

CHES CHALLENGER "3" "It's You Against the Computer"

The world's most popular computerized chess game. Three levels of playing difficulty from beginner to experienced. CHES CHALLENGER "3" invites chess players to learn, improve and match their skills against a computer's mind. If you are not careful, you will be checkmated.

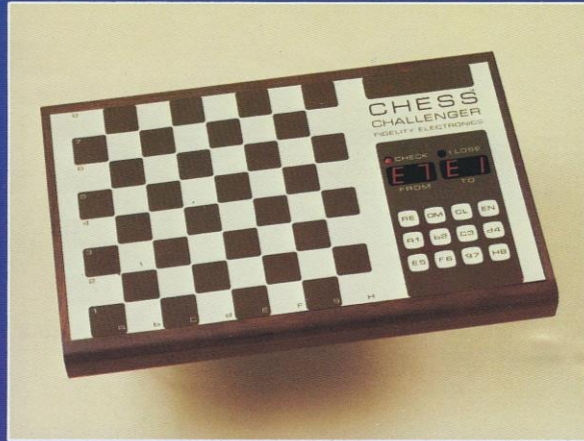
CHES CHALLENGER "3" challenges you at these levels of play:

LEVEL	AVERAGE RESPONSE TIME
1. Beginner	5 Seconds
2. Intermediate	15 Seconds
3. Experienced	35 Seconds

Look at these outstanding features:

1. Three Levels of Play: From beginner to experienced
2. Selection of Offense or Defense
3. Position Verification by Computer Memory Recall
4. Override Key to Make Multiple Moves: Makes two, three, or more moves before the computer responds
5. Castling

Numerous other features, including a solid walnut case, 12 1/8 x 8 x 1 1/8 inches high, large 1/2 inch LED Display, and solid wood Chess Pieces.



CHES CHALLENGER "10" "It's You Against the Computer"

Are YOU good enough to challenge the CHALLENGER "10" in any of the following 10 levels...and WIN??

LEVEL	AVERAGE RESPONSE TIME
1. Beginner	5 Seconds
2. Intermediate	15 Seconds
3. Experienced	35 Seconds
4. Advanced	1:20 Minutes
5. Superior	2:20 Minutes
6. Mate In Two (2 move puzzlers)	60 Minutes
7. Postal Chess (For games by mail only)	24 Hours
8. Expert	11 Minutes
9. Excellent	6 Minutes
10. Tournament Practice	3 Minutes



In addition to its superb playing ability, look at these features:

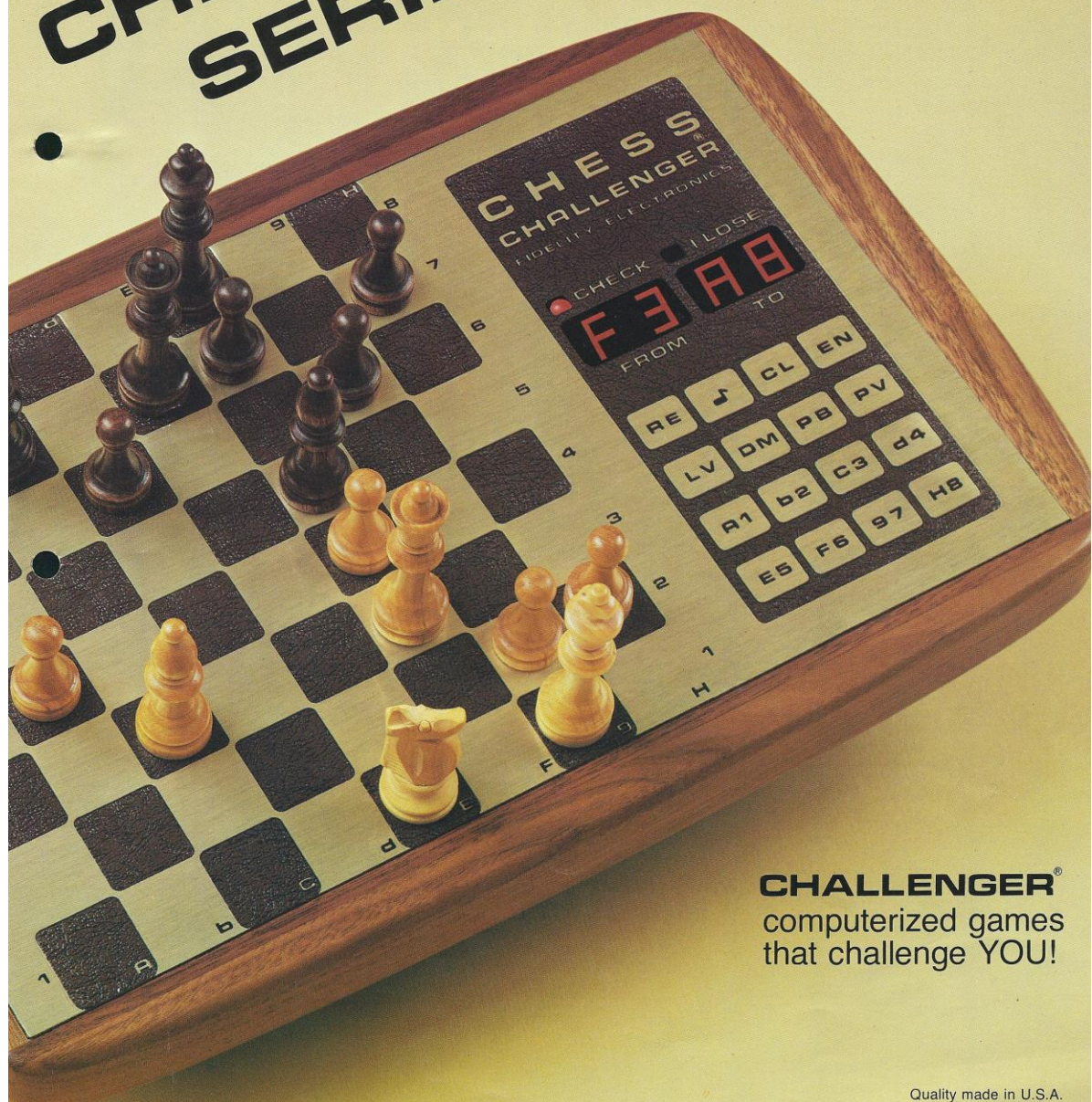
1. Ten Levels of Play: From beginner to expert including "Mate in Two" and "Chess by Mail"
2. Levels Changeable During Game: Change from level 1 to any level through 10 at any time on any move
3. Random Computer Responses Vary Every Game
4. Selection of Legal Offense or Defense: Play from the bottom of the board or the top of the board. Choose either black or white
5. Does Not Permit Illegal Moves: Never makes an illegal move according to all the rules of Chess

6. Position Verification by Computer Memory Recall
 7. Plays Opening Defenses From Chess Books, i.e. Sicilian, French, Ruy Lopez, Queen Gambit Declined
 8. Analyzes as many as 3,024,000 board positions
 9. Audio Feedback: Single tone each time you press a key; Double tone when computer responds
 10. Problem Mode: Establish your own chess positions and watch the computer react
 11. Override Key to Make Multiple Moves: Make two, three, or more moves before the computer responds
 12. Add or Subtract Pieces During Game: Put back the piece you lost by override or take away the computer's Queen for a more even game
 13. Pawn Promotion to Selected Piece: Promote a Pawn to a Queen automatically, or select a Knight or another piece instead
 14. En Passant Capture: The computer captures legally or accepts your legal capture
 15. Castling
- Numerous other features, including a solid walnut case, 13 x 8 x 1 1/8 inches high, with a deluxe simulated leather and brushed gold foil playing surface; large 1/2 inch LED Display; and hand carved solid wood, magnetized French Chess Pieces.

Fidelity Chess Challenger 3 (1977) Fidelity Chess Challenger 10 (1978)

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

FIDELITY CHALLENGER[®] SERIES



CHALLENGER[®]
computerized games
that challenge YOU!

Quality made in U.S.A.

Fidelity Chess Challenger 10 (1978)

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



“We dare you to beat the computer and prove who is the master—
YOU, the HUMAN—or any of the CHALLENGER® Series—the electronic opponents.”



FIDELITY ELECTRONICS, LTD.

5245 Diversey Ave., Chicago, Ill. 60639

Telephone: (312) 237-8090

The world's largest manufacturer of self-contained, microprocessor based, board games.

Fidelity Checker Challenger (1978)

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

CHECKER CHALLENGER "2" "It's You Against the Computer"

CHECKER CHALLENGER "2" incorporates a microprocessor with the thinking power of almost 1,000 scientific calculators. Two levels of playing difficulty to educate the novice and challenge the experienced player. America's most popular board game is now computerized and will provide many hours of enjoyment for the entire family at an unbelievably low price.



Look at these features:

1. Selection of offense or defense
2. Position verification by computer memory recall
3. Random computer responses vary every game
4. Change level of difficulty before any move
5. Does not permit illegal moves

Numerous other features, including a simulated wood-grained housing, 12 1/8 x 8 x 1 inch high, solid wood checker pieces, and 100% solid state for years of trouble free use.

CHECKER CHALLENGER "4" "It's You Against the Computer"

Meet CHECKER CHALLENGER "4" with four levels of playing difficulty. This CHALLENGER invites you to sharpen your skills, improve your game, and play whenever you want. He is always a willing and most worthy opponent whether you are a novice checker player or a true aficionado.

CHECKER CHALLENGER "4" like the other games in the CHALLENGER Series, incorporates a sophisticated, reliable, decision-making microprocessor as its brain. This computer's high level of thinking ability enables it to respond with its best counter moves—like a skilled human opponent.

If YOU are not careful—The COMPUTER Will Win!!!



Look at these features:

1. Selection of offense or defense
2. Position verification by computer memory recall
3. Random computer responses vary every game
4. Change levels of difficulty before any move
5. Does not permit illegal moves
6. Solves checker problems
7. Is a member of the American Checker Federation
8. Recalls computer's last move for comparison of response at each level of difficulty

Numerous other features, including a solid walnut case, 12 1/8 x 8 x 1 1/8 inches high, solid wood checker pieces.

Fidelity Checker Challenger 2 (1978)

Fidelity Checker Challenger 4 (1978)

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

aux ECHECS défiez l'ORDINATEUR

Nouveau!

Chess Challenger «7»

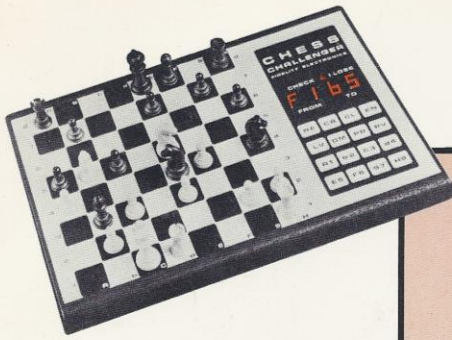


- y compris pièces et transformateur aux normes européennes
- roque dans toutes les variantes
- joue contre lui-même
- trouve les problèmes de Mat en 2, 3 et parfois 4 coups
- admet la prise en passant et la pratique parfaitement.

FABRICATION U.S.A. + 1 AN DE GARANTIE

Fidelity Chess Challenger 7 (1979)

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



CHESS CHALLENGER « 7 » vous invite à apprendre et à rivaliser avec « l'esprit » de l'ordinateur !

CHESS CHALLENGER « 7 », 7 programmes de jeu du « débutant » à « l'initié* » !

CHESS CHALLENGER « 7 », un excellent jeu d'échecs au meilleur rapport performances/prix

- Sept programmes de jeu du « débutant » à « l'initié* » y compris le « mat en 2 coups » et le jeu par correspondance.
- Possibilité de passer du niveau 1 à n'importe quel autre niveau à tout moment et après n'importe quel coup.
- Jeu très varié dû au choix aléatoire des coups.
- Sélection d'attaque ou de défense : **joue indifféremment les Blancs ou les Noirs dans les règles.**
- **Ne permet pas les coups irréguliers et n'en fait jamais** suivant les règles internationales du noble jeu.
- Vérification des positions par rappel des mémoires.
- Large bibliothèque d'ouvertures théoriques : sicilienne, française, Ruy Lopez, Gambit de la Reine refusé.
- Analyse jusqu'à **3.024.000** différentes **positions** suivant la situation de jeu.
- Signal d'un « bip » sonore chaque fois que vous appuyez sur une touche et de deux lorsque B.C.C. vous répond.
- Le mode « problème » vous permet de poser des problèmes et de voir l'ordinateur les résoudre.
- La touche DM (double coup) vous permet de jouer plusieurs coups avant la riposte de l'ordinateur.
- En cours de partie vous pouvez « ressusciter » une pièce perdue ou supprimer la Reine adverse pour égaliser vos chances.
- Promotion des pions : le pion promu se transforme en Reine, ou en toute autre pièce à votre choix.
- **Vous pouvez le regarder jouer contre lui-même.**
- Possibilité à volonté de changer de camp en milieu de partie après n'importe quel coup.

FICHE TECHNIQUE

DIMENSIONS : 31×20×2,7 cm
POIDS : appareil seul 500 g
 » : appareil + transformateur + pièces = 850 g
CONSUMMATION ÉLECTRIQUE : 400 mA
AFFICHAGE LUMINEUX : 7 segments alphanumériques + 2 L.E.D.
COFFRET : imitation noyer
CLAVIER : 16 touches
(Mémoire morte) 1 ROM : à 32 K bits = 4 K octets
(Mémoire vive) 2 RAM : à 2 K bits = 1/4 octet
1 PROCESSEUR CENTRAL : système Z 80 A - 8 bits, fabrication Zilog
MONTAGE : intégralement état solide
FORMULE : 1 octet = 8 bits

* Les noms indiqués pour chaque programme ont une valeur nominative et non qualitative.

Cinem S.A.

C^{ie} Internationale d'Électro-Ménager
 Bruxelles - 1060 Ch. de Charleroi 64

Imprimé en France - I.C.A.G. 579-38-39 - Paris

Fidelity Chess Challenger 7 (1979)

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

***ÉCHEC...ET MAT
EN 2 COUPS !...**

**DÉFIEZ
L'ORDINATEUR**



RECOMMANDÉ
ET
HOMOLOGUÉ PAR



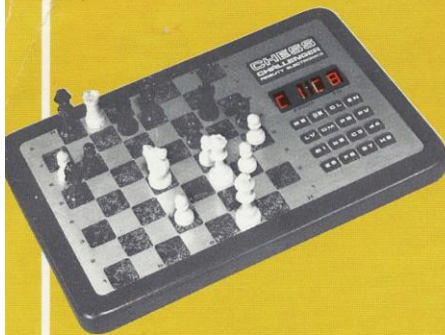
Chess Challenger

NOUVEAU MODÈLE : VCC LE PLUS PERFORMANT 9+H PROGRAMMES

*voix artificielle entièrement synthétisée

Fidelity Chess Challenger Voice (1979)

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



VOICE* CHESS CHALLENGER, le plus perfectionné des micro-ordinateurs joueurs d'échecs commercialisés au 1^{er} novembre 1979.

VOICE* CHESS CHALLENGER, a en mémoire et en programme 46 débuts de partie qu'il peut vous enseigner.

VOICE* CHESS CHALLENGER, un véritable compagnon de jeu, toujours disponible, qui communique avec vous au moyen de sa voix artificielle entièrement synthétisée.

- Le plus performant de tous les micro-ordinateurs Chess Challenger.
- Le premier qui parle réellement*. Annonce oralement tous ses coups ainsi que les vôtres.
- 9 + H programmes : du débutant au joueur classé.
- Possède une bibliothèque de 46 ouvertures et défenses théoriques pouvant dépasser 20 coups.
- Vous programmez, par appel du code correspondant, le type de partie que vous voulez jouer.
- A tous les niveaux, répond instantanément aux coups théoriques.
- En cours de partie, si vous n'êtes pas sûr de vous, interrogez-le, il vous suggérera les coups que vous devez jouer.
- Il joue donc contre lui-même.
- Connaît les fins de partie classiques et peut vous les enseigner.
- Refuse les coups irréguliers.
- Quand c'est le cas, annonce « Mat en 2 coups ». A vous de découvrir pourquoi.
- Très fort quand il a l'avantage, agressif en position inférieure.
- Puisqu'il annonce tous les coups, vous pouvez enregistrer la partie sur votre magnétophone.
- Vous pouvez également jouer contre lui, « en aveugle ».
- Affiche et annonce quand vous le désirez la position des pièces sur l'échiquier.
- A la fin de la partie, quand il a perdu, affiche le nombre de coups joués par chacun.
- Essayez la partie suivante de le battre en moins de coups.
- Pour tout joueur d'échecs un partenaire de valeur toujours disponible.

* voix artificielle, entièrement synthétisée.

FICHE TECHNIQUE - (VOICE)

DIMENSIONS : 33 x 21,5 x 3 cm
POIDS : appareil + transformateur + pièces + coffret = 2,7 kg
CONSUMMATION ELECTRIQUE : 650 mA
AFFICHAGE LUMINEUX : 7 segments alphanumériques - caractères LED
SON : voix synthétisée - haut-parleur de 8 ohms - 5 cm - puissance uniforme
CADRE : imitation ébène
CLAVIER : 16 touches
MEMOIRES : 1 ROM de 64 K bits pour les programmes
1 ROM de 32 K bits pour la voix
2 RAM de 8 K bits
PROCESSEUR : 1 processeur central système Z 80 A (8 bits)
MONTAGE : circuits intégrés

Le constructeur se réserve le droit de modifier, sans préavis, le design, le programme et les caractéristiques techniques.

Imprimé en France - I.C.A.G. 579-39-39 - Paris

Fidelity Chess Challenger Voice (1979)

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)