



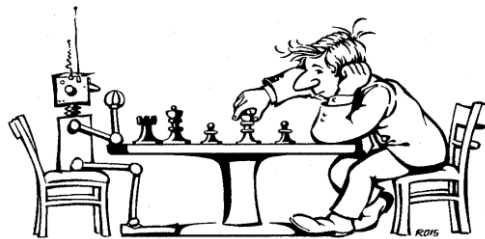
SPHINX

SCHACHCOMPUTER



CXG Sphinx Schachcomputer Prospekt – Herbst 1989

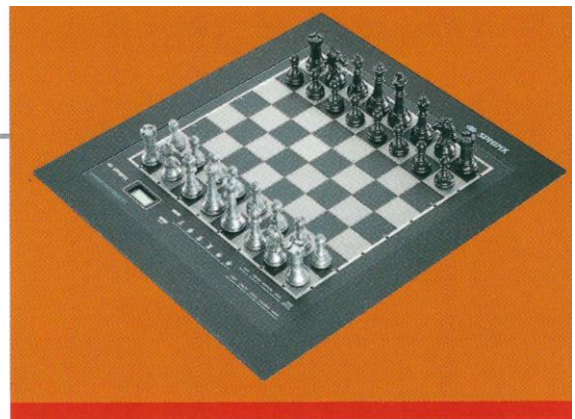
(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



SPHINX CHESS PROFESSOR 243

- Schachcomputer mit 40 Spielstufen
- 12 normale Spielstufen
- 4 Analysestufen
- 8 Stufen für Anfänger
- 8 stufen mit festgelegter Suchtiefe
- 8 Problemlösungsstufen
- LCD info-Anzeige.
- Schachuhren.
- Monitormodus, um eine spezielle Eröffnung einzugeben, ein Spiel bis zu einer bestimmten Position nachzuspielen oder zur Kontrolle der Richtigkeit der Züge, wenn zwei menschliche Partner gegeneinander spielen.
- Trainingsmodus, um eine der gespeicherten 25 Partien nachzuspielen. Der Computer führt dabei eine ELO — Berechnung durch.
- Positioneingabe möglich.
- Rücknahme von bis zu 10 Halbzügen.
- Zugvorschlag.
- Stellungsüberprüfung.
- Schlagen en passant, rochade und Bauernverwandlung.
- Verweigert unerlaubte Züge.
- Anzeige für Schach, schachmatt und Patt.
- Seitenwechselk möglich.
- Eröffnungsbibliothek mit 4000 Zügen und 600 Varianten.
- Stellungsbewertung.

Zum Lieferumfang des SPHINX Chess Professor gehört ein Buch, in dem 25 berühmte Partien aufgeführt und analysiert sind.



 **SPHINX**

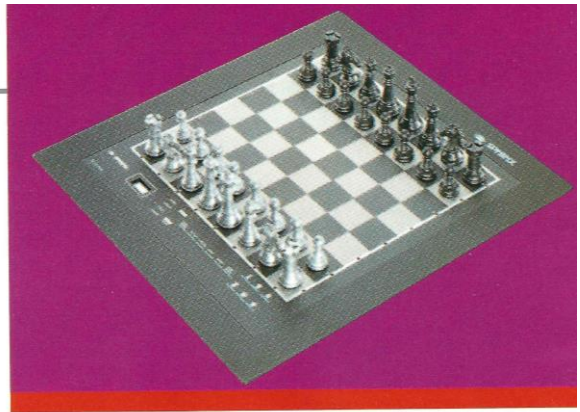
CXG Sphinx Chess Professor – CXG 243 – Release: 1989

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

SPHINX SUPRA 048

SCHACHCOMPUTER MIT 64 SPIELSTUFEN

- 64 Schwierigkeitsstufen.
- LCD Schachuhr
- Spielt Standarderöffnungen.
- Züge können zurückgenommen werden.
- Positioneingaben möglich
- Stellungsüberprüfung
- Anzeige für bedrohte Figuren.
- Kontrollton an-/abschaltbar.
- Batteriebetrieb mit 4 Mignonzellen (nicht enthalten).
- Batterielebensdauer ca. 200 Stunden. (Alkali)
- Eingebaute Positionsspeicher.
- Seitenwechsel jederzeit möglich.



 **SPHINX**

CXG Sphinx Supra – CXG 048 – Release: 1989

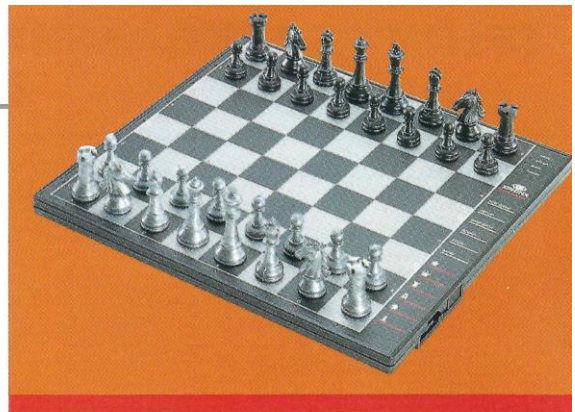
(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



SPHINX GRANADA 247

SCHACHCOMPUTER MIT 64 SPIELSTUFEN

- 64 Schwierigkeitsstufen.
- Spielt Standarderöffnungen.
- Züge können zurückgenommen werden.
- Positioneingaben möglich
- Stellungsüberprüfung
- Anzeige für bedrohte Figuren.
- Kontrollton an-/abschaltbar.
- Batteriebetrieb mit 4 Mignonzellen (nicht enthalten).
- Batterielebensdauer ca. 200 Stunden. (ALKALI)
- Eingebaute Positionsspeicher.
- Seitenwechsel jederzeit möglich.



 **SPHINX**

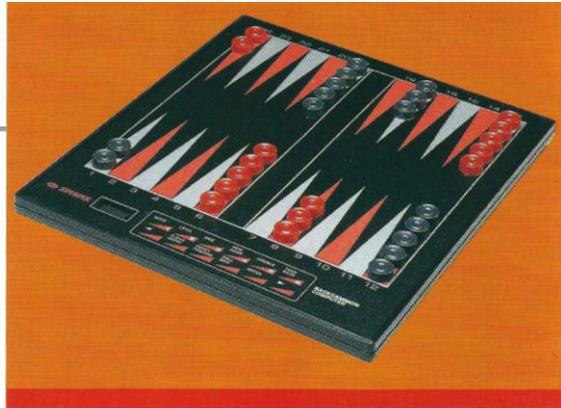
CXG Sphinx Granada – CXG 247 – Release: 1989

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

SPHINX BACKGAMMON 269

BACKGAMMON COMPUTER

- 8 Schwierigkeitsstufen.
- Positionsüberprüfung.
- Erlaubt manuelles Würfeln oder Würfeln mit dem Computer
- Züge können zurückgenommen werden.
- Eingebauter Spielspeicher.
- Verdoppeln möglich.
- Geschätzte Batterielebensdauer ca 200 Stunden.
- Seitenwechsel möglich.



 **SPHINX**

CXG Sphinx Backgammon – CXG 269 – Release: 1989

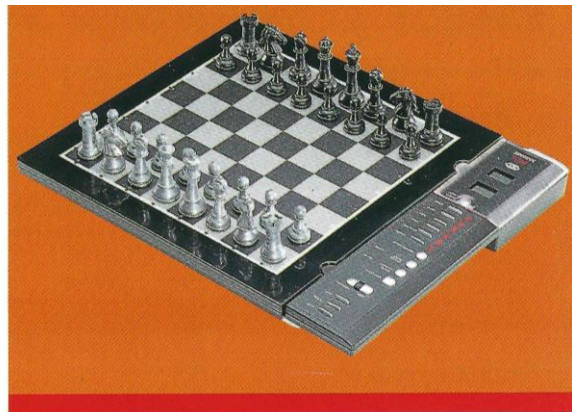
(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



SPHINX TITAN 270

SCHACHCOMPUTER MIT 44 SPIELSTUFEN

- 44 Spielstufen
 - 16 Stufen mit wachsender Spielstärke
 - 16 Stufen mit festgelegter Zeit — für Blitz- und Zeitschachspiele
 - 8 Trainingsstufen
 - 2 Demonstrationsprogramme
 - 1 Stufe mit unbegrenzter Denkzeit
 - 1 Problemlösungsstufe
- Eröffnungen mit bis zu 6000 Eröffnungszügen
- Vom Benutzer programmierbare Spielabläufe mit bis zu 240 Zügen
- Sehr starkes Programm
 - geschätzte ELO-Kapazität von 2100 Punkten
- Problemlösungsmodus
 - löst Matt-in-12-Zügen
 - findet zweite Mattlösung und kann mit Springer und Läufer mattsetzen
- Schachuhr
 - 2 eingebaute Schachuhren überwachen die Spielzeiten
- (LCD Digital — Uhr)
 - 4 verschiedene Spielstile
 - normal
 - offensiv
 - seher aggressiv
 - Positionsspiel
 - nimmt bis zu 120 Halbzüge zurück
 - zeigt den momentan besten Zug für den Gegner an
 - Positionsüberprüfung
 - zeigt die Positionen aller Figuren an (selbst wenn der Computer eine Stellung analysiert)
 - Speicherfunktion
 - speichert jeden Zug des momentanen Spieles, so daß später das ganze Spiel nachgeholt und analysiert werden kann
 - Mattanzeige
 - zeigt an, wieviele Züge noch bis zum Matt des Gegners benötigt werden
 - erkennt Remis
 - bei Patt, dritter Zugwiederholung und nach der 50-Zug-Regel



- Aufgabeangebot
 - wenn der Computer in einer aussichtslosen Situation ist, bietet er dem Gegner die Aufgabe an
- Mehrzugsfunktion
 - ermöglicht es zwei Gegnern, gegeneinander zu spielen, während der Computer die Richtigkeit der Züge überwacht
- nimmt keine illegalen Züge an
- Batteriebetrieben
 - langes Batterieleben mit 4 Mignonzellen (nicht eingeschlossen)
- Adapteranschluß
- Bibliothek speichert ein ganzes Spiel, jederzeit wieder abrufbar.

 **SPHINX**

CXG Sphinx Titan – CXG 270 – Release: 1989

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

CHESS COMANDER 3018

Programmbeschreibung

56 Spielstufen:

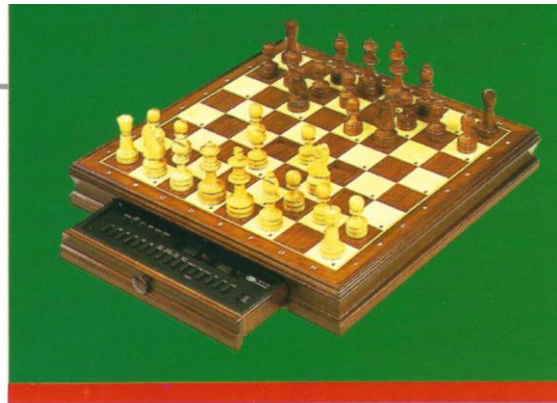
- 8 normale stufen – 2 bis 6 minuten für jeden Zug
- 8 Blitzschachstufen – 1 bis 60 Minuten für das ganze Spiel
- 8 Turnierstufen – Vorgabe einer von acht Standardeinstellungen der Uhre
- 8 Stufen mit festgelegter Suchtiefe – 1 bis 8 Halbzüge
- 8 Analysestufe
- 8 Problemlösungsstufe – findet Mattlösung in bis zu 10 Zügen

Eröffnungsbibliothek:

- 8000 Eröffnungszüge 1200 Eröffnungspositionen
- Programmierbare Eröffnungsbibliothek für 1000 Züge

Informationen während des Spieles:

- 2 eingebaute Schachuhren mit Zugund Summenzeiten und Anzeige der noch verbleibenden Spielzeit

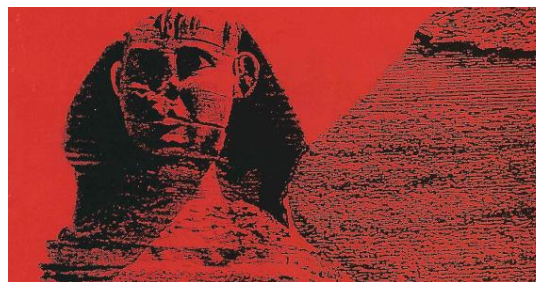


- Anzeige für die Zugzahl
- Stellungsbewertung
- Suchtiefen – Anzeige
- Hauptvariante (sechs Halbzüge)
- Anzeige des Zuges, der gerade berechnet wrd

 **SPHINX**

CXG Sphinx Commander – CXG 3018 – Release: 1988

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



SPHINX GALAXY 230

Programmbeschreibung

56 Spielstufen:

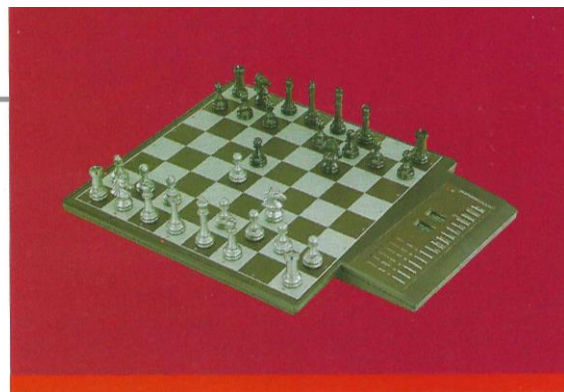
- 8 normale stufen – 2 bis 6 minuten für jeden Zug
- 8 Blitzschachstufen – 1 bis 60 Minuten für das ganze Spiel
- 8 Turnierstufen – Vorgabe einer von acht Standardeinstellungen der Uhre
- 8 Stufen mit festgelegter Suchtiefe – 1 bis 8 Halbzüge
- 8 Analysestufe
- 8 Problemlösungsstufe – findet Mattlösung in bis zu 8 Zügen

Eröffnungsbibliothek:

- 8000 Eröffnungszüge 1200 Eröffnungspositionen
- Programmierbare Eröffnungsbibliothek für 1000 Züge

Informationen während des Spieles:

- 2 eingebaute Schachuhren mit Zugund Summenzeiten und Anzeige der noch verbleibenden Spielzeit



- Anzeige für die Zugzahl
- Stellungsbewertung
- Suchtiefen – Anzeige
- Hauptvariante (sechs Halbzüge)
- Anzeige des Zuges, der gerade berechnet wrd

 **SPHINX**

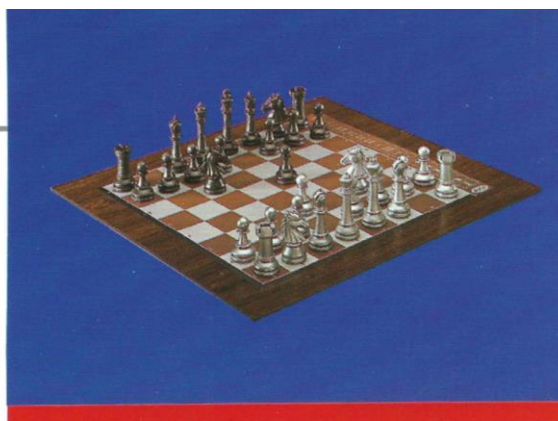
CXG Sphinx Galaxy – CXG 230 – Release: 1988

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

SUPER CROWN 218 WG

44 Spielfähigkeitsstufen Computer Gesteuerter Schachspiel

- 44 Spielstufen
 - 16 Stufen mit wachsender Spielstärke
 - 16 Stufen mit festgelegter Zeit – für Blitz- und Zeitschachspiele
 - 8 Trainingsstufen
 - 2 Demonstrationsprogramme
 - 1 Stufe mit unbegrenzter Überlebenszeit
 - 1 Problemlösungsstufe
- Wahlbare Eröffnungen mit bis zu 6000 Eröffnungszügen
- Vom Benutzer programmierbare Spielabläufe mit bis zu 240 Zügen
- Sehr starkes Programm
 - geschätzte ELO-Kapazität von 2100 Punkten
- Problemlösungsmodus
 - löst Matt-in-12-Zügen
 - findet zweite mattlos und kann mit Springer und Laufer mattsetzen
- Schachuhr
 - 2 eingebaute Schachuhren überwachen die Spielzeiten
- 4 verschiedene Spielstile
 - normal
 - offensiv
 - sehr aggressiv
 - Positionsspiel
- nimmt bis zu 120 Halbzüge zurück
- zeigt den momentan besten Zug für den Gegner an
- Positionsüberprüfung
 - zeigt die Positionen aller Figuren an (selbst wenn der Computer eine Stellung analysiert)
- Speicherfunktion
 - speichert jeden Zug des momentanen Spieles, so daß später das ganze Spiel nachgeholt und analysiert werden kann
- Mattanzeige
 - zeigt an wieviele Züge noch bis zum Matt des Gegners benötigt werden
- erkennt Remis
 - bei Patt dritter Zugwiederholung und

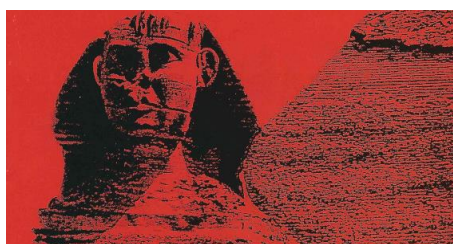


- nach der 50-Zug-Regel
- Aufgabeangebot
 - wenn der Computer in einer aussichtslosen Situation ist, bietet er dem Gegner die Aufgabe an
- Mehrzugsfunktion
 - ermöglicht es zwei Gegnern, gegeneinander zu spielen während der Computer die Richtigkeit der Züge überwacht
- nimmt keine illegalen Züge an
- Batteriebetrieb
 - langes Batterieleben mit 4 Mignonzellen (nicht eingeschlossen)

 **SPHINX**

CXG Sphinx Super Crown – CXG 218WG – Release: 1988

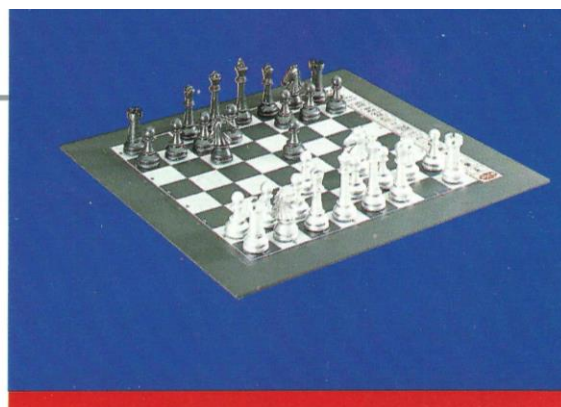
(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



CROWN 228

SCHACH-COMPUTER MIT 16 SCHWIERIGKEITSGRADEN

- 16 Spielfähigkeitsstufen können ausgewählt werden, um zur Geschicklichkeit jedes Spielers zu passen, egal ob Anfänger oder Fortgeschrittener.
- Auswahlbare Eröffnungen – ungefähr 300 Positionen.
- Überprüfung der Position.
- Rücknahme – bis zu 4 Halb-Züge können zurückgenommen werden.
- Hinweis – wenn gefragt, wird der Computer einen Hinweis für seinen Gegner geben und ihm zeigen, welcher Zug augenblicklich für den besten gehalten wird.
- 2 Spieler – Zwei Spieler können spielen, während der Computer die Richtigkeit der Züge auf beiden Seiten kontrolliert.
- Durchführung von Rochieren, En passant Einnahmen, Promotion des Bauern.



- Verweigert falsche Züge.
- Aufstellen/Problemlösungen.
- 100 Stunden Batterieleben bei Gebrauch von 4 Taschenlampenbatterien – mit Speicher Ausstattung.

 **SPHINX**

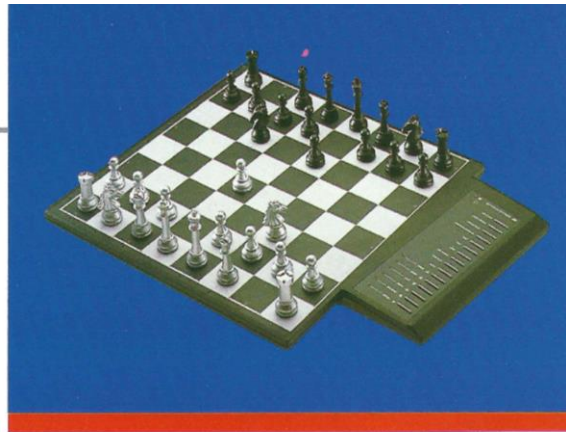
CXG Crown – CXG 228 – Release: 1985

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

SUPER ENTERPRISE 210

44 SPIELFLÄHIGKEITSSTUFEN COMPUTER GESTEUERTER SCHACHSPIEL

- 44 Spielstufen
 - 16 Stufen mit wachsender Spielstärke
 - 16 Stufen mit festgelegter Zeit - für Blitz- und Zeitschachspiele
 - 8 Trainingsstufen
 - 2 Demonstrationsprogramme
 - 1 Stufe mit unbegrenzter Überlegezeit
 - 1 Problemlösungsstufe
- Wählbare Eröffnungen mit bis zu 6000 Eröffnungszügen
- Vom Benutzer programmierbare Spielabläufe mit bis zu 240 Zügen
- Sehr starkes Programm
 - geschätzte ELO-Kapazität von 2100 Punkten
- Problemlösungsmodus
 - löst Matt-in-12-Zügen
 - findet zweite mattlösung und kann mit Springer und Läufer mattsetzen
- Schachuhr
 - 2 eingebaute Schachuhren überwachen die Spielzeiten
- 4 verschiedene Spielstile
 - normal
 - offensiv
 - sehr aggressiv
 - Positionsspiel
- nimmt bis zu 120 Halbzüge zurück
- zeigt den momentan besten Zug für den Gegner an
- Positionsüberprüfung
 - zeigt die Positionen aller Figuren an (selbst wenn der Computer eine Stellung analysiert)
- Speicherfunktion
 - speichert jeden Zug des momentanen Spieles, so daß später das ganze Spiel nachgeholt und analysiert werden kann
- Mattanzeige
 - zeigt an, wieviele Züge noch bis zum Matt des Gegners benötigt werden
 - erkennt Remis
 - bei Patt, dritter Zugwiederholung und

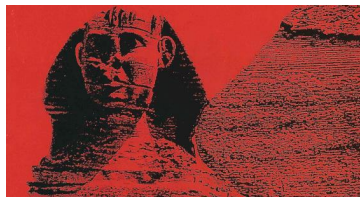


- Batteriebetrieben
 - langes Batterieleben mit Mignonzellen (nicht eingeschlossen)
- nach der 50-Zug-Regel
 - Aufgabeangebot
 - wenn der Computer in einer aussichtslosen Situation ist, bietet er dem Gegner die Aufgabe an
- Mehrzugsfunktion
 - ermöglicht es zwei Gegnern, gegeneinander zu spielen, während der Computer die Richtigkeit der Züge überwacht
 - nimmt keine illegalen Züge an



CXG Super Enterprise – CXG 210 – Release: 1985

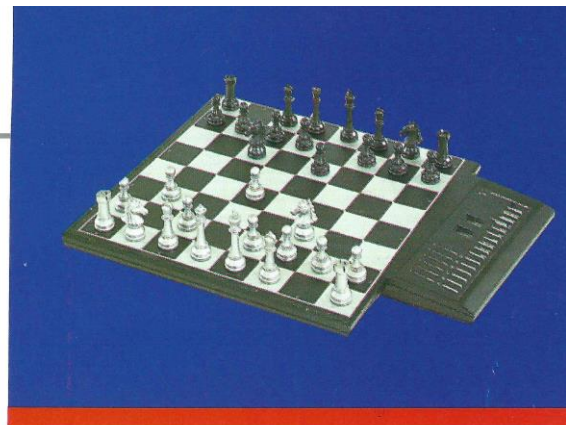
(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



SUPER ENTERPRISE 210C

SCHACHCOMPUTER MIT 44 SPIELSTUFEN

- 44 Spielstufen
 - 16 Stufen mit wachsender Spielstärke
 - 16 Stufen mit festgelegter Zeit - für Blitz- und Zeitschachspiele
 - 8 Trainingsstufen
 - 2 Demonstrationsprogramme
 - 1 Stufe mit unbegrenzter Denkzeit
 - 1 Problemlösungsstufe
- Eröffnungen mit bis zu 6000 Eröffnungszügen
- Vom Benutzer programmierbare Spielabläufe mit bis zu 240 Zügen
- Sehr starkes Programm
 - geschätzte ELO-Kapazität von 2100 Punkten
- Problemlösungsmodus
 - löst Matt-in-12-Zügen
 - findet zweite Mattlösung und kann mit Springer und Läufer mattsetzen
- Schachuhr
 - 2 eingebaute Schachuhren überwachen die Spielzeiten (LCD Digital - Uhr)
- 4 verschiedene Spielstile
 - offensiv
 - sehr aggressiv
 - Positionsspiel
- nimmt bis zu 120 Halbzüge zurück
- zeigt den momentan besten Zug für den Gegner an
- Positionsüberprüfung
 - zeigt die Positionen aller Figuren an (selbst wenn der Computer eine Stellung analysiert)
- Speicherfunktion
 - speichert jeden Zug des momentanen Spieles, so daß später das ganze Spiel nachgeholt und analysiert werden kann
- Mattanzeige
 - zeigt an, wieviele Züge noch bis zum Matt des Gegners benötigt werden
 - erkennt Remis
 - bei Patt, dritter Zugwiederholung und nach der 50-Zug-Regel
- Aufgabeangebot
 - wenn der Computer in einer aussichtslosen Situation ist, bietet er dem Gegner die Aufgabe an



- Mehrzugsfunktion
 - ermöglicht es zwei Gegnern, gegeneinander zu spielen, während der Computer die Richtigkeit der Züge überwacht
- nimmt keine illegalen Züge an
- Batteriebetrieben
 - langes Batterieleben mit 4 Mignonzellen (nicht eingeschlossen)
- Adapteranschluß
- Bibliothek speichert ein ganzes Spiel, jederzeit wieder abrufbar.



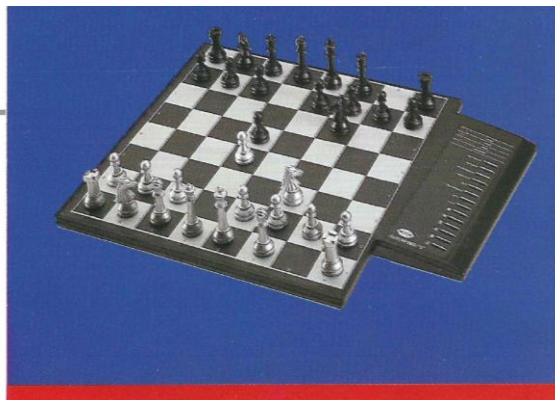
CXG Super Enterprise LCD – CXG 210C – Release: 1986

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

ENTERPRISE "S" 208

16 SPIELFLÄHIGKEITS – STUFEN COMPUTER – GESTEUERTER SCHACHSPIEL

- 16 spiefähigkeitsstufen können ausgewählt werden, um zur Geschicklichkeit jedes Spielers zu passen, egal ob Anfänger oder Fortgeschrittener.
- Auswahlbare Eröffnungen – ungefähr 300 Positionen.
- Überprüfung der Position
- Rücknahme – bis zu 4 Halb-Züge können zurückgenommen werden.
- Hinweis – wenn gefragt, wird der Computer einen Hinweis für seinen Gegner geben und ihm zeigen, welcher Zug augenblicklich für den besten gehalten wird.
- 2 Spieler – Zwei Spieler können spielen, während der Computer die Richtigkeit der Züge auf beiden Seiten kontrolliert.
- Durchführung von Rochieren, En passant einnehmen, Promotion des Bauern.

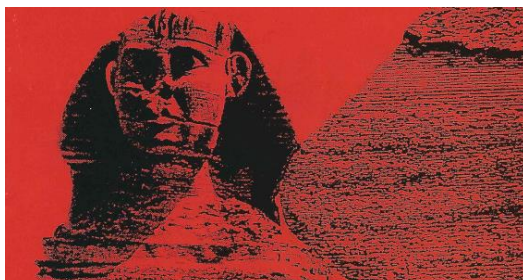


- Verweigert falsche Züge.
- Aufstellen/Problemlösungen.
- 100 Stunden Batterieleben bei Gebrauch von 4 Taschenlampenbatterien – mit Speicher Ausstattung.

 **SPHINX**

CXG Enterprise S – CXG 208 – Release: 1984

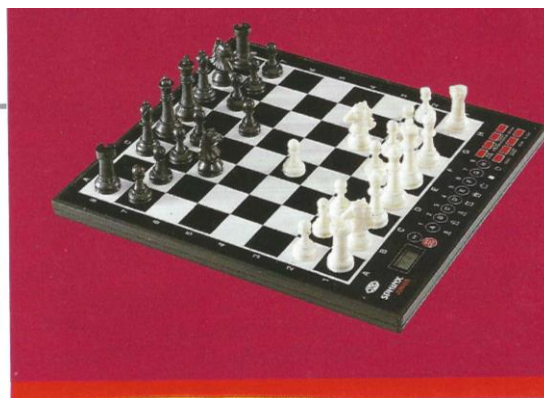
(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



SPHINX JUNIOR 237

SCHACHCOMPUTER MIT 64 SPIELSTUFEN

- 64 Spielstufen
- Viele Standard-Schacheröffnungen
- Schachaufgaben-Lösung
- Stellungskontrolle
- Vorwarnung des Computers bei möglichem Verlust eigener Figuren
- Ton kann abgeschaltet werden
- Benötigt 4 Mignon-Batterien (nicht enthalten)
- Spielzeit bis zu 600 Stunden
- Memory/Save – Schaltung erlaubt Spielunterbrechung und Weiterfortführung zu einem späteren Zeitpunkt
- Es kann weiß oder schwarz gespielt werden, Umschaltung auch während des Spiels.



 **SPHINX**

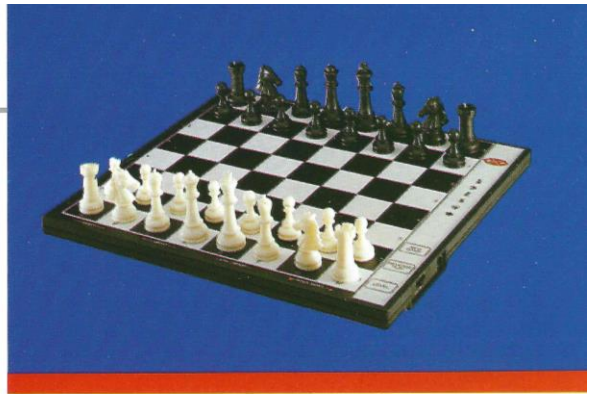
CXG Sphinx Junior – CXG 237 – Release: 1988

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

COMPUTACHESS IV 227

TRAGBARER SCHACH-COMPUTER MIT 16 SCHWIERIGKEITSGRADEN

- Bis zu 16 Schwierigkeitsgrade
- 100 Stunden Batterieleben bei Gebrauch, von 4 (nicht inbegriffen) Taschenlampenbatterien – mit Speicher Ausstattung
- Der Computer enthält eine Zahl geläufiger Schacheröffnungen
- Rochade, en passant, Bauernumwandlung
- Sie können schwarz oder weiss spielen
- Hörbare Angabe von Zügen durch Klangeffekte
- Seitenwechsel während des Spieles



 **SPHINX**

CXG Computachess IV – CXG 227 – Release: 1986

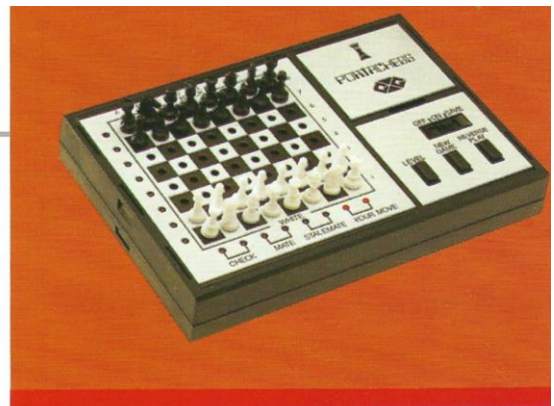
(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



PORTACHESS 202

TRAGBARER SCHACH-COMPUTER MIT 16 SCHWIERIGKEITSGRADEN

- Sensitives Spielbrett
- 16 Schwierigkeitsstufen
- Tragbar, betrieben mit 4 Penlite Alkaline Batterien (nicht inbegriffen).
Batteriedauer bis zu 500 Stunden.
- Taschenlampenbatterien – mit Speicher Ausstattung
- Der Computer kann Schwarz oder Weiss spielen
- Umwandlung des Bauern
- En-passant Einnahmen
- Rochieren
- Seitenwechsel während des Spieles
- Hörbare Angabe von Zügen durch Klangeffekte (Klangeffekte können abgestellt werden)



- Computer spielt viele Standardseröffnungen

 **SPHINX**

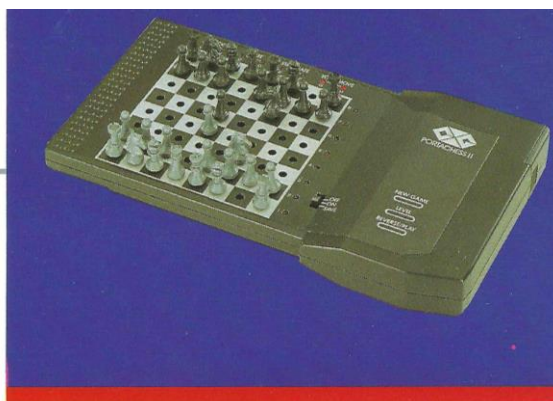
CXG Portachess – CXG 202 – Release: 1983

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

PORTACHESS II 223

TRAGBARER SCHACH-COMPUTER MIT 16 SCHWIERIGKEITSGRADEN

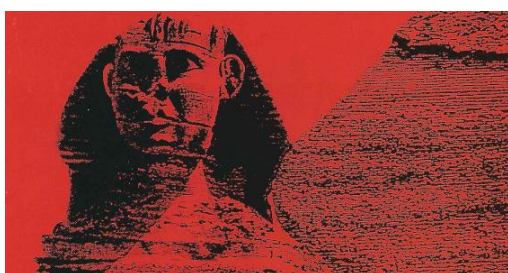
- Computer spielt viele Standarderöffnungen
- Sensitives Spielbrett
- 16 Schwierigkeitsstufen
- Tragbar, betrieben mit einer 9 Volt Batterie (nicht mitgeliefert).
Batteriedauer bis zu 250 Stunden.
- Der Computer kann Schwarz oder Weiss spielen
- Umwandlung des Bauern
- En-passant Einnahmen
- Rochieren
- Seitenwechsel während des Spieles
- Hörbare Angabe von Zügen durch Klangeffekte



 **SPHINX**

CXG Portachess II – CXG 223 – Release: 1984

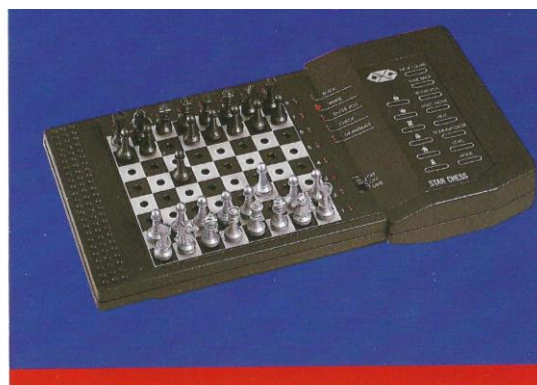
(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



STAR CHESS 209

TRAGBARER SCHACH-COMPUTER MIT 16 SCHWIERIGKEITSGRADEN

- 16 Spielfähigkeitsstufen können ausgewählt werden, um zur Geschicklichkeit jedes Spielers zu passen, egal ob Anfänger oder Fortgeschrittener.
- Auswählbare Eröffnungen – ungefähr 300 Positionen.
- Überprüfung der Positionen.
- Rücknahme – bis zu 4 Halb-Züge können zurückgenommen werden.
- Hinweis – wenn gefragt, wird der Computer einen Hinweis für seinen Gegner geben und ihm zeigen, welcher Zug augenblicklich für den besten gehalten wird.
- 2 Spieler – Zwei Spieler können spielen, während der Computer die Richtigkeit der Züge auf beiden Seiten kontrolliert.
- Durchführung von Rochieren, En passant Einnahmen, Promotion des Bauern.
- Verweigert falsche Züge.
- Aufstellen/Problemlösungen.
- 300 Stunden Batterieleben bei Gebrauch von einer 9 Volt Batterie (nicht mitgeliefert) – mit Speicher Ausstattung



 **SPHINX**

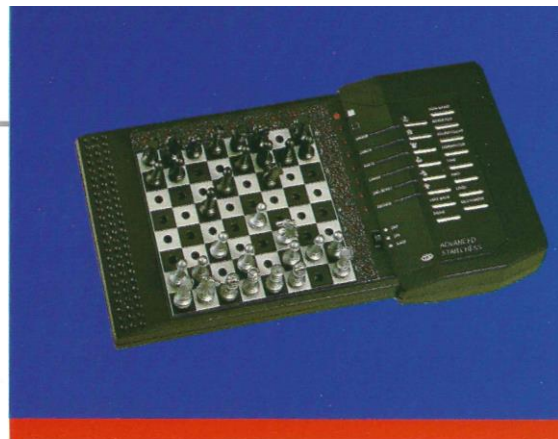
CXG Star Chess – CXG 209 – Release: 1985

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

ADVANCED STAR CHESS 211

44 SPIELFLÄHIGKEITSSTUFEN COMPUTER GESTEUERTER SCHACHSPIEL

- 44 Spielstufen
 - 16 Stufen mit wachsender Spielstärke
 - 16 Stufen mit festgelegter Zeit - für Blitz- und Zeitschachspiele
 - 8 Trainingsstufen
 - 2 Demonstrationsprogramme
 - 1 Stufe mit unbegrenzter Überlegezeit
 - 1 Problemlösungsstufe
- Wählbare Eröffnungen mit bis zu 6000 Eröffnungszügen
- Vom Benutzer programmierbare Spielabläufe mit bis zu 240 Zügen
- Sehr starkes Programm
 - geschätzte ELO-Kapazität von 2100 Punkten
- Problemlösungsmodus
 - löst Matt-in-12-Zügen
 - findet zweite mattlösung und kann mit Springer und Läufer mattsetzen
- Schachuhr
 - 2 eingebaute Schachuhren überwachen die Spielzeiten
- 4 verschiedene Spielstile
 - normal
 - offensiv
- sehr aggressiv
- Positionsspiel
- nimmt bis zu 120 Halbzüge zurück
- zeigt den momentanen besten Zug für den Gegner an
- Positionsüberprüfung
 - zeigt die Positionen aller Figuren an (selbst wenn der Computer eine Stellung analysiert)
- Speicherfunktion
 - speichert jeden zug des momentanen Spieles, so daß später das ganze Spiel nachgeholt und analysiert werden kann
- Mattanzeige
 - zeigt an, wieviele Züge noch bis zum Matt des Gegners benötigt werden
- erkennt Remis
 - bei Patt, dritter Zugwiederholung und nach der 50-Zug-Regel
- Aufgabeangebot
 - wenn der Computer in einer aussichtslosen Situation ist, bietet er dem Gegner die Aufgabe an
- Mehrzugfunktion

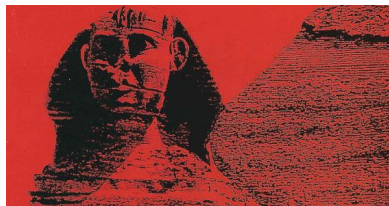


- ermöglicht es zwei Gegnern, gegeneinander zu spielen, während der Computer die Richtigkeit der Züge überwacht
- nimmt keine illegalen Züge an
- Batteriebetrieben
 - langes Batterieleben mit einer 9 volt Batterie (nicht eingeschlossen)

 **SPHINX**

CXG Advanced Star Chess – CXG 211 – Release: 1986

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



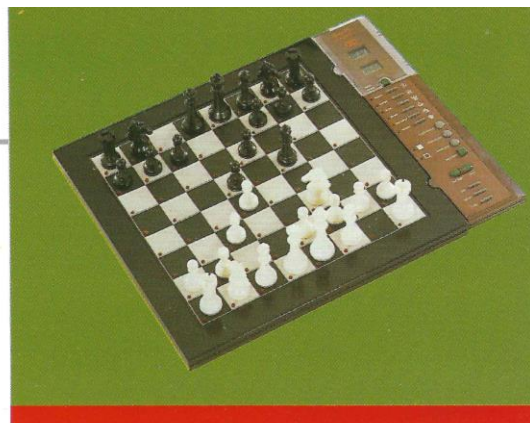
SPHINX DOMINATOR 239

Programmbeschreibung

- 56 Spielstufen:
- 8 normale stufen – 2 bis 6 minuten für jeden Zug
 - 8 Blitzschachstufen – 1 bis 60 Minuten für das ganze Spiel
 - 8 Turnierstufen – Vorgabe einer von acht Standardeinstellungen der Uhr
 - 8 Stufen mit festgelegter Suchtiefe – 1 bis 8 Halbzüge
 - 8 Analysestufe
 - 8 Problemlösungsstufe – findet Mattlösung in bis zu 8 Zügen

- Eröffnungsbibliothek:
- 8000 Eröffnungszüge 1200 Eröffnungspositionen
 - Programmierbare Eröffnungsbibliothek für 1000 Züge

- Informationen während des Spieles:
- 2 eingebaute Schachuhren mit Zug und Summenzeiten und Anzeige der noch verbleibenden Spielzeit
 - Anzeige für die Zugzahl
 - Stellungsbewertung
 - Suchtiefen – Anzeige
 - Hauptvariante (sechs Halbzüge)
 - Anzeige des Zuges, der gerade berechnet wrd



 **SPHINX**

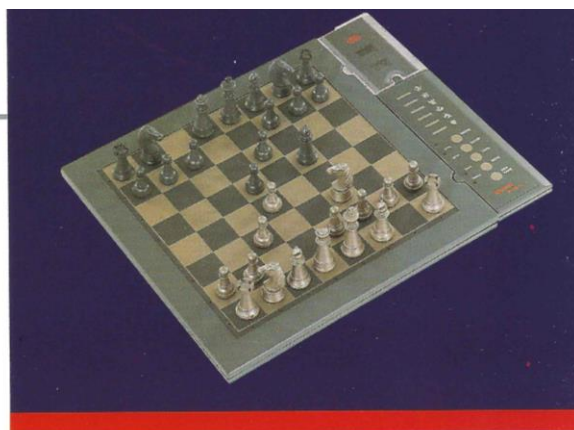
CXG Sphinx Dominator – CXG 239 – Release: 1988

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

SPHINX ROYAL 240

Programmbeschreibung

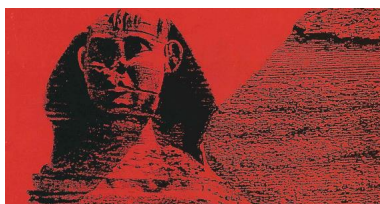
- 64 Spielstufen
- 2 LCD Schachuhren
- Enthält eine Vielzahl von Eröffnungen
- Zug – Zurücknahme
- Aufgabenlösung
- Spielstandüberprüfung
- Computer warnt im Voraus bei möglichem Matt
- Tongenerator abstellbar
- Betrieb mit 4 Mignon (AA) Batterien
- Bei Verwendung von Alkaline Batterien, 200 Stunden Spielzeit
- Memory/speicher für Spielunterbrechung
- Schwarz oder weiß spielend



 **SPHINX**

CXG Sphinx Royal – CXG 240 – Release: 1988

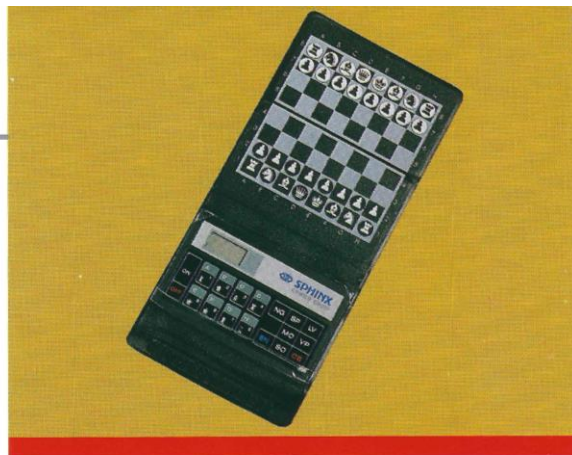
(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



CHESS CARD 241

SCHACHCOMPUTER MIT 64 SPIELSTUFEN

- 64 Spielstufen.
- Viele Standard-schacheröffnungen.
- Schachaufgaben-Lösung.
- Stellungskontrolle.
- Vorwarnung des Computers bei möglichem Verlust eigener Figuren.
- Ton kann abgeschaltet werden.
- Benötigt 1 2032 3V batterien (nicht enthalten).
- Spielzeit bis zu 300 Stunden.
- Memory/Save – Schaltung erlaubt Spielunterbrechung und Weiterfortführung zu einem späteren Zeitpunkt.
- Es kann weiß oder schwarz gespielt werden, Umschaltung auch während des Spiels.



 **SPHINX**

CXG Sphinx Chess Card – CXG 241 – Release: 1989

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

Name	Art. Nr.	Geschätzte programme Punkte	Microprocessor	Rechen- geschwin- digkeit MHz	ROM (bit)	RAM (bit)	Spiels- tufen	Matt- Lösungen in... Zügen	Zugbe- rech- nung- Anzeige	Spei- chersch- altung	Denkzei- taus- nutzung des Spielers
PORTACHESS	CXG-202	1100+	4 bit single chip	0.70	2K x 10	128 x 4	16	–	–	ja	–
ENTERPRISE 'S'	CXG-208	1600	8 bit single chip	1.78	4K x 8	128 x 8	16	4	ja	ja	ja
STARCHESS	CXG-209	1600	8 bit single chip	1.78	4K x 8	128 x 8	16	4	ja	ja	ja
SUPER ENTERPRISE	CXG-210	1900	8 bit single chip	2.00	16K x 8	2.25K x 8	44	12	ja	ja	ja
SUPER ENTERPRISE LCE	CXG-210C	1900	8 bit single chip	2.00	16K x 8	2.25K x 8	44	12	ja	ja	ja
ADVANCED STARCHESS	CXG-211	1900	8 bit single chip	2.00	16K x 8	2.25K x 8	44	12	ja	ja	ja
SUPER CROWN	CXG-218	1900	8 bit single chip	2.00	16K x 8	2.25K x 8	44	12	ja	ja	ja
PORTACHESS II	CXG-223	1100+	4 bit single chip	0.70	2K x 10	128 x 4	16	–	–	ja	ja
COMPUTACHESS IV	CXG-227	1100+	4 bit single chip	0.70	2K x 10	128 x 4	16	–	–	ja	–
CROWN	CXG-228	1600	8 bit single chip	1.78	4 K x 8	128 x 8	16	4	ja	ja	ja
SPHINX GALAXY	CXG-230	2150-2200	8 bit 65C02-4 CPU	4.00	32K x 8	8K x 8	56	10	6 halbzüge	ja	ja
SPHINX JUNIOR	CXG-237	1200+	4 bit single chip	1.00	4K x 10	160 x 4	64	–	–	ja	–
SPHINX DOMINATOR	CXG-239	2150-2200	8 bit 65C2-4 CPU	4.00	32K x 8	8K x 8	56	10	6 halbzüge	ja	ja
SPHINX ROYAL	CXG-240	1450	4 bit single chip	1.00	4K x 10	160 x 4	64	–	–	ja	–
ChessCard	CXG-241	1200	4 bit single chip	0.50	4K x 10	160 x 4	64	–	–	ja	–
SPHINX COMMANDER	CXG-3018	2150-2200	8 bit 65C02-4 CPU	4.00	32K x 8	8K x 8	56	10	6 halbzüge	ja	ja
CHESS PROFESSOR	CXG-243	1950	8 bit single chip	2.00	16K x 8	128 x 8	40	8	ja	ja	ja
SPHINX GRANADA	CXG-247	1450	4 bit single chip	1.00	4K x 10	160 x 4	64	–	–	ja	–
SPHINX SUPRA	CXG-048	1450	4 bit single chip	1.00	4K x 10	160 x 4	64	–	–	ja	–
SPHINX BACKGAMMON	CXG-269	–	8 bit single chip	0.90	4K x 8	128 x 8	8	–	–	ja	–
SPHINX TITAN	CXG-270	1900	8 bit single chip	2.00	16K x 8	2.25K x 8	44	12	ja	ja	ja

CXG Technische Schachcomputer Übersicht – Herbst 1989

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)



Name	Art. Nr.	Zugzu- rück- nahme	Schach- aufgaben- eingabe	Stellung- über- prüfung	Mehr- zugei- gung	Zugvo- rschlag- Abfrage	Schach- Uhren	Eröff- nungsbü- bliothek (in Zügen)	Eigene Erfr- hung- oder Spiel- situationen Speicher- möglichkeit (in Zügen)	Batterie- betrieb	Typical Battery Life* (Stunden)	Adap- tersch- luß	Zugeingabe	Spiel- feld Größe (mm)	Geräte- maße (mm) L x B x H
PORTACHESS	CXG-202	–	–	–	–	–	–	–	–	4 x AA	250	–	Drucksensoren	83 x 83	177 x 121 x 28
ENTERPRISE 'S'	CXG-208	4	ja	ja	ja	ja	–	300	–	4 x AA	200	ja	Drucksensoren	295 x 295	418 x 314 x 26
STARCHESS	CXG-209	4	ja	ja	ja	ja	–	300	–	1 x 9V	100	ja	Drucksensoren	81 x 81	190 x 105 x 28
SUPER ENTERPRISE	CXG-210	120	ja	ja	ja	ja	–	6000	250	4 x AA	200	ja	Drucksensoren	295 x 295	418 x 314 x 26
SUPER ENTERPRISE LCE	CXG-210C	120	ja	ja	ja	ja	LCD x 2	6000	250	4 x AA	200	ja	Drucksensoren	295 x 295	190 x 105 x 28
ADVANCED STARCHESS	CXG-211	120	ja	ja	ja	ja	–	6000	250	1 x 9V	100	ja	Drucksensoren	81 x 81	320 x 298 x 24
SUPER CROWN	CXG-218	120	ja	ja	ja	ja	ja	6000	250	4 x AA	200	ja	Drucksensoren	233 x 233	190 x 105 x 29
PORTACHESS II	CXG-223	–	–	–	–	–	–	–	–	1 x 9V	100	ja	Drucksensoren	81 x 81	270 x 245 x 24
COMPUTACHESS IV	CXG-227	–	–	–	–	–	–	–	–	4 x AA	250	–	Drucksensoren	233 x 233	320 x 298 x 24
CROWN	CXG-228	4	ja	ja	ja	ja	–	300	–	4 x AA	200	ja	Drucksensoren	233 x 233	418 x 314 x 26
SPHINX GALAXY	CXG-230	esamtes Spiel	ja	ja	ja	ja	LCD x 2	8000	2000	4 x AA	15	ja	Drucksensoren	295 x 295	190 x 105 x 28
SPHINX JUNIOR	CXG-237	–	ja	ja	–	Threat	–	–	–	4 x AA	500	–	Tastatur/LCD	233 x 233	–
SPHINX DOMINATOR	CXG-239	esamtes Spiel	ja	ja	ja	ja	LCD x 2	8000	2000	4 x AA	15	ja	Drucksensoren	–	–
SPHINX ROYAL	CXG-240	ja	ja	ja	–	Threat	–	–	–	4 x AA	15	–	Drucksensoren	–	95 x 58 x 6
ChessCard	CXG-241	–	ja	ja	–	Threat	–	–	–	1 x 3V	150	–	Tastatur/LCD	–	335 x 335 x 50
SPHINX COMMANDER	CXG-3018	240	ja	ja	ja	ja	LCD x 2	8000	2000	4 x AA	15	ja	Magnet-Sensoren	290 x 290	395 x 395 x 64
CHESS PROFESSOR	CXG-243	10	ja	ja	ja	ja	ja	4000	–	4 x AA	200	ja	Drucksensoren	213 x 213	298 x 320 x 24
SPHINX GRANADA	CXG-247	ja	ja	ja	–	Threat	–	–	–	4 x AA	150	–	Drucksensoren	233 x 233	270 x 245 x 24
SPHINX SUPRA	CXG-048	ja	ja	ja	–	Threat	–	–	–	4 x AA	150	–	Drucksensoren	213 x 213	298 x 320 x 24
SPHINX BACKGAMMON	CXG-269	ja	–	ja	–	–	–	–	–	4 x AA	250	–	Tastatur/LCD	212 x 206	245 x 270 x 24
SPHINX TITAN	CXG-270	120	ja	ja	ja	ja	LCD x 2	6000	250	4 x AA	200	ja	Drucksensoren	208 x 208	318 x 259 x 32

CXG Technische Schachcomputer Übersicht – Herbst 1989

(Source: CXG Newcrest Technology Ltd. Hong Kong – Autumn 1989) (photo copyright © by www.schaakcomputers.nl/) (600 dpi)

NEWCREST TECHNOLOGY LTD.

15/F & 16/F, Lea Hin Ind. Bldg., 41-43 Wong Chuk Hang Road, Hong Kong.
Tel: 5-538194 Telex: 85726 NCRST HX Fax No.: 852-5-8730148