1.5V

NEU



Artikel Nr. 005389

UNIVERSAL NETZTEIL

Universal-Netzteil für alle Mephisto- und Kasparov-Produkte (auch für SAITEK Pro Bridge 510)

Artikel Nr. 430235
(ohne Abbildung)

Kasparov Virtuoso & Saitek Game Clock

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)



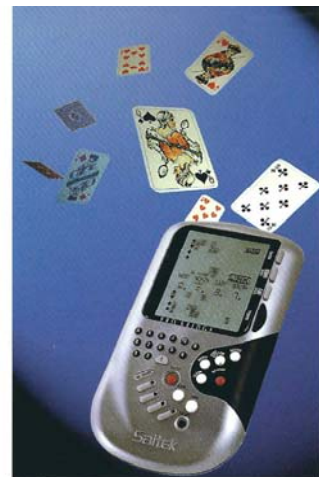
Der Markt der intelligenten Spiele beschert leidenschaftlichen Spielern – und solchen, die es werden wollen – auch in diesem Jahr anspruchsvolle Produkte von Saitek.

Die Geräte zeigen sich von Ihrer anwenderfreundlichsten Seite:

Kinderleichte Handhabung und modernste Technologie bestimmen das erlebnisreiche Spiel.

Ob Bridge, Backgammon, Schiffe versenken oder Pinball, ob gegen den

- Computer oder einen „menschlichen“ Gegner: Ausgeklügelte Elektronik garantiert Erwachsenen und Kindern aufregenden Denksport, vergnügliche Stunden und spannende Abenteuer. Ihre Kunden werden begeistert sein!



Artikel Nr. 006209



PRO BRIDGE 510

Der Stärkste, den der Markt weltweit zu bieten hat, ist selbst für Experten noch eine Herausforderung: Der elegante Pro Bridge 510 bietet Anfängern, Fortgeschrittenen und versierten Clubspielern ein großes, anpassungsfähiges Programm für besonders viel Spaß und noch mehr Spannung. Jahrelange Entwicklungsarbeit und fundierte Erfahrung sind die Trümpfe, die hier ins Spiel gebracht werden:

- Standard American 4- und 5-Major-Farben-System, ACOL, französisches 5-Major-Farben-System, Präzisionsbridge
- 10 Spielstufen
- Rubber- und Duplikat-Bridge für Viermannschaft
- Kartenverteilung aus der Bibliothek oder durch Eingabe
- 3 Displays für eigene Karten, Dummy-Karten oder alle 4 Hände
- gut sichtbares LCD-Display für Spielinformationen
- Pro Link Kabel für die Koppelung an Pro Bridge 310

Saitek Pro Bridge 510

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)

BRIDGE PROFESSOR

Bridge lernen oder trainieren – mit Hilfe dieses Professors haben Sie viel Spaß und Unterhaltung bei der Ausbildung zum Spielstrategen. Von Top-Spielern programmiert, kann er Sie bis zum Meisterniveau begleiten.

Er hat alle Zeit der Welt, Ihnen die systematische Logik des Reizens und Ausspiels beizubringen und Ihre Spielqualität zu verbessern, unterstützt durch ein ausführliches Lehrbuch (englisch). Hinter seinem komfortablen Äußeren verbirgt er umfangreiches Fachwissen und modernste Technologie.

- mit 600 verschiedenen Biet- und Spielvarianten in 3 Schwierigkeitsgraden
- selbst bei regelmäßigem Spiel, Spielspaß garantiert



Artikel Nr. 006270

4 Microzellen
Type LR 3 1.5V

PRO BRIDGE 310

Ein smarter und cleverer Spieler, der Sie ohne Respekt herausfordert. Dabei ist er immer zur Hand und paßt sogar in jede Tasche, so daß Sie nie auf sein variantenreiches, gewitztes Taktieren verzichten müssen. Schlau läßt er sich auf Wunsch mit Pro Bridge 510 verbinden, wobei er die Rechenleistung des großen Bruders voll in Anspruch nimmt. Sie haben die Möglichkeit gegen ein anderes Team anzutreten, wahlweise mit einem menschlichen oder technischen Partner. Großartige Extras im kleinen Format:

- ideal für Anfänger und Fortgeschrittene
- ACOL und Amerikanisches Standard-5 Major-Farben-System
- große LCD-Anzeige gewährt Einblick in Karten, ausgespielte Stiche, Spielstand etc.
- vielfältige Biet- und Spielvorschläge



Artikel Nr. 006119

4 Microzellen
Type LR 3 1.5V

Saitek Bridge Professor & Pro Bridge 310

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)

 Saitek™



Artikel Nr. 006812



Artikel Nr. 006829



ELECTRONIC CHAMPION BACKGAMMON

Außen elegant und innen erstaunlich vielseitig: als Medaillengewinner der Computerolympiade 1989 spielt mit seinem starken Programm nicht nur Backgammon, sondern auch Jacquet, Tric Trac, Moultezim und Plakato. Dabei ist er so flexibel, daß er sich hinsichtlich Spielstärke und Aggressivität vollkommen auf seinen Gegner einstellt – oder auch mal eine Runde gegen sich selbst spielt. Edles Design mit erstklassigen Details:

- formschönes Kunststoffbrett mit Drucksensoren
- Zugvorschläge unterstützen auf Wunsch Ihr Spiel
- 10 Spielstufen nach Wahl
- 30 Kombinationen aus Spielstärke und Aggressivität
- gut lesbare LCD-Anzeige für Spielinformationen
- mit Schiedsrichterfunktion und Spielstandeinschätzung

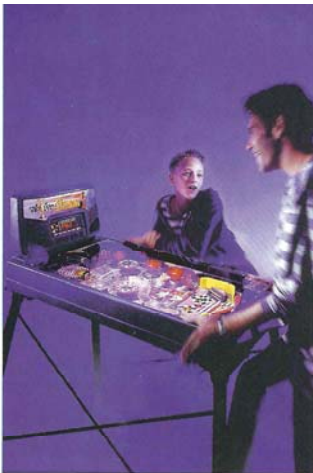
HANDHELD CHAMPION BACKGAMMON

Der Computer für Backgammon-Fans, die spannende Spiele nicht nur für zu Hause, sondern auch unterwegs suchen.

- 10 Spielstufen
- 3 Spielstile (passiv, aggressiv, ausgewogen)
- bequeme, unkomplizierte Bedienung
- großes Display für gute Übersicht
- beherrscht Backgammon, Tric Trac, Jacquet, Moultezim

Saitek Electronic Champion Backgammon
Saitek Handheld Champion Backgammon

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)



PINBALL

Geschwindigkeit und Spannung der Formel 1 live miterleben...
Saitek Pinball Standflipper bringt viel Temperament, starke Extras und super Details

- Spiel auf 2 Ebenen mit Super-Fly-Over
- verschiedene Spielstufen für Anfänger oder Wizards
- Highest-Score-Speicher merkt sich die besten Spielstände
- 13 Stereo-Soundeffekte
- farbige Blinklichter
- verrückte Geschwindigkeits-Beschleuniger und vieles mehr....



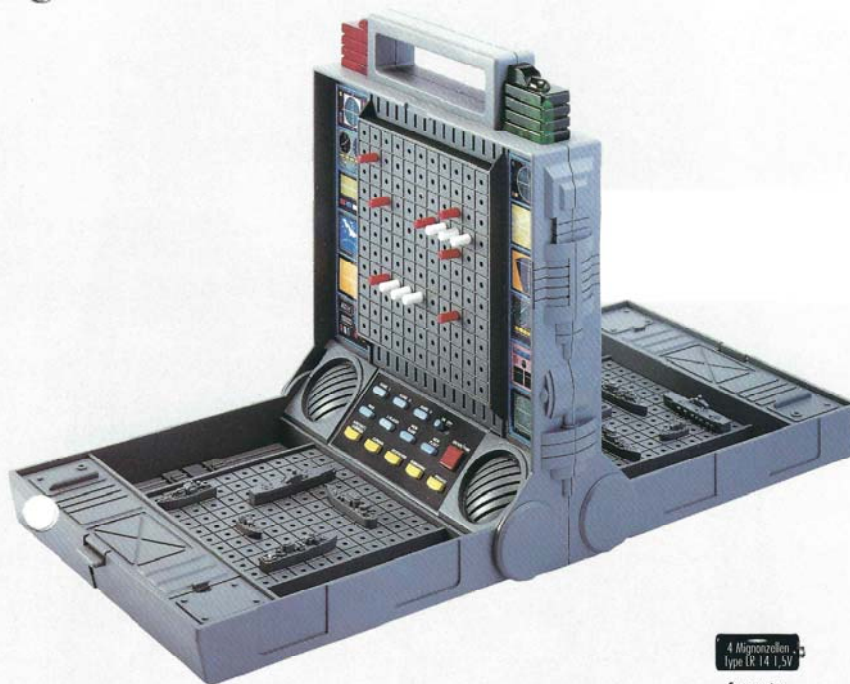
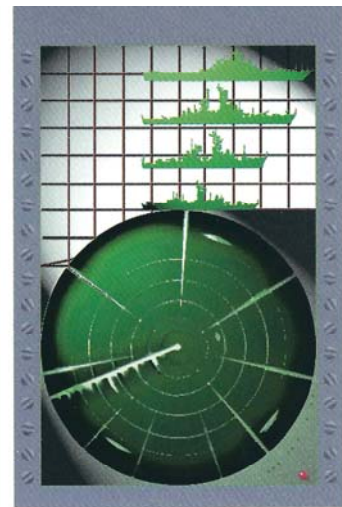
Artikel Nr. 006119

Saitek Pinball

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)

 Saitek™

Die Zeiten ändern sich. Was früher noch mit Papier und Bleistift gespielt wurde, ist heute in moderne Dimensionen vorgedrungen und besitzt dennoch handliches Format: „Schiffe versenken“ als elektronische Seeschlacht! Saitek ist europaweit auf diesem Gebiet führend und bietet unterschiedlichste elektronische Nachfolger des Klassikers an.



Artikel Nr. 070967

4 Magnetzellen
Type CR 14 1,5V
Sensorsystem
Stereosound

STEREO SENSORY SEABATTLE

Schluß mit Koordinateneingabe - hier werden Schiffe und Schüsse automatisch erfaßt. Dazu ein Mega Stereo-Sound, der noch mehr Spannung ins Spiel bringt. Echolote, Explosionen, Raketenfeuer, Siegesfanfaren – alles ist hör- und sichtbar, die Spieler sind quasi „live“ dabei! Weitere begeisternde Details:

- automatische Erfassung von Schiffskoordinaten und Schüssen
- täuschend echter Stereosound
- realitätsnahe Lichteffekte in 2 Farben
- 3 abwechslungsreiche Spielvarianten
- Aufbewahrungsfächer für Spielfiguren
- für 1 oder 2 Spieler
- Koffer und Spiel in einem – einfach zusammenklappen und mitnehmen

Saitek Stereo Sensory Seabattle

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)

RADAR MISSION

„Blauen Kreuzer eingeben“ – dieses Spiel spricht und garantiert Flottenmanöver – mal auf hoher See, mal im weiten Weltraum – die zum spannenden Abenteuer werden: Realitätsgetreu modellierte (Raum-)Schiffe durchkreuzen die Weltmeere oder ferne Galaxien, tasten sich strategisch geschickt an verborgene Ziele heran und greifen auf Kommando feindliche Stellungen an. Ultra-realistische Ton- und Lichteffekte sorgen bei beiden Spielvarianten für Überraschungen.

- Durch Sprachfunktion mehr Action
- realistische Soundeffekte für mehr Spaß
- Kommandos wie im realen Abenteuer
- 2 Sprachen – Englisch oder Deutsch – zur Auswahl
- Große Spiel- und Trefferzone
- viel Leistung für wenig Geld



Artikel Nr. 000957

ELEKTRONISCHES SCHIFFE VERSENKEN / LANDMANÖVER

Ob Seeschlacht oder Landmanöver, ob gegen den Computer oder gegen einen „menschlichen“ Gegenspieler: Licht- und Soundeffekte sind auch hier so täuschend echt, daß man um sich herum alles vergißt. Verschiedene Spieloptionen sorgen für jede Menge Abwechslung und neue Herausforderungen.

- Spiel mit unterschiedlicher Flottenstärke möglich
- durch LED-Anzeige besonders leicht zu spielen
- aufregende Blitzeffekte bei Treffern
- mit Aufbewahrungsfach für Spielfiguren
- 2 Spiele in einem
- 7 Spielvarianten für mehr Spannung



Artikel Nr. 000971

Saitek Radar Mission

Saitek Elektronisches Schiffe versenken / Landmanöver

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)

	Seite 4 – 5 <i>Mephisto</i> Schachakademie	Seite 6 <i>Mephisto</i> Solar Star	Seite 6 <i>Mephisto</i> Solar King	Seite 7 <i>Mephisto</i> Madison	Seite 7 <i>Mephisto</i> Champion	Seite 7 <i>Mephisto</i> Mythos
Artikel Nummer	004764	004672	004689	126503	001473	129504
Experten						
Vereinsspieler						
Fortgeschrittene						
Gelegenheitsspieler						
Einsteiger						
Elo Wert ca. (SSDF)	1900	800	800	750	1900	1900
Erweiterter Spielstärkenbereich	•	•	•	•	•	•
Spielstufen	64	128	128	64	64	64
Spielspaßstufen	•	•	•			
Positionsspeicher	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre
Zugzurücknahme	34 Halbzüge	2 Halbzüge	2 Halbzüge	2 Halbzüge	34 Halbzüge	30 Halbzüge
Eröffnungsbibliothek eff. ca.	2.000 Halbzüge				2.000 Halbzüge	6.000 Halbzüge
Kann Mattaufgaben lösen bis max.	Matt in 8				Matt in 8	Matt in 8
4-Zeiten-Schachuhr	•					•
Kombination von Lehrfunktionen	A1	D	D	E	C	C
Eingabe der Züge	Drucksensorbrett	Stecksensorbrett	Drucksensorbrett	Drucksensorbrett	Stecksensorbrett	Stecksensorbrett
Maße in cm	33,5 x 25 x 3,7	23 x 18 x 4	31 x 24 x 3	31 x 23 x 3	17 x 13,5 x 2,7	31 x 23 x 3
Anzeige der Züge	64 LEDs, LCD-Display mit Figurenanzeige	LCD-Display	LCD-Display	LCD-Display	16 LEDs	16 LEDs, LCD-Display mit Figurenanzeige
Inhalt der LCD-Anzeige	Spielzüge, Uhrzeiten, Positionskontrolle, Infos	Spielzüge, Uhrzeiten, Positionskontrolle	Spielzüge, Uhrzeiten, Positionskontrolle	Spielzüge		Spielzüge, Uhrzeiten, Positionskontrolle
Batterie/Netz	•/•	•/Solarzellen	•/Solarzellen	•/-	•/-	•/•
Taktfrequenz	10 MHz	4 MHz	4 MHz	4 MHz	7 MHz	10 MHz
Technologische Innovation	Sprachausgabe, Lichteffekte, Quizaufgaben	Solarzellen	Solarzellen			

	Seite 13 <i>KASPAROV</i> Express	Seite 13 <i>KASPAROV</i> Trovell Champion 2100	Seite 14 <i>KASPAROV</i> Schachtrainer	Seite 14 <i>KASPAROV</i> GK 2000	Seite 15 <i>KASPAROV</i> Virtuoso
Artikel Nummer	021334	021464	200500	002722	004115
Experten					
Vereinsspieler					
Fortgeschrittene					
Gelegenheitsspieler					
Einsteiger					
Elo Wert ca. (SSDF)	820	2000	1900	1900	1900
Erweiterter Spielstärkenbereich	•	•	•	•	•
Spielstufen	64	64	64	64	64
Spielspaßstufen	•	•			
Positionsspeicher	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre
Zugzurücknahme	2 Halbzüge	50 Halbzüge	34 Halbzüge	30 Halbzüge	34 Halbzüge
Eröffnungsbibliothek eff. ca.		30.000 Halbzüge	2.000 Halbzüge	2.000 Halbzüge	2.000 Halbzüge
Kann Mattaufgaben lösen bis max.		Matt in 8	Matt in 8	Matt in 8	Matt in 8
4-Zeiten-Schachuhr		•		•	
Kombination von Lehrfunktionen	B	B	A2	C	C
Eingabe der Züge	Stecksensorbrett	Stecksensorbrett	Drucksensorbrett	Drucksensorbrett	Drucksensorbrett
Maße in cm	17 x 13,6 x 3	23 x 18 x 3	33,5 x 25 x 3,7	42 x 28 x 4	31 x 31 x 3,7
Anzeige der Züge	LCD-Anzeige	16 LEDs, LCD-Display mit Figurenanzeige	16 LEDs	16 LEDs, LCD-Display mit Figurenanzeige	16 LEDs
Inhalt der LCD-Anzeige	Spielzüge, Uhrzeiten	Spielzüge, Uhrzeiten, Positionskontrolle, Infos		Spielzüge, Uhrzeiten, Positionskontrolle, Infos	
Batterie/Netz	•/-	•/-	•/•	•/•	•/•
Taktfrequenz	4 MHz	10 MHz	10 MHz	10 MHz	10 MHz

Technische Daten Mephisto & Kasparov Schachcomputer

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)

Seite 8	Seite 8	Seite 9	Seite 11	Seite 11
<i>Mephisto</i>	<i>Mephisto</i>	<i>Mephisto</i>	<i>Mephisto</i>	<i>Mephisto</i>
Milano Pro	Atlanta	Exclusive VI / Komplettsatz	Boston	New York
004696	004702	004740	004603	004719
2180	2300	2000	2180	2300
•	•	•	•	•
64	64	64	64	64
–	•	•	•	•
2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre	2 Jahre
Partie	Partie	60 Halbzüge	Partie	Partie
36.000 Halbzüge	36.000 Halbzüge	35.000 Halbzüge	36.000 Halbzüge	36.000 Halbzüge
Matt in 8	Matt in 8	Matt in 8	Matt in 8	Matt in 8
•	•	•	•	•
B	B	B	B	B
Drucksensorbrett	Drucksensorbrett	Magnetsensorbrett		
34 x 26 x 2,4	34 x 26 x 2,4	41 x 41 x 4		
16 LEDs, LCD-Display mit Figurenanzeige	64 LEDs, LCD-Display mit Figurenanzeige	64 LEDs, LCD-Display mit Figurenanzeige	LCD-Modul enthalten	LCD-Modul enthalten
Spielzüge, Uhrzeiten, Positionskontrolle, Infos	Spielzüge, Uhrzeiten, Positionskontrolle, Infos	Spielzüge, Uhrzeiten, Positionskontrolle, Infos		
•/•	•/•	/•		
16 MHz	16 MHz	10 MHz	20 MHz	20 MHz
32 Bit Prozessor	32 Bit Prozessor, Hash-Tables, Endspieldatenbank		32 Bit Prozessor	32 Bit Prozessor, Hash-Tables, Endspieldatenbank

Kombination von Schachlehrfunktionen						
Typ	A1	A2	B	C	D	E
Funktionen						
Kontrolle der Zugausführung	•	•	•	•	•	•
Signal bei Regelverstößen	•	•	•	•	•	•
Signal bei Angriffszügen	•	•				
Vorschlag von Spielzügen	•	•	•	•	•	•
Übungsaufgaben abrufbar	•	•				
Stellungsbewertung möglich	•	•	•	•		
Sprachfunktion	•					
Lichteffekte	•					
Spielspaßstufen	•	•	•	•		

	Seite 16	Seite 17	Seite 17
	Saitek	Saitek	Saitek
	Pro Bridge 510	Pro Bridge 310	Pro Bridge Professor
Artikel Nummer	006209	006119	006270
Spielstärke	Anfänger – Clubniveau	Anfänger – Clubniveau	Anfänger – Experten
Bietsysteme	Amerikanisches 4 und 5-Majorfarbensystem, ACOL, Französisches 5-Majorfarbensystem, Präzisionsclub, Auswahl unter mehr als 30 Konventionen, 2 Bietsysteme im gleichen Spiel anwendbar	Amerikanisches 5-Majorfarbensystem ACOL	Amerikanisches 5-Majorfarbensystem
Kartenausteilung			
•/sausteilung	•	•	–
gleiche Hand	•	•	•
nummerierte Hände	10.000.000	10.000.000	600
selbst zusammengestellte Hand	100	–	–
selbst gespeicherte Hand	•	–	–
Spielweise	Regelkontrolle ohne Eingriff in die Spielweise	Regelkontrolle ohne Eingriff in die Spielweise	alle wichtigen Entscheidungen werden geprüft und nur richtige zugelassen
Regeldokumentation	allgemeine Einführung	allgemeine Einführung	ausführliches Lehrbuch mit Erklärungen des Systems sowie jeder der 600 Hände
Einnahmen der restlichen Stiche	•	•	•
Vorschläge	Biet- und Spielvorschläge	Biet- und Spielvorschläge	Biet- und Spielvorschläge
Zurücknahme	Reizgebote, Karten bis zur 1. Runde	–	Reizgebote, Karten bis zur 1. Runde
LCD-Display	4 LCD-Anzeigen	1 große LCD-Anzeige (6 x 7,5)	1 große LCD-Anzeige (6 x 7,5)
Inhalt der Anzeige	alle 4 Hände (zuschaltbar) gegenwärtiger Stich, Spielstand	eigene Hand, Hand des Dummys, gegenwärtiger Stich, Spielstand	eigene Hand, Hand des Dummys, gegenwärtiger Stich, Spielstand
Kontrolle der gegnerischen Hand	•	•	•
Kontrolle des Kontrakts möglich	•	•	•
Autoplay der Hand	•	–	•
Punkteberechnung	•	•	•
Erweiterbarkeit	Anbindung an Pro Bridge 310 möglich	Anbindung an Pro Bridge 510 möglich	
Batterie / Netz	•/•	•/–	•/–
Maße	22,5 x 22,5 x 4,8 cm	19,8 x 10,8 x 3,4 cm	19,8 x 10,8 x 3,4 cm

Technische Daten Schach- & Bridgecomputer

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)



Hegener + Glaser AG
Ein Unternehmen der

Gruppe

Hegener + Glaser AG – Ein Unternehmen der Saitek Gruppe

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)