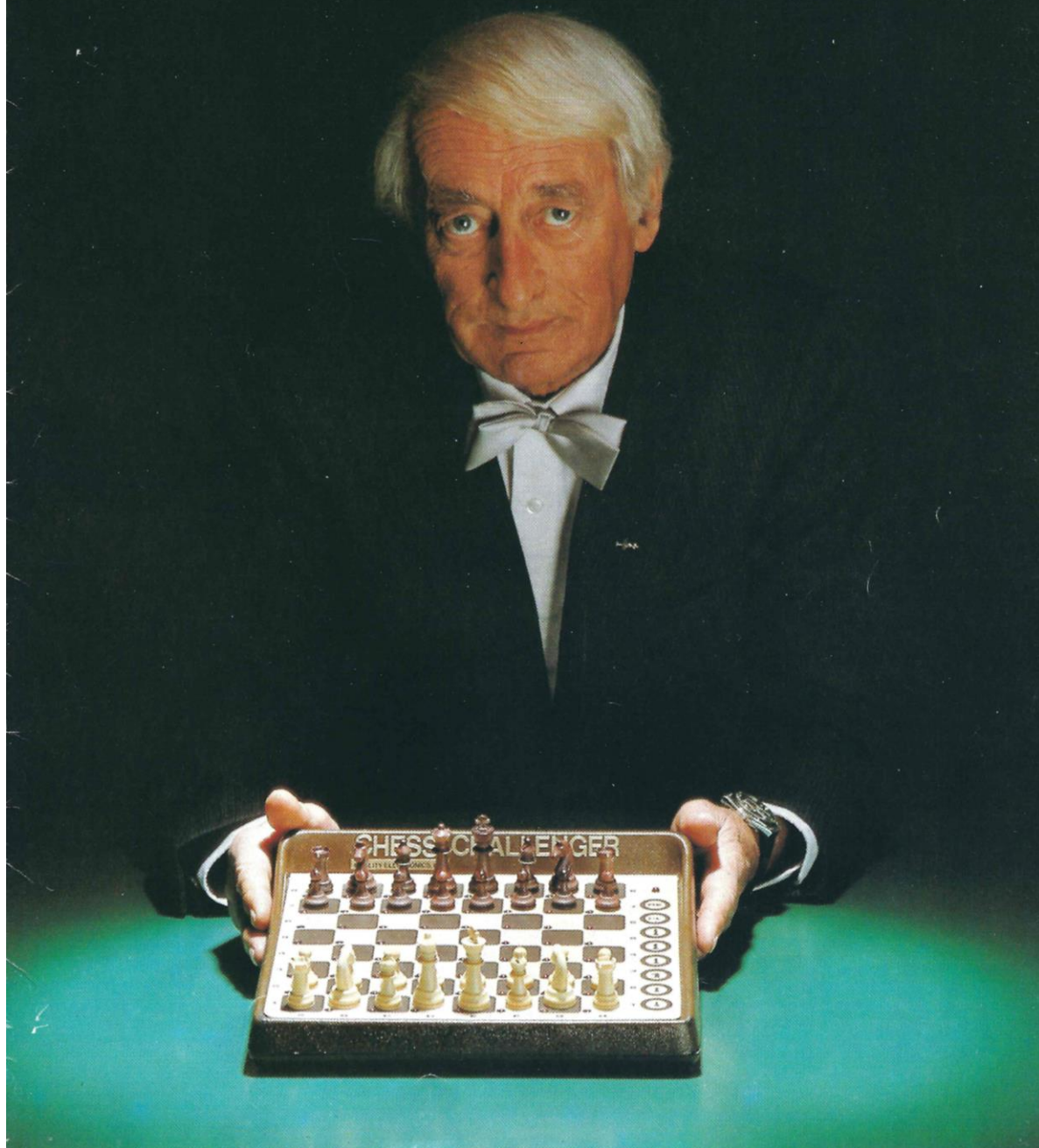


Professor Haber stellt vor:

**AKTIVE UNTERHALTUNG DURCH  
ELEKTRONISCHE INTELLIGENZ**



**Consumenta Computer Prospekt 1980**

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

# Die weltweit erfolgreichste Schachcomputermarke\*

Karstadt  
(10/180)

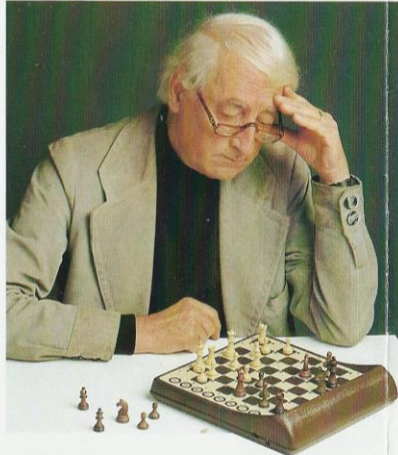
\* Gewinner der 1. offiziellen Schachweltmeisterschaft Internationalen Schachverbandes



**N**icht umsonst ist Schach wohl das berühmteste Spiel, das der Mensch je erfunden hat. Es ist eine unerhört reizvolle Herausforderung an die Intelligenz und das Denkvermögen. Man erlebt einen befriedigenden Erfolg, wenn man seinen Gegner im Schach besiegt.

*Heinz Haber*

Prof. Dr. Heinz Haber



Akustisches Signal, das die Antworten des Computers ankündigt.



Der Lautsprecher ist eine wertvolle Hilfe, durch den die Zugbewegungen akustisch kontrolliert werden können.



Die Sensor-Technologie macht das gesonderte Eintasten von Spielzügen überflüssig. Durch Druck mit der Figur auf das entsprechende Feld „spürt“ der Computer den Zug. Seinen Gegenzug zeigt er durch Aufleuchten der bestimmten Felder an. Besonders übersichtlich die Spielstandskontrolle, besonders unkompliziert das Programmieren von Schachaufgaben.



Die Eröffnungsbibliothek enthält 64 verschiedene Varianten. Unabhängig von der eingestellten Schwierigkeitsstufe antwortet der Computer, ohne Bedenkzeit in Anspruch zu nehmen, wenn er auf eine bestimmte Variante eingestellt wurde. Die einzelnen Eröffnungszüge lassen sich per Knopfdruck abrufen.



Das Meisterpartienarchiv enthält 64 Weltmeisterschaftspartien, gegen die gespielt werden kann, um ein Gefühl für weltmeisterliche Taktiken und Strategien zu bekommen. Ähnlich der Eröffnungsbibliothek können sich die Partien per Knopfdruck vorführen lassen.



Der eingebaute Zufallsgenerator wählt nicht nur verschiedene Eröffnungszüge aus, sondern sorgt während der gesamten Partie für ständige Abwechslung. Bei mathematisch gleichwertigen Strategien wird eine der vorhandenen Möglichkeiten „erwürfelt“.



Das Permanent-Brain ist auch während der Bedenkzeit des Spielers in Betrieb und bereitet sich auf zu erwartende Antworten vor. Damit wird die Leistungsstärke optimal genutzt.



Die Fähigkeit, gegen sich selbst zu spielen, vermittelt dem Betrachter einen eindrucksvollen Überblick, besonders wenn für die beiden Parteien verschiedene Schwierigkeitsgrade eingestellt sind.



Zugvorschläge zeigen dem Spieler an, wie sich der Computer in dieser speziellen Situation verhalten würde.



Die Schachuhr zeigt für Spieler und Computer die Anzahl der Züge und die bereits verbrauchte Gesamtzeit, die Zeit pro Zug und die zur Verfügung stehende Restspielzeit an.



Durch Austausch des Microprocessors kann der Computer mit einem neuen Programm bestückt werden. Durch dieses Nachrüsten ist eine ständige Aktualisierung mit fortschreitender Entwicklung möglich.



Der Computer hält sich streng an die Schachregeln und akzeptiert durch die Regelkontrolle auch nur legitime Züge des Spielers.



In Turnierpartien ist die Rücknahme eines Zuges untersagt. In einer Privatpartie kann ein Partner schon mal großzügig sein. Durch Manipulation läßt der Computer mit sich reden.



Spielstandskontrolle ermöglicht eine Überprüfung, ob die Stellung auf dem Brett mit der des elektronischen Speichers übereinstimmt.



Per Spielstandsveränderung kann der Ausgang einer anderen Variante beobachtet oder eine einseitig beobachtete Partie noch einmal „belebt“ werden.



Der Computer ist programmierbar für Schachaufgaben, die der Literatur entnommen sind. Ist eine Partie durch Stromausfall unterbrochen worden, so läßt sich auf diese Art der letzte Spielstand wieder herstellen.



Der Blick hinter den Vorhang, direkt in die Denkphase des Computers, zeigt dem Spieler, welchen Zug das Elektronengehirn gerade in Erwägung zieht.



Je besser die Spielstärke, desto höher die Königsbewertung.

## Fidelity Chess Challenger Sensory 8

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



# Chess Challenger<sup>®</sup> bietet für jeden Schachfreier

für Microcomputer unter der Schirmherrschaft des (FIDE) London, September 1980

## ① Chess Challenger Sensory Voice

Dieses Spitzenmodell erfüllt alle Erwartungen, die 1980 technisch zu verwirklichen waren. In keinem Microprocessor gab es je ein stärkeres Schachprogramm als in diesem. Enthält das einzigartige Meisterpartienarchiv und die umfangreichste Eröffnungsbibliothek. Ein ideales Lehrsystem für Anfänger wie Fortgeschrittene. Ein Routinier, der „Alte Hasen“ grübeln läßt.



DM **998,-**

Unverbindl. Preisempfehlung



## Professor Haber über den Chess Challenger Sensory Voice

Als begeisterten Schachspieler fasziniert mich dieser Schachcomputer. Mit seiner Eröffnungsbibliothek, mit seinem Meisterpartienarchiv und den gerissenen Taktiken und Strategien kann man aus jeder Partie lernen.

Prof. Dr. Heinz Haber

## Chess Challenger Grand Master

Der schönste Schachcomputer ist eine außergewöhnlich exclusive Ausführung für Schachspieler, die auf die Spielstärke und auf ein großes Schachbrett Wert legen.



DM **1.498,-**

Unverbindl. Preisempfehlung



Höhe 7 cm, Breite 71 cm, Tiefe 58 cm

# Fidelity Chess Challenger Sensory Voice Fidelity Chess Challenger Grandmaster

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

## und den richtigen elektronischen Spielpartner.

### ③ Chess Challenger Super 7

In seinem Preisbereich ist dieses Modell kaum zu übertreffen. Ein guter Einstieg für Anfänger, der auch noch lange Spaß macht, wenn sich die Spielstärke schon erheblich gesteigert hat.

 DM 298,-  
Unverbindl. Preisempfehlung



### ⑤ Chess Challenger Sensory 8

Die bedienungsfreundliche Sensor-Technik, weit überdurchschnittliche Spielstärke und die Eignung zum Reiseschach durch Netzunabhängigkeit machen dieses Modell zu einem besonderen Leckerbissen für Schachfans.

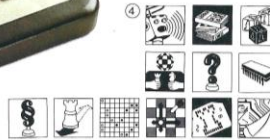
 DM 498,-  
Unverbindl. Preisempfehlung



### ④ Chess Challenger Voice

Ein hochwertiges Gerät mit Spielstärke im oberen Durchschnitt. Eröffnungsbibliothek mit 46 Varianten und dynamisches Datenarchiv, in welches das Elektronengehirn Bewertungen „zwischenspeichert“, sind weitere Besonderheiten dieses sprechenden Schachcomputers.

DM 798,-   
Unverbindl. Preisempfehlung



**Fidelity Chess Challenger Super 7**  
**Fidelity Chess Challenger Sensory 8**  
**Fidelity Chess Challenger Voice**

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) 600 dpi)

## Quiz-Wiz hat die Antworten auf ...



DM **59,90**

Unverbindl. Preisempfehlung

**Professor Haber über Quiz-Wiz:**  
Hier haben wir bestechendes Wissen auf dem Prüfstand. Neue Erkenntnisse werden spielerisch und spannend erlernt - ein hinreißendes Denksportspiel für die gesamte Familie.

Die Modulprogramme können einfach ausgetauscht werden. Damit ist der Computer auf das entsprechende Wissensgebiet neu programmiert.



## Quiz-Wiz

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

# Tausende von interessanten Fragen.

Als Trainingscomputer fördert Quiz-Wiz die Allgemeinbildung, weckt Interesse für verschiedene Wissensgebiete und kann praktische Orientierungshilfe vermitteln. Vorhandene Kenntnisse werden gefestigt, Erahntes wird zur Gewißheit und vieles Neue muß nicht mühsam eingepaukt werden, sondern erarbeitet sich spielend. Als elektronischer Schiedsrichter bei lustigen Ratespielen für die gesamte Familie um Pfänder oder Punkte kontrolliert Quiz-Wiz die Antworten von Tausenden von Fragen. Ein Denksportler kennt keine Prüfungsangst, denn Antworten ist sein Hobby.

Prof. Dr. Heinz Haber



## Dazu die umfangreiche Quiz-Wiz Bibliothek

### Wissen spielend erlernen

Ein Streifzug durch das Allgemeinwissen. Das Rätselturnier für 4 Personen.

### Richtig rechnen und schreiben

Der richtige Umgang mit Worten und Zahlen ist eine wichtige Grundlage der Persönlichkeitsentwicklung.

### Englisch ist nicht schwer

Der erste Schritt ist immer der schwerste. Durch viele bebilderte Fragen wird er hier besonders leicht gemacht.

### Die Welt und ihre Vergangenheit

Wenn man die Entwicklung zurückverfolgt, läßt sich vieles von heute besser verstehen.

### Aus Natur und Technik

Täglich begegnen wir beiden. Was wissen wir tatsächlich?

### Gefahren der Straße

Wie können sich Eltern und Kinder auf den Straßenverkehr vorbereiten?

### Führerschein

Vorbereitung zur theoretischen Prüfung. Wieviel wissen „Alte Hasen“ noch aus der Fahrstunde?

### Partyspiele

Es muß gedacht – es darf gelacht werden.

### Fremdwörter nur Glücksache?\*

Vermeiden Sie Peinlichkeiten. Fremdwörter gehören zum Allgemeinwissen und begegnen uns täglich. Hier wird Ihnen auf amüsante Art der Unterschied zwischen Apokalypse und Eukalyptus erklärt.

### Geflügelte Worte\*

Unvergeßliche und bemerkenswerte Aussprüche bekannter Persönlichkeiten fordern Ihr Erinnerungsvermögen.

### Gestern im Stadion\*

Erleben Sie noch einmal die wichtigsten und schönsten Höhepunkte im Spitzenfußball.

### Lügendetektor\*

Prüfen Sie Ihr kriminalistisches Feingefühl, denn nicht jedes Alibi ist hieb- und stichfest.

### Auto-Panorama\*

Mit diesem Heft sind Sie auf allen Rennstrecken der Welt zu Hause. Eine faszinierende Rallye durch die Automobilgeschichte.

### Rampenlicht\*

Diese nicht alltägliche Prominentenrevue bringt eine Begegnung mit den größten Publikumsliebblingen unserer Zeit.

### Pop-Shop\*

Die Hitparade der internationalen Top-Stars.

### Kuriositäten-Kabinett\*

Eine Fülle von lustigen und atemberaubenden Einmaligkeiten.

### Schach für Anfänger\*

Ein programmierter Einstieg in das königliche Spiel.

### Problemschach\*

Eine Herausforderung für wirkliche Experten!

### Wir lernen Bridge\*

Ein ausführlicher Bridge-Kurs für alle, die dieses exklusive Spiel erlernen möchten.

### Skat für Anfänger und Fortgeschrittene\*

Lernen Sie Skat oder verfeinern Sie Ihre Taktik bei diesem Kartenspiel, in welchem Langeweile ein Fremdwort ist.

\* Erscheint noch 1980

## Quiz-Wiz

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

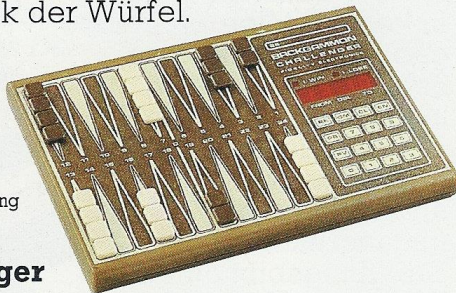
# Consumenta Computer, weil Spielen Spaß machen soll.

## Backgammon Challenger

Ein Brettspiel, bei dem die richtige Strategie so wichtig ist wie das Glück der Würfel.

DM  
**298,-**

Unverbindl.  
Preisempfehlung

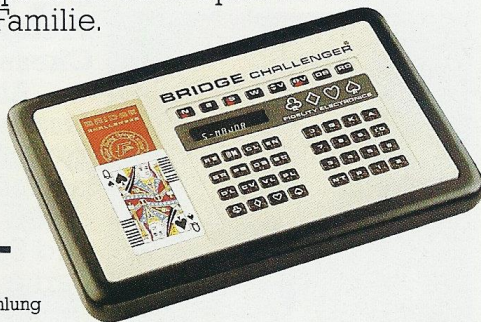


## Bridge Challenger

Kann 1 bis 4 Parteien spielen. Einzigartig das Kartenlesegerät, dadurch reale Spielverhältnisse. Ein anspruchsvolles Spiel für die ganze Familie.

DM  
**998,-**

Unverbindl.  
Preisempfehlung



DM **198,-**

Unverbindl. Preisempfehlung

## Checker Challenger

Wenig damenhaft verhält sich dieser Computer, wenn der Spieler nicht aufpaßt. Rigoros nutzt der Checker jede Konzentrationschwäche seines Gegners aus.

## Chess Master

Ob ein Schachproblem richtig gelöst wurde, kontrolliert dieser Westentaschencomputer Viele Schachaufgaben mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden in den Begleitheften.



DM **99,-**

Unverbindl. Preisempfehlung



MI Service GmbH

Widenmayerstraße 5 Telefon (0 89) 22 68 02  
8000 München 22 Telex 05 29 797

**Fidelity Backgammon Challenger - Fidelity Checker Challenger**  
**Fidelity Bridge Challenger - Promedic Chess Master**

(photo copyright © by <http://www.schaacomputers.nl/>) 600 dpi)