

SCHACH COMPUTER



Quelle International Schachcomputer Prospekt (1981)

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



https://de.wikipedia.org/wiki/Quelle_GmbH

Schachcomputer MK 5.0. Der superstarke Schachcomputer!

① Geschätzte ELO-Wertung 1900 Punkte. Eingebautes LCD-Schachbrett zur automatischen Spielstandskontrolle. Viele technische Feinassen.
 ● Cursortechnik (nur eine Zentral-taste für Zugeingaben)
 ● 16-stellige LCD-Anzeige für Kommentare (Hauptvariante, Bewertung der Stellung, Matt-ankündigung etc.)
 ● Beliebige Zeiteinstellung, freie Einteilung der Bedenkzeit nach den Turnierregeln

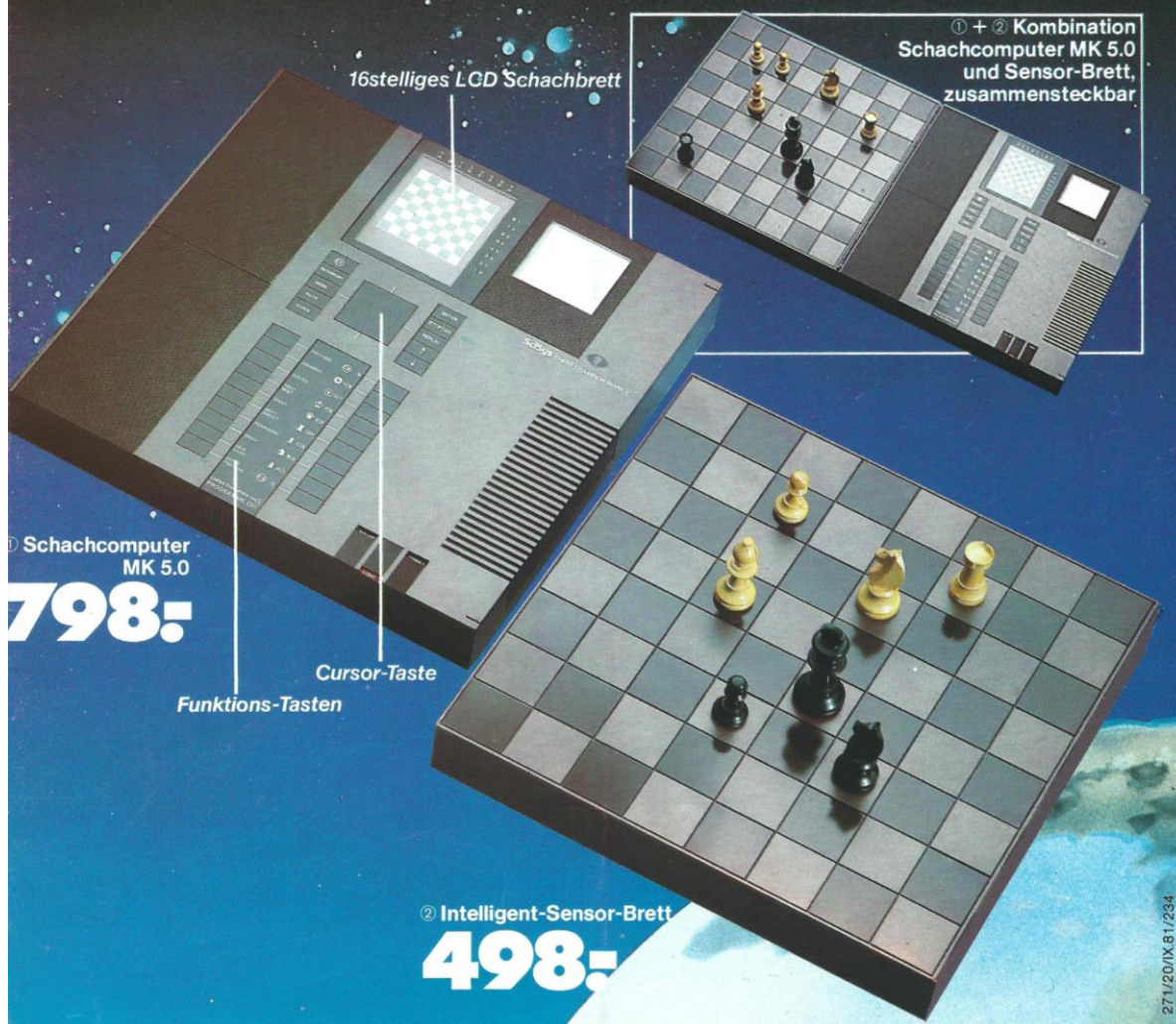
durch den Computer.
 ● Nutzung der Bedenkzeit des Gegners (Permanent Brain)
 ● Rücknahme und Wiederholung von beliebig vielen Zügen per Tastendruck
 ● Speicherung des Spielstands und der Einstellung am Computer nach Abschalten des Gerätes
 ● Umfangreichstes Eröffnungs-repertoire aller Schachprogramme!
 ● Überragende Endspielstärke.
 ● Der Computer spielt gegen bis zu 12 Spielern gleichzeitig!

Durch Verwendung von Programm-Modulen kann die Spielstärke des Computers im Laufe der Zeit noch erhöht werden. Auch spezielle Spielweisen (hypermodern, Endspiel Analyse) lassen sich einsetzen. MK 5.0 der ideale Partner für den anspruchsvollen Schachspieler. Größe ca. 35 x 30 cm.

② Das anschließbare »Intelligent Sensor«-Brett arbeitet ohne anfällige Magnetschalter und erkennt die einzelnen Spielsteine (weißer Läufer, schwarze Dame etc.). Dadurch völlig problemlose Eingabe von Stellungen sowie bequemste Führung der Figuren. Größe ca. 35 x 30 cm.

Bestell-Nr. 623.200 DM 798.-

Lieferbar erst ab Oktober 1981
 Bestell-Nr. 624.261 DM 498.-



SciSys Chess Champion MK 5.0...
Überragende Spielstärke und Sieger in der
kommerziellen Gruppe der 2.
Mikrocomputer-Weltmeisterschaft 1981!

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

Schachcomputer »SAVANT« mit neu entwickeltem 24 K My-Chess-Programm!

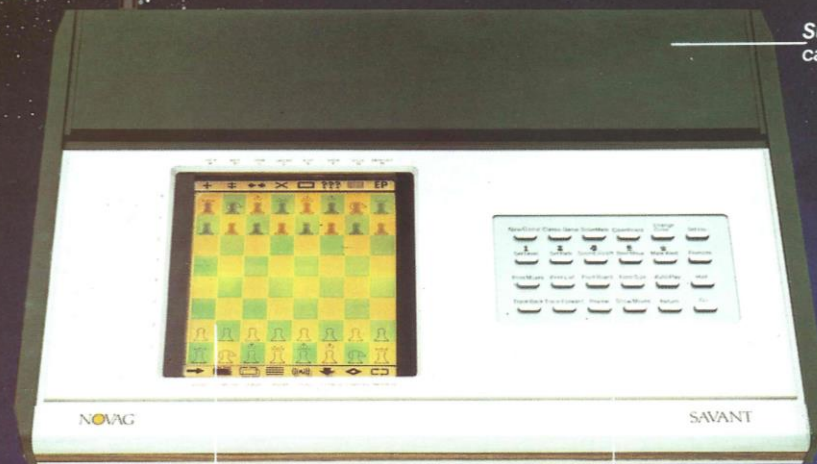
③ Dieser Schachcomputer zeichnet sich durch außergewöhnliche Denktiefe und Schnelligkeit aus. Neuentwickelte »Sensor-Touch«-Technik. Züge werden durch Drücken der jeweiligen Figuren auf dem LCD-Schachbrett eingegeben.
● Kein Figurenaufstellen, keine mühsame Koordinaten-Eingabe erforderlich.

● 10 Schwierigkeitsstufen, Stufe 4 und 5 sind als Turnierstufen ausgelegt.
● Bei Stufe 8 und 9 erreicht das Gerät die höchste Elo-Bewertung.
● Kann bis zu 14 Halbzüge vorausberechnen.
● Löst komplizierte Schachaufgaben bis zu Matt in 7 Zügen.
● Gibt Zugvorschläge und zeigt auf Wunsch alle legalen Züge aus einer Spielsituation. Spielt Zufallspartien und einprogrammierte klassische Schachpartien vollautomatisch.

● Eröffnungs-Bibliothek mit über 850 Halbzügen.
● Rücknahme von beliebig vielen Zügen und Vorspielen derselben bis zum ursprünglichen Spielstand
● »Permanent-Brain« nutzt die Denkzeit des Gegners zur Analyse und zieht dessen nächstmögliche Züge in Betracht.
● Zeigt die voraussichtliche Spielentwicklung, indem die voranalysierten Züge abgerufen werden (ab Stufe 2).

● Zusätzlich einschaltbarer Zufallsgenerator.
● Gibt Matt-Warnung.
● C-MOS-Memory, speichert unterbrochenes Spiel bis zu 3 Monaten.
● Modul auswechselbar.
● Mit 220 V-Netzteil.
● Abmessungen 34 x 24,5 x 3,5 cm.
Lieferbar erst ab Oktober 1981

Bestell-Nr. 661.910 DM 998.



Superflaches Gehäuse
ca. 3,5 cm hoch

LCD Schachbrett
mit Sensor-Touch-
Technik

Funktions-Tasten

Multifunktions-
Taste

③ Schachcomputer »SAVANT«

998,-



LCD Schachbrett

④ Schachcomputer »Senator«

298,-

Zentral-Taste

**Novag Savant... mit Superflaches Gehäuse
und Neu entwickeltem 24K-MyChess-
Programm von David Kittinger**

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

Schach-Computer »Senator« – das ideale Gerät für die Reise.

- ④ Mit einfachster Zügeingabe durch neuartige Cursortechnik (nur eine Zentraltaste). Figuren und Spielstand sind sofort sichtbar auf dem eingebauten LCD-Schachfeld.
- 8 Spielstufen, wobei 7 und 8 für Analyse geeignet sind.
- Rücknahme von Spielzügen.
- Unterverwandlung.
- Umfangreiche Eröffnungsvarianten.
- Eingabe von Schacheröffnungen möglich.

- Äußerst einfache Eingabe von Schachproblemen mittels der eingebauten Zentraltaste.
- Schnellste Durchführung von Spielstandsveränderungen.
- Anzeige von unerlaubten Zügen, Schach, Matt und Patt in internationaler Kurznotation.
- Incl. 220 V-Netzteil.
- Erforderliche Batterien: 6 Mignonzellen.
- Größe ca. 25 x 12 cm.
- Lieferbar erst ab Oktober 1981.

Bestell-Nr. 619.310 DM 298.-

MGS III Cassetten-Computer – einer der vielseitigsten der Welt!

- ⑤ Modul auswechselbar, 220 V Netzteil, ca. 23x23x5 cm, 1 Satz Schachfiguren, Brett auf Kassette, Eingabetastatur. Betrieb auch mit Akku möglich. Wird geliefert mit Schach-Modul »Sandy«-Edition, der Weiterentwicklung von »SARGON 2.5«, einem der spielstärksten Schachcomputer der Welt.
- 9 Spielstufen
- Spezielle Turnierstufe (40 Züge in 2 Std.)
- Verbesserte Endspielphase.
- Sagt Matt bis zu 5 Zügen voraus.
- »Permanent-Brain«, nutzt die Denkteit des Gegners.

- Zeigt Züge, die momentan überlegt werden
- Rücknahme von Spielzügen
- Ca. 50 Eröffnungen und Varianten
- Zufallsgenerator (abschaltbar)
- Akustische Signale (abschaltbar)
- Kommentare zum Spielablauf (nur für wichtige Aufgaben)
- Automatischer Zügzähler
- Eingebaute Schachuhr
- 128-Segment-Digitron-Anzeige
- Spielspeicher/Memory über Netz
- Plan und Modul mit Kunstleder bezogen
- ca. 40 x 22 cm.

Bestell-Nr. 365.410 DM 1098.-



⑥ MGS III »Encore«
698.-

⑤ MGS III Cassetten-Computer »Edition«

1098.-

**Applied Concepts Sandy Edition
Master Chess... mit der
Weiterentwicklung von Sargon 2.5**

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

Module für »Edition«:

Grünfeld-Modul (Eröffnungsmodul)
30 Haupteröffnungen, ca. 490 Varianten,
insgesamt ca. 3000 Züge.

Bestell-Nr. 484.760 DM 298.-

Capablanca-Modul: Optimale Aus-
nutzung von Endspielsituationen,
Matt bis zu 8 Zügen, spezielle
Problemspeichertechnik.

Bestell-Nr. 484.860 DM 398.-

Akku für »SANDY-Edition« und
»Encore«.

Bestell-Nr. 485.230 DM 108.-

© MGS III »Encore« wie Abb. ⑤,
jedoch Modul »SANDY-Edition«
nicht auswechselbar sowie ohne
Kunstlederbezug.

Bestell-Nr. 614.411 DM 698.-

»Chess Champion-Sensory« – der sprechende Schach

⑦ Zugeingabe erfolgt direkt über
das Setzen der Figuren am Schach-
brett: »Sieht« gewissermaßen die
Züge des Spielers und gibt die
Gegenzüge durch Stimme, Lämp-
chen auf dem Spielfeld sowie
mittels Digital-Anzeige bekannt.
● Die Stimme ist regulier- und
abschaltbar ● Der Wortschatz ist

wählbar ● 12 Spielstufen, davon
8 Schwierigkeitsstufen sowie eine
Stufe für Turniere (Zeit program-
mierbar) für Analyse, für Problem-
schach und für Zeitschach (belie-
big wählbare Zeitvorgabe für
Computer und Spieler) ● 64 abruf-
bare Eröffnungsvarianten ● 64 ab-
rufbare Weltmeisterschaftsspiele

zu Lernzwecken mit Punktesystem
● Lehrtaste für Anfänger ● Perma-
nent-Brain«, denkt auch in der
Zugzeit des Gegeners ● Zeigt an,
wieviele Züge vorausgedacht
werden ● Löst jedes direkte
»Matt-Problem« ● Macht Unter-
verwandlungen ● Erlaubt Rück-
nahme von 39 Halbzügen ● Digi-

Schach-Computer »Mini-Chess« – das ideale Gerät

⑧ ● Stromsparende LCD-Anzeige
● Betrieb mit Alkali-Batterien ca.
100 Stunden ● Zwei Spielstufen
● Spielt gegen sich selbst

● Einfach Korrektur falscher Ein-
gaben ● Über die MM-Spezialtaste
können Eröffnungsvarianten sepa-
rat eingegeben werden. ● Auto-

matische Rochade En Passant
und Bauernumwandlung ● Akzep-
tiert keine regelwidrigen Züge
● Überprüfen der Figurenposition

Schach-Computer
spielstarke Partner für Anfänger
Elektronische »Genie«
leicht bedienen lassen
erstaunlich preiswert

Alphanumerische LED Anzeige
Lautsprecher
Funktions-Tasten
LED Lämpchen für Zugkontrolle
Walnuß-Holzgehäuse
Sensor-Druck-Eingabe

⑦ »Chess Champion-Sensory«
1198.-

Fidelity Chess Champion Sensory...
Der erste Weltmeister der 1. WMCCC in
London aus dem Jahr 1980 mit einem
programm von Dan und Kathe Spracklen

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

Chess-Computer

talschachuhr mit Zugszähler
 ● Zeitvorgabe und Anzeige der laufenden Bedenkzeit ● In Walnuß-Holzgehäuse, ca. 30x33 cm, mit geschnitzten Figuren und Netzgerät 220 V ● Eleganter Luxuskoffer

Bestell-Nr. 754.120 DM 1198,-

für Anfänger

● Problemeingabe. Größe ca. 13 x 8 cm. Lieferbar ab Oktober 1981.

Bestell-Nr. 618.840 DM 89,-

Reiseschach-Computer »Mini-Sensory«

● Mit direkter Zugeingabe durch Stecken der Figuren ● Gegenzüge des Computers werden durch Lämpchen auf dem Spielfeld angezeigt ● 4 Spielstufen, Stufe 4 speziell für Schachpro-

bleme mit Lösung von Matt in 2 Zügen ● Unterbreitet Spielvorschläge ● Erlaubt Einblick in die Denkphase ● Modultechnik ● Abmessungen 27,3 x 17,8 x 9,5 cm. 1 Satz Schachfiguren.

Erforderliche Batterien: 6 Mignonzellen

Bestell-Nr. 652.590 DM 179,-

Netzteil zu »Mini-Sensory«.

Bestell-Nr. 484.590 DM 39.50

Schach-Computer »Super Sensor 4«

● Zugeingabe über moderne Sensortechnik. Die Züge werden durch Setzen der Figuren eingegeben. Gegenzüge des Computers werden durch Lämpchen auf dem Spielfeld angezeigt.

● Überdurchschnittliches 4 K-Programm ● Große Eröffnungsvariante ● Zusätzlicher Zufalls-generator, ein- und ausschaltbar ● Modul-Technik ● 8 Spielstufen

● Lösung von Matt bis zu 4 Zügen ● Flaches Gehäuse ● Größe ca. 30 x 21 cm. Lieferbar ab Oktober 1981.

Bestell-Nr. 623.100 DM 398,-

von Quelle...

... für Anfänger und Könner.

... die sich
 ... und die
 ... sind!

Programm-Modul

Funktions-Tasten

LED-Lämpchen

Sensor-Eingabe

LED-Lämpchen für Zugeingabe

Funktions-Tasten

Standfiguren

⑩ Schachcomputer »Super Sensor 4«
398,-

⑧ Schachcomputer »Mini-Chess«
89,-

⑨ »Mini-Sensory«
179,-

SciSys Sensor Chess...
Das erste Schachprogramm von
Julio Kaplan für SciSys!

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

Schachcomputer »Chess-Robot« Mit superstarkem 24 KMy-Chess-Programm wie »Savant«!

Der Schachroboter vereint ein Spitzenprogramm mit elegantem Design und revolutionärer, jedoch ausgereifter Technologie. Wenn Sie Ihre Figur (ohne Druck) von Feld zu Feld bewegen, ist dieser Zug augenblicklich registriert. Gesteuert durch das Programm, zieht der Roboter die Figuren seiner Farbe automatisch, entfernt geschlagene Figuren und setzt diese bei Zurücknahme etc. wieder ein. Zusätzlich wird der Arm

durch einen Infrarotstrahl geleitet, so daß ein manuelles Kalibrieren nicht notwendig ist. Haben Sie auf »Autoplay« gestellt, läuft das ganze Spiel für beide Seiten vollautomatisch. Oder der Roboter stellt nach Beendigung einer Partie alle Figuren (weiß und schwarz) wieder in der Grundposition auf und beginnt ein neues Spiel, mit akustischem Signal und Kommentaren auf LED-Anzeige. Das »Demo-Programm« bringt

Schachgegner durch Vortäuschen eines Zuges in Verwirrung, zieht jedoch plötzlich eine andere Figur. Konzipiert auf Modul-Basis, um bestehendes Programm zu einem späteren Zeitpunkt zu ergänzen oder zu ersetzen. Sonstige Funktionen und Ausstattungsmerkmale wie Schachcomputer »SAVANT«. Mit 220-V-Netzteil. Lieferbar erst ab November 1981.

Best.-Nr. 067.319 DM 1998.-

WICHTIG!

Der Versandkostenanteil beträgt 2.50 DM bei einem Bestellwert, der 250.- Mark übersteigt; 3.- DM bei einem Bestellwert zwischen 100.- und 250.- Mark und 3.50 DM bei einem Bestellwert unter 100.-. Bei Sammelbestellungen erheben wir keinen Versandkostenanteil. Bei Kauf in 3, 5 oder 7 Monatsbeträgen kann die Bestellung binnen einer Woche schriftlich widerrufen werden. Die Frist ist gewahrt bei rechtzeitiger Absendung an Quelle, 8510 Fürth 500.



10 Schachcomputer »Chess-Robot«

1998.-

Erst mal seh'n was Quelle hat

Quelle
INTERNATIONAL

Europas
größtes Versandhaus
8510 Fürth 500
Mit über 180 Verkaufshäusern

Dave Kittinger... I always thought the Adversary was by far and away the best chess playing robot ever made available!

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



Funktionsübersicht der Schach-Computer:

Merkmale	MK 5.0	Chess Champion	Savant	Edition	Encore	Sensor	Senator	Mini Sensory	Robot	Mini
spielt schwarz oder weiß	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
spielt gegen sich selbst	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
spielt gegen mehrere Spieler gleichzeitig	12									
Zugwiederholung des Computers	•		•	•	•	•			•	
Beobachtung des Suchvorgangs	•	•	•	•	•					
Einblick in die Denktiefe		•	•					•	•	
zeigt die voraussichtliche Spielentwicklung		•	•							
Abfrage aller legalen Züge aus einer Spielstellung			•		•					
denkt bis zu1/2 Züge voraus	7	stellungsabh.	14			7			14	2
Bewertung der Spielzüge										
Permanent Brain (denkt während der Zugzeit des Gegners)	•	•	•	•	•				•	
Seitenwahl während der Partie möglich	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Zugvorschlag ohne Zugzwang	•	•		•	•	•				
Anzeige der International gebräuchlichen Kurzzeichen	•		•				z. T.		z. T.	
Anzeige mit Figurensymbol	•		z. T.				•			
Anzeige mit Kommentaren	•		z. T.	•	•				z. T.	
LED-Digitronanzeige	•						•			•
zeigt Schach und Matt an	•	•	•	•	•				•	nur Matt
zeigt Patt und Remis an	•		•	nur Patt	nur Patt		nur Patt			nur Patt
Figurenstand abrufbar	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Literatur-Eröffnung (Varianten)	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Literatur-Eröffnung abrufbar	•	•				•				
Eingabe von Eröffnungen	•	•				•	•			•
mit einprogrammierten Meisterpartien, abrufbar		•	•						•	
Lernprogramm für Anfänger	•	•	•			•			•	
Zufalls-Generator	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Zufalls-Generator abschaltbar	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Unterbrechung der Computerdenkzeit	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Änderung der Spielstärke während des Spiels	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
einfache Fehlerkorrektur (nach durchgeführtem Zug)				•						
Anzahl der Zurücknahmen mit spezieller Taste	128	38 1/2 Züge	alle Züge	3	3	10	6		alle Züge	
Partie-Vorlauf (nach Zugrücknahme)	•		alle Züge						alle Züge	
Anzahl der Programmstufen	beliebig	12	10	9	9	8	8	4	10	2
spezielle Programmstufe für Analyse	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
spezielle Turnierstufe	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
löst Schachprobleme	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
löst Matt bis zu ... Zügen	7	jedes direkte	7	5	5	4	3	2	7	
beherrscht alle gültigen Regeln	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Automatische Bauernbeförderung Rochade- En Passant	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
macht Unterverwandlungen	•	•	•			•	•		•	
Zugzähler	•			•	•					
Schachuhr	•	•		•	•					
Schachuhr mit einstellbarem Countdown		•								
Eingabe der Züge mittels Schachfiguren am Brett	Sensor Bord	•				•		•	•	
Eingabe der Züge direkt auf Anzeige	Zentraltaste		•				Zentraltaste			
zieht seine Figuren selbst									•	
Akustisches Signal	•	spricht	•	•	•				•	
Integriertes Schachbrett	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Programm-Modul austauschbar	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Memory-Speicher	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Fungiert als Schiedsrichter bei 2 Spielern	•	•				•				
Druckeranschluß vorhanden	•	•	•						•	
220 V-Netzteil vorhanden	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Betrieb mit Batt.-Akku	•	•	•	•	•		•	•		•
ELO-Bewertung lt. Hersteller	ca. 1900	ca. 1850	ca. 1900	ca. 1900	ca. 1900				ca. 1900	
Durchschnittliche Antwortzeit pro Zug der einzelnen Spielstufen										
lt. Hersteller										
Stufe O			sofort	sofort	sofort				sofort	
Stufe 1		5 Sek.	sofort	8-15 Sek.	8-15 Sek.	3-5 Sek.	3 Sek.	5-22 Sek.	sofort	3-6 Sek.
Stufe 2		30 Sek.	5-15 Sek.	10-40 Sek.	10-40 Sek.	5-20 Sek.	4-10 Sek.	10-35 Sek.	5-15 Sek.	3-9 Sek.
Stufe 3		1 Min.	45-90 Sek.	20-90 Sek.	20-90 Sek.	30-90 Sek.	4-30 Sek.	20-100 Sek.	45-90 Sek.	
Stufe 4 (H)		90 Sek.	40 Z/90 Min.	1-4 Min.	1-4 Min.	1-4 Min.	10 Sek.-2 Min.	unbegrenzt	40 Z/90 Min.	
Stufe 5		2 Min.	40 Z/2 Std.	10-40 Min.	10-40 Min.	5-10 Min.	15 Sek.-5 Min.		40 Z/2 Std.	
Stufe 6		3 Min.	10-20 Min.	1-4 Std.	1-4 Std.	-20 Min.	2-20 Min.		10-20 Min.	
Stufe 7		3 Min. 45 Sek.	1-2 Std.	30 Z/Std.	30 Z/Std.	Pr. b. 30 Min.	3-40 Min.		1-2 Std.	
Stufe 8		6 Min.	5-10 Std.	40 Z/2 Std.	40 Z/2 Std.	über 2 Std.	10 Min. 3 Std.		5-10 Std.	
Stufe 9 (E)		Programmierb.	unbegrenzt						unbegrenzt	
Stufe 10 (F)		Programmierb.								
Stufe E		unbegrenzt								
Stufe H		unbegrenzt								
Preis	798.-	1198.-	998.-	1098.-	698.-	398.-	298.-	179.-	1998.-	89.-

Funktionsübersicht der Schachcomputer

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)