

07-1986 [D-8976] SciSys - Kasparov Turbo S-24K

Een mooie afbeelding van de speelgoedbeurs te Neurenberg is hieronder te zien, waar de Turbo S-24K werd geïntroduceerd. Turbo S-24K heeft een schaakprogramma van 16 KB ROM en maar liefst 8.25 KB RAM werkgeheugen, wat goed is voor vele praktische features!



Eine breite Palette von Schachcomputern sah man bei SciSys auf der Spielwarenmesse in Nürnberg 1986

(Quelle: Computer-Schach & Spiele, April 1986 (CSS 2/86) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

Computer-Schach & Spiele (1986) Frederic Friedel Spielwarenmesse in Nürnberg

Neue Features durch Zusatz-RAM für den Turbo S-24K

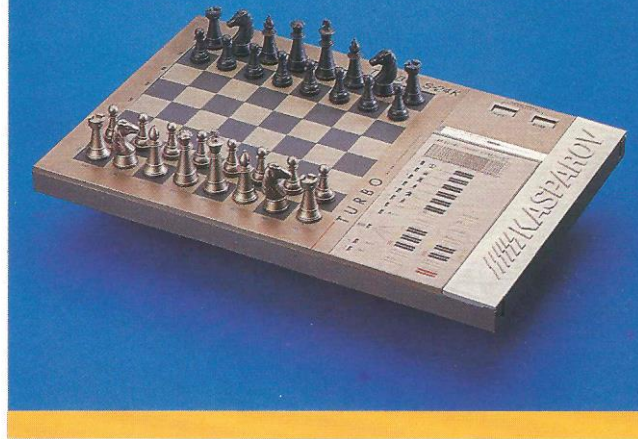
Wer es futuristisch liebt, besorgt sich am besten – für knapp 400 Mark – den Turbo S-24K, der 24 Spielstufen, dreifarbiges LEDs und zwei LCD-Schachuhren aufwartet. Auch dieser Computer besitzt ein 16K-Programm. Bei SciSys scheint der Hitachi 6301Y zum Hausprozessor geworden zu sein. Allerdings hat man beim Turbo S-24K zu dem normalerweise auf dem Prozessor vorhandenen 0,25 KByte RAM noch ein anständiges Häppchen (8 KByte) extern angeschlossen. Damit kann eine Menge anfangen: Die gesamte Partie zurücknehmen, nachspielen oder permanent speichern, 4000 Eröffnungszüge programmieren, und einiges mehr. Neu ist auch, daß der Computer mit Hilfe eines "Automatic Transposition Manager" Zugumstellungen erkennt, daß er die Suchtiefe und die vollständige Hauptvariante anzeigt, und sogar seine Stellungen-bewertung bekanntgibt. Ferner kündigt er zwingende Matts an und gibt in aussichtsloser Situationen auf. Mit vier Babyzellen läuft das Gerät ca. 250 Stunden, ein Adapteranschluß ist ebenfalls vorhanden

Quelle: Computer-Schach & Spiele, April 1986 (CSS 2/86), Frederic Friedel:
Neuheiten bei SciSys und Novag. Ein bericht von der Spielwarenmesse in Nürnberg.

Turbo S-24K

art. no. 280

Turbo S-24K brengt de middenklasse schaak-computer in de luxe klasse.



“Geavanceerde functies, speelt zeer sterk, speciaal geschikt voor de schaak-enthousiast en club-speler.”

Gladde metallic afwerking. Deze 24K schaak-computer verslaat 94% van alle schaakspelers. Hij toont zijn diepte in het zoeken en laat de beste zetten naar die diepte zien. Hij evalueert posities, kondigt elke geforceerde mat aan en biedt aan op te geven in hopeloze posities.

Uitstekende voorspellende mogelijkheden: onmiddelijk antwoord op vele zetten. Controleer zijn snelheid op de 2 LCD schaakklokken die direct zijn verbonden met de microprocessor.

Drie-Kleurige LCD lampjes. De zetten zijn in het groen; beeld status/analyse in het geel en zet-terug in het rood. Dit programma geeft u de mogelijkheid om een keuze te maken uit 32 verschillende spelniveaus.

Behalve zijn bibliotheek met openingen, kunnen er bijna 4'000 openingszetten direct in de computer geprogrammeerd worden. Zijn beheersing van openingstheorie wordt verder versterkt door de Automatische Traspositie Manager (ATM).

In plaats daarvan kunnen zo'n 30 volledige partijen in het geheugen worden opgeslagen en op elk moment worden opgeroepen.

Afmetingen: 37 x 24.4 x 3.3 cm
Batterijen : 4 x C (AM2, R14)

By SciSys
KASPAROV
CHESS COMPUTER

SciSys Turbo S-24K (1986)

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl) (600 dpi)

Schakend Nederland (1986)

Jan Louwman

SciSys Astral, Turbo S-24K en Leonardo Maestro

De SciSys Astral heeft hetzelfde programma en dezelfde features als de SciSys Turbo 16K. Het design is anders en fraaier, maar de display voor de bedenktijden, aanwezig in de Turbo 16K, ontbreken. Het single-chip programma rekent op 3 MHz rekensnelheid en de geheugen-capaciteit is ¼ Kb RAM en 16 Kb ROM. De fabriek claimt 12 MHz rekensnelheid, maar dat is onjuist, de werkelijke rekensnelheid is 3 MHz. Let u dus op, dat alle opgegeven rekensnelheden voor single-chip programma's van SciSys, dus voor Express 16K, Turbo 16K, Turbo S-24K en het Leonardo standaard programma door vier moeten worden gedeeld! Het ligt er maar aan waar je meet en er dient aan die zijde te worden gemeten, die als standaardwaarde geldt. Dit naar aanleiding van vele telefoontjes over dit thema tijdens mijn spreekuur. De opgaven van rekensnelheden in dit blad gepubliceerd, zijn de juiste en naar standaard normen.

Deze Astral biedt voor de lage KNSB prijs (Fl. 309,00) toch veel. Driekleurige led's, een redelijke speelsterkte en 9 speelniveaus. In elk geval geschikt voor spelers 2e en 3e klasse regionale bond. Men moet van computers van deze prijs geen topspeelsterkte verwachten, maar heden ten dage spelen computers van lage prijs ook een redelijke partij schaak. Door 'neefje Jan en de gemiddelde huisschaker' zal deze Astral en ook de Turbo 16K (Fl. 299,00 KNSB prijs) toch al als zeer sterk spelend worden ervaren.



**Een openingsboek met bijna 4000 ply zelf programmeren?
Dat kan met de SciSys Turbo S-24K!**

SciSys Turbo S-24K

Dit is ook een single-chip machine. De rekensnelheid is ook 3 MHz maar de geheugen-capaciteit is 8¼ Kb RAM alsmede 16 Kb ROM. Door de veel grotere RAM capaciteit kon een groot aantal features (bedieningsmogelijkheden) worden gerealiseerd, zoals afroepen van de berekende boom, stellingswaardering, aangeven van plydiepte, programmeren eigen openingsboek (naast bestaande openingsboek), opslaan van gespeelde partijen of schaakstellingen enz. Er zijn 32 speelniveaus en er is ook een display voor de bedenktijden van beide kleuren. Ook de Turbo S-24K, heeft driekleurige led's. Het schaakprogramma is gelijk aan dat van de Leonardo standaard.

De speelsterkte is iets beter dan die van de **Turbo 16K** en de **Astral**, maar het verschil is niet groot. Deze **Turbo S-24K** excelleert in het aantal bedieningsmogelijkheden en dat is voor de KNSB prijs van Fl. 449,00 opmerkelijk veel. Deze computer is fraai uitgevoerd. Met langere bedenktijden (gemiddeld 3 min. per zet) wordt een redelijke partij schaak gespeeld. Op lagere bedenktijden speelt hij relatief zwakker, maar voor velen nog goed genoeg. Er is een onbeperkte terugspeelmogelijkheid. Ook kan elke partij na beëindiging weer vanaf zet één worden opgeroepen. Dit zijn allemaal features die vanzelfsprekend zijn voor aanzienlijk duurdere computers, maar niet voor computers beneden de Fl. 500,00.



SciSys (Saitek) besteedt altijd zeer veel aandacht aan de verpakking!

Moduul Maestro voor SciSys Leonardo

Zoals ik u reeds in de vorige aflevering van Schakend Nederland meldde, kunt u de speelsterkte van de Leonardo aanzienlijk opvoeren door aansluiting van het Maestro moduul. Dit moduul rekent op 4 MHz rekensnelheid met een 6502 CMOS.processor en heeft 8 Kb RAM en 48 Kb ROM geheugens. Er is een openingsboek van ca. 30.000 zetten in transpositions. Dit programma speelt iets sterker dan de Kasparov Turbostar. Er zijn 24 extra speelniveaus t.o.v. de standaardversie. Het Maestro moduul wordt eenvoudig in de Leonardo geschoven.

De KNSB prijs is FL. 199,00. Er komt later nog een 6 MHz versie, waarvan de prijs hoger zal zijn (nu nog onbekend hoeveel hoger). Voor die FL. 199,00 speelt de Leonardo in elk geval een stuk beter dan met het standaardprogramma. Bij toepassing van dit moduul zijn ook de vele features, die de Leonardo standaard bezit, beschikbaar. Later (april 1987) zal het Analyst moduul verschijnen, naar keuze ook op 4 of 6 MHz rekensnelheid. Het Analyst moduul is niet beter qua speelsterkte dan de Maestro (of nauwelijks beter), maar onderscheidt zich van de laatste door een Matrix display met erg veel informatie. Het Analyst moduul zal echter hoger in prijs zijn dan het Maestro moduul (KNSB prijs Fl.339,00 in 4 MHz uitvoering). Schakers van de klas en promotieklasse regionale bond hebben aan de SciSys Leonardo met Maestro moduul een goede schaaktegenstander, maar zonder twijfel spelen de Mephisto Rebell versies, de Par Excellence versies van Fidelity, alsmede de Novag Forte sterker. Daar staat tegenover dat de Leonardo, zeker met Maestro moduul, een uiterst fraaie configuratie is met vele mogelijkheden, ook voor de toekomst.

Bron: Schakend Nederland, december 1986, Uit de KNSB winkel,
Jan Louwman: SciSys Astral, Turbo S-24K en Leonardo Maestro.

TURBO S-24K

Art No. 280



Turbo S-24K brings the mid-range chess computer into the luxury class.

Sleek metallic finish. This 24K chess computer beats 94% of all chess players. It displays its depth of search and shows the best line to that depth. It evaluates positions, announces any forced mate and in how many moves. There are 32 different levels of skill, with levels for casual play, tournaments, speed chess, analysis, problem solving (up to mate in 20!) and 8 junior levels for beginners.

To show you the elapsed time for each side there are two LCD chess clocks. There are also three-colour LED lamps. The moves are in green, display status/analysis in yellow and take-back in red.

In addition to its openings library, some 4,000 opening moves can be programmed into the computer directly. Its command of opening theory is further enhanced by the Automatic Transposition Manager (ATM). Alternatively, some 30 full games can be stored in memory and recalled at any time.

You can get 150 of playing hours from one set of fresh alkaline batteries. Turbo S-24K will remember a position for up to 2 years of normal use.

Dimensions: 14½ x 9½ x 1¼ in.
(37 x 24,3 x 3,5 cm)
Batteries: 4 C cells (AM2, R14)

Turbo S-24K - der Aufstieg in die Luxusklasse.

Attraktives Design im Metallic-Look. Starkes 24 KByte Programm, das 94% aller Schachspieler besiegen kann. Turbo S-24K ermöglicht einen weitgehenden Einblick in den Rechenvorgang. Er bewertet Spielstellungen und zeigt ein erzwungenes Matt und die Anzahl der dafür benötigten Züge an. Er verfügt über 32 Spielstufen, mit Stufen für normales Spiel, für Turniere, Blitzschach, Analysen, Problemlösungen (Matt bis in 20 Zügen) und 8 Anfängerstufen.

Zwei LCD-Uhren zeigen die abgelaufene Zeit für jeden Spieler an. Die dreifarbig Leuchtdioden leuchten bei normalem Spiel in grün, bei Analysen gelb und bei Zugrücknahmen rot.

Zusätzlich zur vorhandenen Eröffnungsbibliothek können weitere 4'000 Eröffnungszüge programmiert werden. Die automatische Umstellungserkennungsfunktion wird die Beherrschung der Eröffnungstheorie noch verstärkt. Anstatt der zusätzlichen Eröffnungszüge können auch bis zu 30 komplette Partien gespeichert und jederzeit abgerufen werden.

Die Batteriebensdauer bei einem Satz Alkali-Batterien beträgt 150 Stunden. Auch beim Turbo S-24K können unterbrochene Partien bis zu zwei Jahren gespeichert werden.

Abmessungen: 14½ x 9½ x 1¼ in.
(37 x 24,3 x 3,5 cm)
Stromversorgung: 4 x Babyzelle (AM2, R14, C)

Turbo S-24K: des caractéristiques haut de gamme pour un prix raisonnable.

Cet échiquier électronique de 24K, à la finition métallique satinée, peut battre 94% des joueurs d'échecs. Il affiche la profondeur de sa recherche et vous montre la variation principale. Il évalue les positions, annonce tout mat forcé et le nombre de coups pour y parvenir. Il possède 32 niveaux d'adresse : niveaux amateurs, tournoi, le Blitz, analyse, problème (résoud les mats en 20 coups!) et 8 niveaux junior pour les débutants.

Deux horloges LCD indiquent le temps écoulé pour chacun des camps. Lampes LED tricolores : vert pour les coups, jaune pour analyse et rouge pour le retour en arrière.

Pour augmenter la bibliothèque d'ouvertures fixe vous pouvez vous-même programmer quelques 4000 coups d'ouverture directement dans l'ordinateur. Sa maîtrise de la théorie des ouvertures est encore renforcée par son système de gestion ATM (Automatic Transposition Manager).

Alternativement, environ 30 parties complètes peuvent être mises en mémoire et rappelées à tout moment.

Un jeu de piles alcalines vous assure une autonomie de 150 heures.

Turbo S-24K, en utilisation normale, gardera la position en mémoire environ 2 ans.

Dimensions : 14½ x 9½ x 1¼ in.
(37 x 24,3 x 3,5 cm)
Piles : 4 C (AM2, R14)

Geavanceerde functies, speelt zeer sterk, speciaal geschikt voor de schaak-enthousiast en club-speler.

Gladde metallic afwerking. Deze 24K schaakcomputer verslaat 94% van alle schaakspelers. Hij toont zijn diepte in het zoeken en laat de beste zetten naar die diepte zien. Hij evalueert posities, kondigt elke geforceerde mat aan en biedt aan op te geven in hopeloze posities.

Uitstekende voorspellende mogelijkheden: onmiddellijk antwoord op vele zetten. Controleer zijn snelheid op de 2 LCD schaakklokken die direct zijn verbonden met de microprocessor.

Drie-kleurige LCD lampjes. De zetten zijn in het groen; beeld status/analyse in het geel en zet terug in het rood. Dit programma geeft u de mogelijkheid om een keuze te maken uit 32 verschillende spelniveaus (tot mat-in-20).

Behalve zijn bibliotheek met openingen, kunnen er bijna 4'000 openingszetten direct in de computer geprogrammeerd worden. Zijn beheersing van openingstheorie wordt verder versterkt door de Automatische Transpositie Manager (ATM). In plaats daarvan kunnen zo'n 30 volledige partijen in het geheugen worden opgeslagen en op elk moment worden opgeroepen.

Meer dan 150 uur werkt de computer op een paar alkaline batterijen. U kunt de computer op elk moment uitzetten, de posities blijven tot 2 jaar in het geheugen.

Afmetingen: 14½ x 9½ x 1¼ in.
(37 x 24,3 x 3,5 cm)
Batterijen: 4 C cells (AM2, R14)

KASPAROV
CHESS COMPUTER

Saitek Turbo S-24K (1987)

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl) (600 dpi)

P

PRODUCT FEATURES

PRODUCT FEATURES – KASPAROV CHESS COMPUTERS PRODUKTMERKMALE – KASPAROV SCHACHCOMPUTER

Article No.	Artikel Nr.	Hand Held/Reiseschach/Portable/Hand Systemen					
		114	129	144	162	164	206
Name	Name	Pocket Chess	Plus	Express 16K	Mk 10	Mk 12	Companion III
Strength****	Spielstärke****	1400	1450	1800	1400	1450	1800
Beginner	Einsteiger						
Average Player	Gelegenheitsspieler						
Regular	Erfahrene Spieler						
Experienced/Club	Vereinspieler						
Expert/Master	Turnier-/Meisterspieler						
Levels of Play	Spielstufen	8	8	17	8	8	17
Memory (Kbytes)	Speicherkapazität	5K	5K	16K	5K	5K	16K
LCD characters	LCD-Anzeigestellen	-	-	-	-	-	-
Display move under consideration	zeigt überlegten Zug an	-	1	1	-	1	1
Position Evaluation	Stellungsbewertung	-	+	-	-	+	-
Long term memory	Langzeitspeicher	+	+	+	+	+	+
Thinks in opponent's time	rechnet während der Bedenkzeit des Gegners	-	-	+	-	-	+
Take back (ply)	Zugrücknahme (Halbzüge)	2	2	8	2	2	8
Openings Library (Effective number of individual moves)	Eröffnungsbibliothek (effektive Anzahl Einzelzüge)	-	250	5000	-	250	5000
Coaching	Schachtrainerfunktion	-	+	-	-	+	-
Solves mate-in problems	löst Mattprobleme in Zügen	-	-	10	-	-	10
Batteries	Batterien	3xAAA	3xAA	3xAA	3xAA	4xAA	3xAA
Hours Playing *	Spielstunden *	350	1000	100	1000	1000	100
Mains adapter socket	Netzgeräteeinbaueinheit	-	-	-	-	-	+

* Alkaline batteries
** Depending on modules
*** Full game + replay
**** Est'd Elo points – USA

* Alkaline Batterien
** Je nach Modul
*** Komplette Partie + Wiederholung
**** Geschätzte Elo-Zahl (USA)

PRODUCT FEATURES – MODULES PRODUKTMERKMALE – MODULE

		Maestro B	Brute Force
Suitable for: Leonardo Maestro B Analyst Turbo King Stratos	Geeignet für: Leonardo Maestro B Analyst Turbo King Stratos	+ - - - -	+ - - - -
Processor (MHz) Memory (Kbyte)	Prozessor (MHz) Speicher (KByte)	4,6 80-176K	4, 6, 8 48-176K
LCD characters	LCD-Anzeige	-	-
Improves: Opening Middlegame Endgame	Verbessert: Eröffnung Mittelspiel Endspiel	+ + +	+ + +
Style	Still	Positional/Positionell/Positionnel/Positioneel	Tactical/Taktisch/Tactique/Taktisch

Saitek Product Features (1987)

(photo copyright © by www.schaakcomputers.nl)

CARACTÉRISTIQUES – ORDINATEURS D'ÉCHECS KASPAROV
 PRODUKT SPECIFICATOES – KASPAROV SCHAACCOMPUTERS

Table Top/Tischgerät/Salon/Tafel Computers							
270	410	280	320	420	510	N°d'article	Artikel nr.
Turbo 16K	Astral	Turbo S-24K	Turbo King	Stratos	Leonardo	Nom	Naam
1850	1850	1950	2150	2200	1950 – 2200+**	Force****	Sterkte****
						Débutant Joueur moyen Régulier Expérimenté/Club Expert/Maitre	Beginner Gemiddelde speler Normaal Gevorderd/Club Expert/Grootmesster
17	17	32	64	64	32-64**	Niveaux de jeu	Spel niveaus
16K	16K	24K	80K-144K**	80K-144K**	32K-208K**	Mémoire (Ko)	Geheugen (Kbytes)
2x4	–	2x4	2x5	2x5	1x16**	Affichage LCD	LCD Karakters
1	1	8	8	8	8	Affiche le coup envisagé	Aanduiding van te plaatsen zet
–	–	+	+	+	+	Evaluation de la position	Positie evaluatie
+	+	+	+	+	+	Position mémoire	Lange termijn geheugen
+	+	+	+	+	+	Réfléchit sur le temps de l'adversaire	Denken in de tijd van de tegenstander
8	8	***	***	***	***	Retour en arrière (coups)	Terug zetten (ply)
5000	5000	5000+4000	100,000+	100,000+	5000+4000 100,000**	Bibliothèque d'ouvertures (le nombre effectif de coups individuels)	Openingsboek (effectief aantal individuele zetten)
–	–	–	–	–	–	Fonction professeur	Coachen
10	10	20	10	10	20	Résoud les mats en...	Matproblemen oplossen tot in
4xC	4xAA	4xC	6xC	6xC	4xC	Piles	Batterijen
250	150	150	100	100	150	Nombre d'heures de jeu	Speeluren
+	+	+	+	+	+	Prise adaptateur	Lichtnet adapter aansluiting

- * Piles alcalines * Alkaline batterijen
 ** Fonction des modules ** Afhankelijk van modules
 *** Toute la partie + retour complet *** Voliedig spel + herhaling
 **** Points Elo estimés – USA **** Geschatte Elo punten – USA

CARACTÉRISTIQUES – MODULES
 PRODUKT SPECIFICATOES – MODULES

Analyst	Endgame ROM		
+	–	Convient au :	Geschikt voor:
–	+	Leonardo	Leonardo
–	+	Maestro B	Maestro B
–	+	Analyst	Analyst
–	+	Turbo King	Turbo King
–	+	Stratos	Stratos
4, 6, 8 80-176K	– 32	Nino Processeur. (MHz) Mémoire (Ko)	Processor (MHz) Geheugen (Kbyte)
16	–	Affichage LCD	LCD karakters
+	–	Améliore:	Verbeterd:
+	–	Les ouvertures	Openingsspel
+	–	Les milieux de parties	Middenspel
+	+	Les finales	Eindspel
Positional/Positionell/Positioneel/Positioneel	KPK-perfect/perfektes KBK-Endspiel/ RpR-parfait/KPK-perfect	Style	Stijl

Saitek Product Features (1987)

(photo copyright © by www.schaacomputers.nl)

Programmierer / Programmer

- Julio Kaplan & Craig Barnes
- Schachprogramm ist nicht Austauschbar oder Erweiterbar

Baujahr / Release

- Erste Einführung: Juni ~ July (!) 1986
- Ehemaliger VKP: DM 398,00 (€ 199,00)

Technische Daten / Technical information

- Mikroprozessor: 6301Y (8 Bit)
- Taktfrequenz: 3 MHz (12 MHz Quarz)
- Programmspeicher: 16 KB ROM
- Arbeitsspeicher: 8.25 KB RAM
- Gehäuse und Figuren: Kunststoff
- Gewicht: ca. 1 kg
- Maße: 37 x 24.3 x 3.5 cm
- Spielfeld: 20 x 20 cm
- Königshöhe: 5 cm
- Zugeingabe: Drucksensoren
- Zuganzeige: 16 Seitendioden (Dreifarben-Leuchtdioden)
- Matt-10 (auch Unterverwandlungen aber kein Nebenlösungen)
- Rechnet auch wenn der Gegner denkt
- Anzeige von Schach, Matt und Patt
- Hauptvariante: 8 Halbzüge
- Zugrücknahme: ganze Partie + Wiederholung
- Eröffnungsrepertoire: > 5000 Halbzüge
- 30 Partien können komplett gespeichert werden

Spielstärke / Playing strength

- Spielstärke auf Turnierstufe (DWZ/Elo): ca. 1480

Sonstige Eigenschaften und Merkmale / Miscellaneous

- Figurenfach, Stellungspeicher (auch bei Netzausfall)

Verwandt / Related (more or less)

- Mephisto Monaco
- Saitek Cavalier
- Saitek Conquistador
- Saitek Galileo (Grundprogramm)
- Saitek Renaissance (Grundprogramm)
- Saitek Team-Mate (Advanced Trainer)
- Saitek Turbo 16K
- SciSys Astral
- SciSys Chess Companion III
- SciSys Express 16K
- SciSys Leonardo (Grundprogramm)

Internet

http://www.spacious-mind.com/html/turbo_s-24k.html

http://www.chesscomputeruk.com/html/turbo_s-24k.html

<https://tluif.home.xs4all.nl/chescom/EngKasTur24.html>

<http://www.schaakcomputers.nl/schaakcomputers/scisyskasparov/chess1.php?item=22&merk=scisyskasparov>