

08-1993 [A-1210] Saitek - Kasparov GK 2100

Volgens Hans-Peter Ketterling verscheen de GK 2100 pas in april 1994 in Duitsland, maar in andere landen was dit model al te koop in 1993. De GK 2100 is en blijft een echte klassieker!



Advanced table-top chess computer with strong, high-speed program and information-rich LCD; ideal for chess enthusiasts and club players.

- Powerful 32Kb program on a RISC style processor.
- 64 levels including Casual, Blitz, Tournament, Fun, Problem-solving and a Coaching level which warns you when you have committed a blunder or when your pieces are threatened.
- Choose between the high speed Selective Search or powerful Brute Force program.
- Full information LCD shows how the computer is thinking, time for both sides, take-back up to 50 ply, problem-solving, main continuation, intended move and position evaluation.
- Multiple-style openings library: Active, Passive, Tournament, Complete Book or with book off.
- Coordinate LEDs indicate moves on the sensory board.
- 8 user-selectable playing modes for your choice of openings and playing styles.
- Automatic power down after 15 minutes unattended: remembers current positions and last 50 ply.

Art. No. 273

Box Dimensions: 50.4 x 33.5 x 9.5 cm (19.8 x 13.2 x 3.7 inches)

KASPAROV™ AND GK2100™ ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SAITEK LTD. ©1993 Saitek Ltd. Printed in Hong Kong

英

Saitek Kasparov GK 2100

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

GK2100

**Frans Morsch,
Niederlanden**

Eines der interessantesten Geräte im Sortiment von **Saitek** ist ohne Zweifel der **GK2100**. Das flache, in dezentem Schwarz gestylte Tischgerät hat die Maße 41,8cm x 28,3cm x 3,9cm und sieht optisch sehr gut aus. Natürlich entscheidet bei einem modernem Schachcomputer nicht nur das Aussehen, auch die Ausstattung und die Spielstärke muß stimmen. In diesen Bereichen kann der **GK2100** seinem potentiellen Besitzer eine ganze Menge bieten.

Das 32 KByte große Schachprogramm des **GK2100** stammt von dem erfolgreichen Programmierer *Frans Morsch*, der mit seiner bekanntesten Kreation, dem PC-Programm **Fritz3**, in HongKong den absoluten Weltmeistertitel erringen konnte. Angetrieben wird das Programm von einem schnellen, mit 10 MHz getakteten H8-Prozessor von Hitachi, dessen kleiner Befehlssatz eine sehr schnelle Abarbeitung der Schachalgorithmen zuläßt und als

weiteren Pluspunkt einen sehr geringen Energieverbrauch aufweist. Für die Hashtables steht dem Programm immerhin 1 MByte Arbeitsspeicher zur Verfügung, was die Ausführungsgeschwindigkeit nochmals drastisch erhöht. Das Spielverhalten weist die hinreichend bekannten Qualitäten aller Morsch-Programme auf.

Neben herausragenden taktischen Fähigkeiten gefällt besonders das aktive, manchmal recht riskante Mittelspielverhalten des Schachcomputers. Langweilige Partien werden Sie mit diesem Schachcomputer mit Sicherheit nicht erleben. In der Eröffnungsphase kann der **GK2100** auf eine große Eröffnungsbibliothek mit über 30.000 Zügen zugreifen. Das Buch ist in eine Turnier- und Zufallsbibliothek unterteilt, die dem Anwender ein abwechslungsreiches Eröffnungsverhalten bietet.

Leider fällt das Endspielverhalten des **GK2100** gegen den guten Leistungen in Eröffnung und Mittelspiel etwas ab, hier können die großen Hashtables nicht die fehlenden Endspielalgorithmen ersetzen. Die oben vorgestellte Hard- und Softwarekombination pendelt sich in etwa bei einem Elowert von ca. 2000 Elopunkten

Saitek Kasparov GK 2100

(Quelle: Der Schachcomputer Katalog 1996) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

ein, ein Wert, von dem viele Vereinsspieler nur träumen können.

Die Ausstattung des **GK2100** braucht sich hinter den ausgezeichneten Spieleigenschaften nicht zu verstecken. Die Zügeingabe erfolgt über ein auf leichten Druck ansprechendes, übersichtliches Drucksensorbrett. Die Figuren haben im Verhältnis zu den Spielfeldern die optimale Größe und ermöglichen eine gute Übersicht.

Über eine 5stellige LCD-Anzeige können Sie zahlreiche nützliche Informationen, wie z.B. Stellungsbewertung, Hauptvariante, Rechentiefe oder Zugvorschlag ablesen.

Falls Sie mit dem Spielverlauf nicht zufrieden sind, können Sie maximal 50 Züge zurücknehmen. Insgesamt 64 Spielstufen runden die gute Ausstattung ab, sogar an spezielle Mattsuchstufen hat der Hersteller gedacht. Mit dem **GK2100** lassen sich Mattprobleme bis zu einer Tiefe von acht Zügen lösen.

Neben dem normalen Betrieb am häuslichen Stromnetz können Sie den **GK2100** auch mit Batterien betreiben. Damit läßt sich das kompakte Tischgerät durchaus

auch als Reisegerät einsetzen, da der energiesparende Rechner mit einem Batteriensatz bis zu 150 Stunden arbeiten kann. Falls Sie ein Spiel unterbrechen und später fortsetzen wollen, läßt sich dieser Wunsch dank des eingebauten Stellungsspeichers problemlos erfüllen.

Der **GK2100** stellt eine gelungene Kombination aus Spielstärke, guter Ausstattung und günstigem Preis dar. Der Schachcomputer eignet sich für eine weite Zielgruppe, die sich vom Einsteiger bis zum starken Vereinsspieler erstreckt.

Da sich der **GK2100** mit Batterien bis zu 150 Stunden betreiben läßt, ist der Computer durchaus auch als Reise- oder Zweitgerät zu gebrauchen.

Mit dem **GK2100** erwerben Sie einen formschönen, spielstarken und gut ausgestatteten Schachcomputer, der ein sehr gutes Preis-Leistungsverhältnis aufweist. Dieser Schachcomputer hat sich eine uneingeschränkte Empfehlung verdient.

Saitek Kasparov GK 2100

(Quelle: Der Schachcomputer Katalog 1996) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

KASPAROV™

TABLE TOP CHESS



CHESS PARTNER 2

Chess Partner 2 makes an ideal opponent for beginners and occasional players!

- LCD screen displays all moves and lets you know whose turn it is!
- Extended Playing Range of 64 levels
- The computer lets you take back moves. Press PLAY anytime and the LCD suggests a move!
- Remembers your current game for up to 2 years!. Resume play any time
- Automatically shuts down after 20 minutes if you forget to switch it off



COACH PARTNER

Your in-house chess coach!

- Teach modes train beginners to start playing like a pro! Make a mistake? Take back a move for each side!
- 384 levels in an Extended Playing Range help you develop your play
- LCD display shows all the game information you need - even chess clocks!
- Stylish cabinet with handy piece storage compartment
- Memory stores unfinished game for up to 2 years. Self rating instruction card included



SYSTEM TRAINER

Comprehensive training for all players!

- Multiple systems help you learn the basics and improve your game
- Extended Playing Range of 384 level settings to keep pace with your improvement
- Includes coaching book by World Chess Champion Garry Kasparov
- Electronic coach gives you advice and warnings
- Openings library of 134 moves and take back of up to 6 moves
- Retains unfinished game in memory for up to 18 months



EXECUTIVE

Elegant lap-top chess computer for home or travel use

- An elegant tabletop chess computer which is also uniquely portable
- High speed RISC style processor
- Provides a hint upon request - watch the computer play against itself
- Opening library of 2,000 moves
- Take back of up to 30 moves
- Retains unfinished game in memory for up to 1 year



GK 2100

Advanced table-top chess computer ideal for chess enthusiasts and club players

- Powerful 32K program on a high speed RISC style processor
- Fun levels and coaching mean it is also suitable for beginners
- Extended playing range of 64 levels
- Provides a hint upon request - watch the computer play itself
- Opening library of 35,000 moves
- Take back of up to 50 moves
- Retains unfinished game in memory for up to 1 year



VIRTUOSO

A beautiful accessory for your home and a very challenging opponent

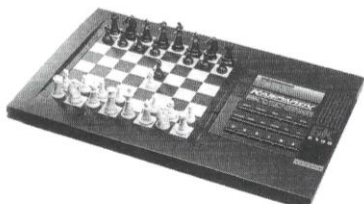
- 64 levels of play including Casual, Blitz, Tournament, Fun and Problem Solving
- Hand crafted wooden chessboard and pieces
- Provides a hint upon request - watch the computer play against itself
- Opening library of 6,000 moves
- Take back of up to 34 moves
- Retains unfinished game in memory for up to 2 years

Saitek Table Top Chess Computers

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

KASPAROV
Saitek™

GK 2100



Gehäuse / Bedienung:

Kunststoffbrett, Drucksensortechnik, Funktionswahl über 17 Tasten sowie 5-stellige LCD-Anzeige, 16 Randleuchtdioden

Stufen:

je 16 Normal- und Trainingsstufen, je 8 Turnier-, Schnellschach- und Mattsuchstufen, 7 Spaßstufen, 1 Analysestufe

Spielstärke:

Anfänger bis guter Vereinsspieler, ELO 1978 SSDF

Eröffnungsbibliothek:

ca. 30.000 Halbzüge; drei Bibliotheken

Ausstattung:

Zugvorschläge, Unterbrechung des Rechenvorganges möglich, Vier-Zeiten-Schachuhr, löst Matt in bis zu acht Zügen, Seitenwechsel möglich, beherrscht Unterverwandlung, "Spieler gegen Spieler"-Modus mit Schiedsrichter-Funktion, Speicherung der aktuellen Partie, erweiterter Spielstärkebereich (auch für Anfänger geeignet!)

Info-Modus (Display):

Hauptvariante (maximal 6 Halbzüge), Stellungsbewertung, momentane Suchtiefe, berechneter Zug, Anzahl berechneter Stellungen/sec., 4-Zeiten-Uhr, Partieverlauf, Zugvorschlag

Memory-Modus

Eingabe eigener Züge möglich, Rücknahme von bis zu 50 Halbzügen

Positions-Modus

Stellungskontrolle, -eingabe, -veränderung

Zusatzfunktionen

Zufallsfunktion (ermöglicht variables Spiel)

"Easy"-Modus (ermöglicht schwächeres Spiel), wahlweise Ton und tickende Schachuhr, Countdown-Modus der Schachuhr (z.B. bei Blitzschach), Abschaltautomatik, Brett-Dreh-Funktion

Batteriebetrieb:

6 x Babyzellen (Typ C), Betriebsdauer ca. 120 Stunden (mit frischen Alkaline-Batterien)

Netzbetrieb:

Adapter Saitek 300 mA (35,00 DM)

Maße (ca.):

Gehäuse: 42 x 28,3 x 3,7cm
Spielfläche: 20 x 20 cm
Königshöhe: 50 mm

Technische Daten:

Mikroprozessor: H8 / single chip
Programmspeicher: 32 KByte
Arbeitsspeicher: 1024 Byte
Taktfrequenz: 10 MHz
Markteinführung: 1993/1994
ehemalige UVP: 348,00 DM

MODULARE SERIE

Während Hegener + Glaser (Mephisto) seine modulare Serie bereits 1983 konzipierte und damit in der Bundesrepublik erfolgreich war, zog Saitek, deren Schachcomputer unter dem Markennamen KASPAROV angeboten werden, erst 1986/1987 nach.

Im Gegensatz zu Mephisto, wo man auf drei unterschiedliche Schachbretter (Modular, Exclusive und München) zur Kombination mit Modulen zurückgreifen konnte, wurde zunächst mit dem Leonardo nur ein Schachbrett auf den Markt gebracht, welches 1988 durch den Galileo ersetzt und 1989 vom Renaissance ergänzt wurde. Die Konzeption ist allerdings grundlegend anders. Während die Mephisto-Schachbretter nur leere, nicht spielfähige Gehäuse darstellen, die erst mit Modulen zu funktionsfähigen Computern kombiniert werden, handelt es sich bei Leonardo, Galileo und Renaissance um vollwertige, bereits mit einem Grundprogramm ausgestattete Schachrechner.

Die Spielstärke dieses Grundprogramms ist im Bereich des Anfängers bis zum guten Hobbyspieler angesiedelt und reicht daher in der Regel für den nicht im Schachverein organisierten Spieler aus.

Anders als Mephisto erkannte man (notgedrungen?) frühzeitig, daß man sich mit dem Streben nach absoluter Spielstärke eigentlich von der Masse der möglichen

Käufer entfernt und schwächte die vorhandenen Programme durch zusätzliche Anfänger- oder Handicapstufen noch einmal ab, auf daß auch der mit dem königlichen Spiel Anfangende einmal ein Erfolgserlebnis erleben konnte. Wer also einen großen, formschönen, bedienungsfreundlichen und luxuriösen Schachcomputer sucht und keine besonders hohen Ansprüche an die Spielstärke stellt, ist mit Geräten aus dieser Reihe bestens bedient.

Mit Modulen können diese elektronischen Schachpartner aber auch auf ein beachtliches Niveau bis hin zu ELO 2000 (Brute Force Modul) aufgerüstet werden, so daß man mit dem Kauf auch heute nicht in eine Sackgasse mündet. Mit einem SPARC-Modul gar (neu allerdings nicht mehr erhältlich), läßt sich die Spielstärke auf ELO 2200 hochschrauben (2. Bundesliga!).

Die Wahl der Spielstufen ist bei den KASPAROV-Computern an die Felder gekoppelt, die mit den Tasten + und - sowie TAB (wie bei einer Schreibmaschine) ausgewählt werden können. So stellen z.B. die Felder der A-Linie die sog. Normalspielstufen mit unterschiedlicher, durchschnittlicher Bedenkzeit dar, während die Spielstufen von D1 bis D8 auf den Anfänger ausgerichtet sind. Nach Einsetzen des Moduls kann man zusätzlich die Stufen von E1 bis H8 anwählen und spielt dann mit dem Prozessor und dem Programm der Erweiterungseinheit. Man verfügt also im Prinzip über "zwei Motoren" in einer "Karosserie" und könnte durch permanenten Wechsel der Spielstufen auch das Grundprogramm gegen das Modul spielen lassen, welches in der Regel allerdings nicht sehr sinnvoll erscheint, aber den technischen Unterschied zur Mephisto-Reihe verdeutlichen mag.

Frühzeitig erkannte man bei Saitek bereits die Zeichen der Zeit und bot mit der sog. OSA (Offenen Systemarchitektur) auch die Anschlußmöglichkeit an Computer. Über eine Schnittstelle und ein Verbindungskabel konnte man mit Apple II, Commodore 64 und den stark aufkommenden Personalcomputern kommunizieren. Es fehlte allerdings zunächst die Softwareunterstützung, die erst im Laufe der Jahre von Anwendern realisiert wurde (InCheck).

LEONARDO

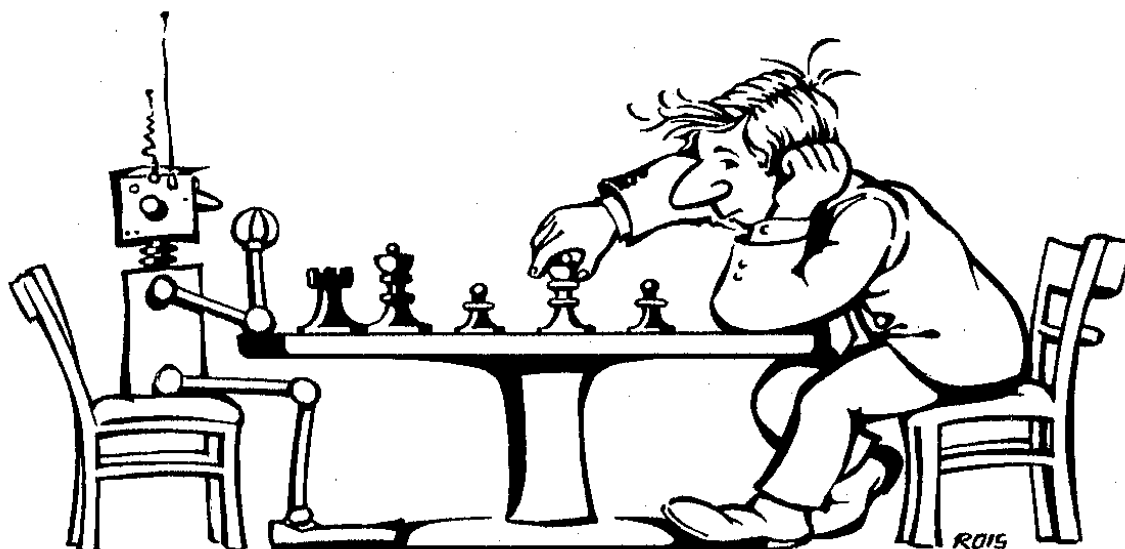
Abbildung, Ausstattung, Bedienung, unverbindliche Preisempfehlung und technische Merkmale weitgehend mit dem

- Seite 6 von 44 -

Schach Niggemann Sonderkatalog März 1998

Bridge-, Schach-, Backgammon- und Übersetzungscomputer + PC-Schachbretter

(Quelle: Schachversand Niggemann: <https://www.schachversand.de/>) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)



Rochade Europa (1995) Hans-Peter Ketterling Nürnberger Messeneuheiten

Kasparov GK 2000

... Für den weiterhin lieferbaren **Kasparov GK 2000** braucht man wohl keine Lanze mehr zu brechen. Für nur DM 349,00 bekommt man ein 20 x 20 cm messendes Drucksensorbrett mit Koordinatenanzeige und einem fünfstelligen LC-Display geboten, die mit einer Spielstärke von 1900 Elo gepaart sind. Das Innenleben des **GK 2000** entspricht dem **Mythos**, allerdings hat er 2000 Halbzüge im Eröffnungsrepertoire ...

Kasparov GK 2100

... Die Nachfolge tritt der **Kasparov GK 2100** an, der zwar DM 50,00 teurer ist, dafür aber auch 100 Elo mehr hat und alle weiteren Eigenschaften des **Travel Champion 2100** bietet. Man kann zwischen erschöpfender und selektiver Suche wählen und das Eröffnungsrepertoire auf aktive, passive oder Turniervarianten beschränken oder gar komplett abschalten. Insgesamt kann man für Eröffnungs- und Spielstil zwischen acht verschiedenen Einstellungen wählen. Läßt man ihn unbeaufsichtigt, schaltet er sich nach 15 Minuten ab, um die Batterien zu schonen, mit denen er wie der **GK 2000** 150 h auskommt ...

Kasparov Virtuoso

... Schachspieler wollen kein Brett vor dem Kopf sondern vor sich auf dem Tisch haben, und zwar eines aus Holz, wenn sie etwas auf sich halten. Das weiß man auch bei Saitek und so gibt es den gut eingeführten **Kasparov Virtuoso** für DM 349,00 auch weiterhin. Auf dem 20 x 20 cm messenden Drucksensorspielfeld läßt sich recht angenehm spielen, auch wenn man bei diesem Preis mit Rand-LEDs vorlieb nehmen muß. Das Innenleben hat viel mit dem **GK 2000** gemeinsam, die Spielstärke ist ebenfalls bei 1900 Elo angesiedelt, obwohl der H8 in diesem Gerät mit 20 (im Prospekt steht nur 16) statt nur 10 MHz läuft. Darüberhinaus gibt es aber auch Anfängerstufen ...

Quelle - Rochade Europa, April 1995, Hans-Peter Ketterling:
Neus aus Nürnberg 1995 (Teil 2 - Mephisto und Saitek).

Product	Electronic Chessman	Chess Traveller	Champion Advanced Trainer	Travel Champion 2100	Chess Partner 2	Coach Partner	System Trainer	Sensor XL	Executive	GK2100	Virtuoso	President
Elo Rating*	820	1420	1860	2000	730	820	1450	1500	1900	2000	1900	2000
Beginner	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Occasional	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Regular		+	+	+			+	+	+	+	+	+
Club			+	+					+	+	+	+
Number of levels	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64
Program size	2K	8K	16K	32K	2K	2K	8K	8K	16K	32K	16K	32K
Move Display System	LCD	16 LED	16 LED	16LED+LCD	LCD	16LED+LCD	16 LED	16 LED	16LED+LCD	16LED+LCD	16 LED	64LED+LCD
Position evaluation	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	+	+
Thinks in opponent's time	-	-	+	+	-	-	-	-	+	+	+	+
Take-back moves	2	6	34	50	2	2	6	6	30	50	34	64
Openings library	-	150	6000	35000	-	-	150	150	2000	35000	6000	35000
Solves mate in x moves	-	-	8	8	-	-	-	-	8	8	8	8
Coaching	+	-	+	+	-	+	+	-	-	+	-	+
Batteries (not included)	2XAAA	3XAAA	3XAA	4XAA	2XAA	2XAA	4XAA	4XAA	4XAA	6XC	4XAA	6XC
Mains adaptor	-	-	-	-	-	-	-	-	0	0	0	0
Weight (kg)	0.18	0.44	0.4	0.48	5.8	0.65	0.75	0.68	0.96	1.4	1.2	3.5
Dimensions (cm)	18x11x3.5	19x10.8x2	17x13.5x2	23x18x4	29x23x3	31.5x24x3	30.5x23x3	30.5x23x3	30.8x23x3	41.8x28.3x4	32.2x23.7x3	37x37x55

Saitek Features Table
(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

Programmierer / Programmer

- Frans Morsch

Baujahr / Release

- Erste Einführung: August (?) 1993 (!)

Technische Daten / Technical specifications

- Mikroprozessor: H8
- Taktfrequenz: 10 MHz (20 MHz Quarz)
- Programmspeicher: 32 KB ROM
- Arbeitsspeicher: 1 KB RAM
- Zugeingabe: Drucksensoren
- Zugausgabe: 16 Rand LEDs + LCD Anzeige

Spielstärke / Playing strength

- Spielstärke auf Turnierstufe (DWZ/ELO): ca. 2020

Verwandt / Related (more or less)

- Mephisto Centurion
- Mephisto Schachakademie
- RadioShack Champion 2250XL
- Saitek President
- ?? https://www.schach-computer.info/wiki/index.php?title=Morsch,_Frans

Internet

<https://chessprogramming.wikispaces.com/Frans+Morsch>

<https://chessprogramming.wikispaces.com/GK+2100>

http://www.spacious-mind.com/html/gk_2100.html

https://www.schach-computer.info/wiki/index.php?title=Saitek_GK_2100