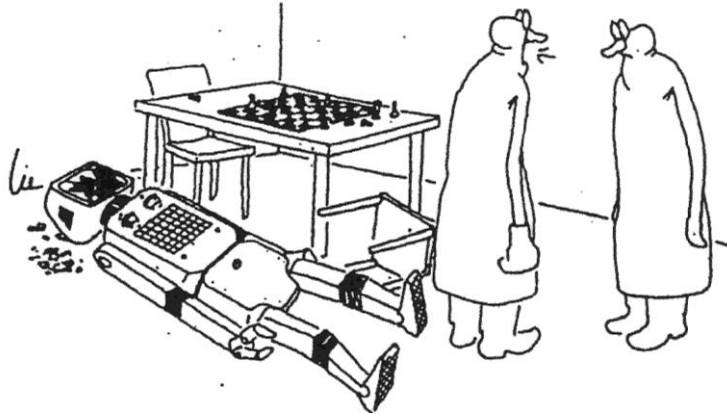
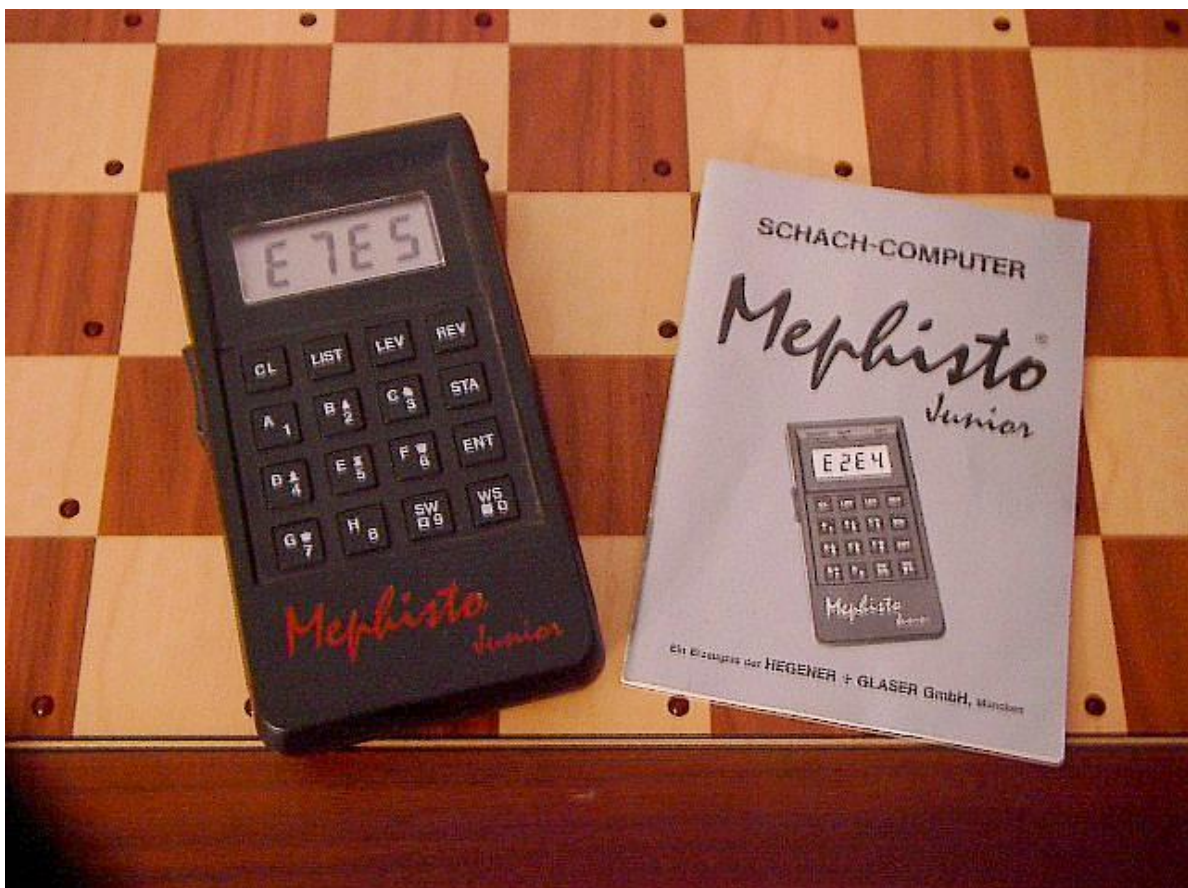


**09-1982 [B-0766] Mephisto - Mephisto Junior (Tasten)**

In Nederland was dit (reis)model eind 1982 te koop voor Fl. 398,00. Mephisto Junior beschikt over een verbeterd Mephisto I programma met een meer uitgebreide openingsbibliotheek, kent 8 speelniveaus, analyseert in de bedenktijd van de tegenstander, geeft een advieszet, laat plydiepte-berekening zien, alsmede de te overwegen schaakzet, en lost een mat in 4 zetten op!



**Mephisto Junior ist eine Weiterentwicklung des Experimentalprogramms Mephisto X welches das Micro-Turnier 1980 in Stockholm gewann. Die Spielstärke liegt zwischen dem Mephisto I und dem Nachfolgemodell Mephisto II.**



Der Junior stammt vom normalen Mephisto ab und hat im Vergleich dazu etwas weniger zu bieten: keine Schachuhr, keinen Stellungspeicher, keine Partiewiederholung, nicht alle Remisregeln, und keine austauschbaren Programm-Module. Immerhin bietet er aber die Funktion des Permanent Brain, akustische Signale, acht Spielstufen und vier Problemstufen.

## presse information

Ein neuer Schachcomputer aus dem Hause HEGENER + GLASER

MEPHISTO JUNIOR

heißt der erste Taschen-Schachcomputer, der es an Spielstärke ohne weiteres auch mit den "Großen" aufnehmen kann.

Neue Maßstäbe - besonders was das Preis-Leistungs-Verhältnis angeht - setzt auch die leichte Bedienbarkeit und technische Ausstattung:

3 Spielstufen und 4 Problemstufen,  
variantenreiche Eröffnungsbibliothek,  
mehrere Tage mit einer einzigen 9V-Batterie netzunabhängig zu betreiben.

MEPHISTO JUNIOR nutzt die Bedenkzeit des Gegners, läßt sich beim "Denken" beobachten und gibt auf Wunsch auch Tips. Auch kann er gegen sich selbst spielen oder Züge zurücknehmen.

Ob beim Baden oder in der Pause, zuhause oder auf Reisen - MEPHISTO JUNIOR ist überall dabei. Klein im Format (nur 8x15x3 cm), aber ganz groß in Form - ein echter Gebrauchs-Schachcomputer für alle, die auf eine Schachpartie "zwischen-durch" nicht verzichten wollen.

820630

Bankverbindung: DSK-Bank München (BLZ 700 107 30) Nr. 190 021 65 · Hypobank München (BLZ 700 200 01) Nr. 6030 22 1808  
Bayer. Vereinsbank München (BLZ 700 202 70) Nr. 2845 555 · Postscheckamt München (BLZ 700 100 80) Nr. 2165 00-809  
Sitz der Gesellschaft München · Registergericht München HR/B 41121 · Geschäftsführer: Ing. grad. Manfred Hegener · Florian Glaser

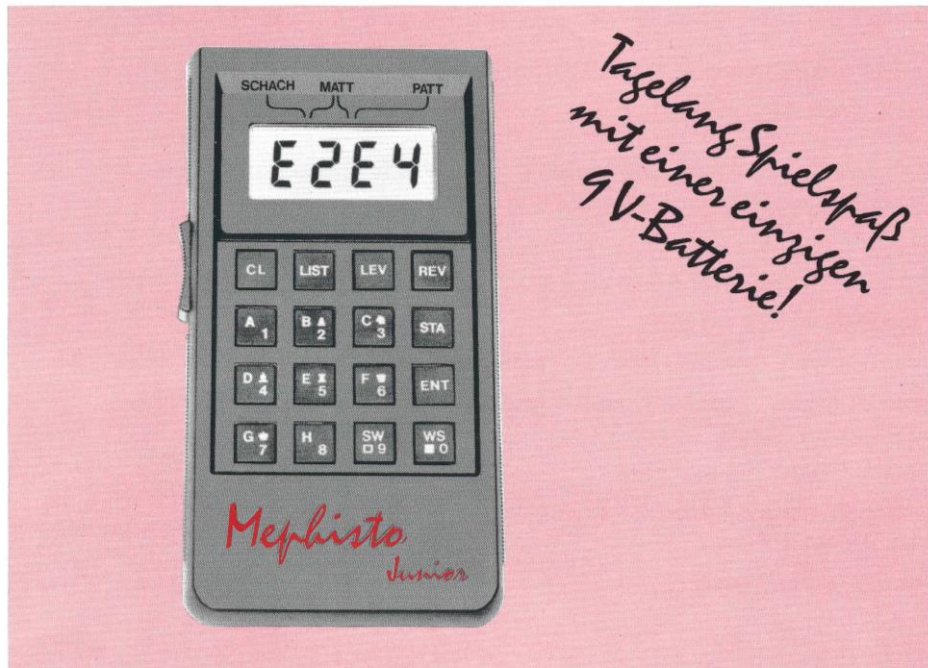
### **Mephisto Junior – 30.08.1982**

(Nachricht Hegener + Glaser – August 1982) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

NEU!

Mephisto<sup>®</sup>

Junior



## Ein „Kleiner“ der groß rauskommt ...

Vom einzigen deutschen Hersteller kommt der erste Taschen-Schachcomputer, der es an Spielstärke ohne weiteres mit den „Großen“ aufnehmen kann.

*Mephisto Junior* setzt – besonders was technische Ausstattung und Zuverlässigkeit, leichte Bedienbarkeit und Preis-Leistungs-Verhältnis angeht – neue Maßstäbe. Was nicht überrascht, denn *Mephisto Junior* ist das jüngste Mitglied aus einer der feinsten Schachcomputer-Familien.

Ob beim Baden oder in der Pause – *Mephisto Junior* ist überall dabei. Klein im Format (nur 8 x 15 x 3 cm) und gering an Gewicht, aber ganz groß in Form – ein echter Gebrauchs-Schachcomputer für alle, die auf eine Schachpartie „zwischen-durch“ nicht verzichten wollen.

Ein Erzeugnis der **HEGENER + GLASER GmbH**, München

**Mephisto Junior**

(Werbeprospekt Hegener + Glaser – September 1982) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

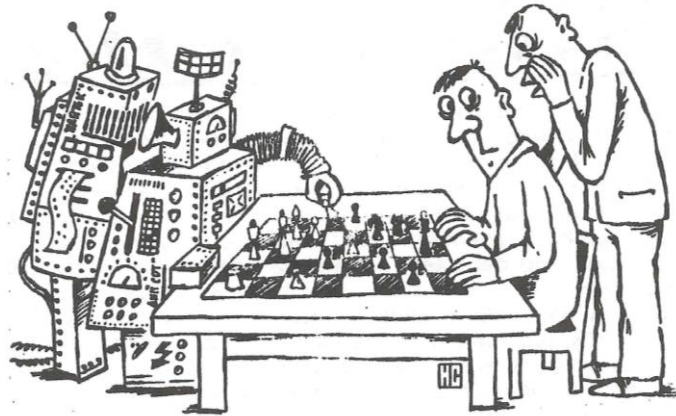
Schachcomputer auf einen Blick III	SAVANT	SAVANT II	SAVANT Royale	ROBOT	MEPHISTO	MEPHISTO Junior	MEPHISTO II	MEPHISTO ESB II	ESCORTER	AMBASSADOR
Netzbetrieb Batteriebetrieb in h Akkubetrieb in h	●	●	●	●	● 120	● 30 12	● 100 50	● 2,5 1,5	●	●
Tasten für Zugeingabe Sensorbrett Cursorsteuerung	d	d	d	m	●	●	●	m	m	m
Alphanumerische Anzeige LCD-Brett LEDs zur Feldkennzeichnung	●	●	●		●	●	●	64	64	64
Kontrolltöne Sprache, Kommentare Integriertes Schachspiel	■ ○	■ ○	■ ○	■ ●	●	●	■	■ ●	● ●	● ●
Zugzeitmessung Summenzeitmessung Count-Down-Zeitmessung	(●) (●)	(●) (●)	(●) (●)	(●) (●)			● ●	● ●		
Stellungsspeicher Problemeingabe Brett abräumen	● ● ■	● ● ■	● ● ■	● ● ■	■ ■	■ ■	■ ■	■ ■	● ■	● ■
Farbwechsel Spielstufenwechsel Automatenpartien	■ ■ ●	■ ■ ●	■ ■ ●	■ ■ ●	■ ■ ●	■ ■ ●	■ ■ ●	■ ■ ●	□ □ ●	□ □ ●
Zugvorschläge Mehrzugeingabe Monitorschaltung	■ ■	■ ■	■ ■	■ ■	■ ■	■ ■	■ ■	■ ■	■ ■	■ ■
Unterbrechbarkeit Zugzurücknahme in HZ Partiewiederholung	● ∞ ■	● ∞ ■	● 8 ■	● ∞ ■	● 2	● 2	● 8	● 8	○ 8	○ 8
Legalitätskontrolle Ausführung O-O und ep Remisregeln 3 x und 50 Z	● ● ●	● ● ●	● ● ●	● ● ●	● ●	● ●	● ●	● ●	● ●	● ●
Mattankündigung Aufgabe Autom. Unterverwandlung	● S	●	●	●	●	●	●	●	●	●
Zufallsgenerator Nutzung der gegn. Bedenkzeit Einblick in den Rechenvorgang	■ ● ■	■ ● ■	■ ● ■	■ ●	● ■	● ■	■ ● ■	■ ● ○	■ ● ○	■ ● ○
Programmgleichheit (A≈a usw.) Programm erweiterbar Programm austauschbar	S ● ●	s1 ● ●	s2 ● ●	s3 ● ●			T ●	t ●	U ● ●	U ● ●
Spielstufen Matt- und Analysestufen Max. Rechenzeiteinstellung in h	9 7	9 7	9 7	9 7	8 8	8 8	7 9 1	7 9 1	9 2	9 2
Initiative Effekt. Rechent. bei 3 min/Z Eröffnungsspeicher ~ HZ eff. Meisterpartien Mattführgn. 2T→D→T→2L→L+S Endspiel K+B gegen K	zur. 3÷6 850 16 T	zur. 3÷6 4500 16 T	zur. 3÷6 4500 16 T	zur. 3÷6 5500 16 T	zur. 3÷5 220 ~2L	zur. 3÷5 2000 2L	zur. 4÷5 4000 2L	akt. 4÷6 5000 ~L+S ○	akt. 4÷5 300 2L ●	akt. 4÷5 300 2L ●

● vorhanden    ○ eingeschränkt    ■ schaltbar    □ dto. vor Beginn    △ nur Eröffng.  
Initiative: aggr. = aggressiv    akt. = aktiv    zur. = zurückhaltend    s. zur. = sehr zurückhaltend

## Schachcomputer auf einen Blick...

Savant, Savant II, Savant Royale, Robot Adversary, Mephisto (I),  
Mephisto Junior, Mephisto II, Mephisto ESB II, Escorter & Ambassador

(Quelle: Ketterling/Schwenkel/Weiner, Schach dem Computer, 1980 & 1983) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)



**Mephisto Junior – released: September 1982**

(photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>)

# Computerschach

## Mephisto siegt in Stockholm. Ein Bericht von Ivan Kühnmund

Um Schachcomputer und ihre Spielstärke angemessen beurteilen zu können, bilden Turniere und Vergleichskämpfe der verschiedenen Modelle einen Maßstab. So wurde mit acht „Teilnehmern“ Ende des letzten Jahres in Stockholm ein Computerturnier veranstaltet.

Einen überraschenden Sieg errang die Zwischenversion des ersten deutschen Schachcomputers „Mephisto X“ in diesem „Micro 80“ genannten Turnier der Schachcomputer in der schwedischen Hauptstadt. Mit 2,5 Punkten von drei möglichen – ß „Mephisto Experimental“ alle bis dahin auf dem Markt befindlichen Modelle hinter sich, die den Weg nach Stockholm nicht gescheut hatten. Dazu gehören „Sargon ARB“, „Boris 2.5“ auf MGS II laufend und weitere Konkurrenten.

### Der Endstand:

1. Mephisto	2,5
2. Mychess	2
3. Sargon ARB	2
4. Boris 2,5 MGS	2
5. Challenger VSC	1,5
6. Rook 4.0/4.5	1
7. Challenger 88	1
8. Princhess 1.2	0

Reihenfolge der Punktegleichen nach dem Sonneborn-B.-System.

Gegenüber den gleichnamigen kommerziellen Produkten verfügt das Versuchsmodell „Mephisto X“ über einige programmiertechnische Verbesserungen. So ist es dem Münchener Autorenteam Nitsche/Henne gelungen, im Mittelspiel aggressivere Möglichkeiten herzustellen, das Eröffnungsrepertoire zu vergrößern und nicht zuletzt auch die Endspielkenntnisse zu vertiefen. Dadurch wurde das Programm so verbessert und ausgewogen, daß es sich zum Beispiel mit Erfolg an Gegnern wie „Mychess“ (David Kittinger) messen konnte.

Die folgende Partie entschied den Wettbewerb und brachte die bis dahin erfolgreichsten Programme zum Vergleich zusammen.

Russisch E 13/a  
Weiß: Mephisto X (Stufe 6)  
Schwarz: Mychess A  
(Stufe 4)

1. e4 e5 2. Sf3 Sf6 3. Sc3 d6 4. d4 ed4:  
5. Sd4: c5

Mit anderen Zügen kann Schwarz eher die Möglichkeiten ausgleichen.

6. Lb5+ Ld7 7. Ld7:+ Dd7: 8. Sde2 Sc6  
9. 0–0

9. f3 ist zu beachten.

9. ... 0–0–0 10. Le3 g6

10. ... Sg4 war eine andere Möglichkeit.

11. f3 Lg7 12. Sf4 Te8 13. Sfd5 Sd5:

14. Dd5: Sd4 15. Tc1 Kb8 16. a4 h5

17. Dc4 a5 18. Lg5

Stärker war 18. Sd5.

18. ... Tc8

Die Eröffnungsbehandlung beider Programme wirkt zwar originell, läßt aber Lücken erkennen: Beide Programme sind kaum imstande, einen konsequenten Plan zu entwickeln. So hat es Schwarz versäumt, nach der langen Rochade auf der d-Linie aktiv zu werden. Weiß hat den möglichen starken Rochadeangriff nach 18. Sd5 mit dem Plan c3, Tb1 und b4 nicht verwirklicht.

19. Lf4 Tc6 20. Sd5 Se6 21. c3 Sf4:

22. Sf4: Lh6 23. g3 h4 24. Ta1 hg3:

25. hg3: Te5?

Ein bemerkenswerter Versuch war 25. ... Lf4: 26. gf4: Th8 27. Kf2 (natürlich nicht unbedingt notwendig) ... Th2+.

26. Kf2! Lg7 27. Db5 c4 28. Sd5 De8

29. Da5: f5 30. Tad1 fe4: 31. fe4: Te4:

32. Kg1 Tc5

Vorzuziehen war 32. ... Te2.

33. Db6 Tc6 34. Db5 De6 35. Sf4 Dg4

36. Sg2 Tc5

36. ... Dg3: war immer noch zu beachten.

Jetzt wird Schwarz die Dame verlieren.

37. Db6 Le5 38. Td6: Tc7 39. Tf8+ Tc8

40. Tc8:+ Dc8: 41. Td8

Weiß gewann nach 63 Zügen.

## Ivan Kühnmund: Mephisto X siegt in Stockholm

(Quelle: Schach Magazin 64 – 5/81 (März 1981) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

**NEU!**

# Mephisto<sup>®</sup> Junior



## Endlich ein Taschen-Schachcomputer spielstark wie ein „Großer“!

- In Deutschland entwickelt und gefertigt!
- Variantenreiche Eröffnungsbibliothek!
- Wahlweise Batterie-, Akku- oder Netzbetrieb (1 Batterie reicht für mehrere Tage)!
- Nutzt Bedenkzeit des Gegners!
- Spielt nur nach den offiziellen Schachregeln!
- Läßt sich beim „Denken“ beobachten und gibt auf Wunsch Tips!
- Kann Züge rückgängig machen!
- Wirksamer Zufallsgenerator für abwechslungsreiche Partien!
- Kann gegen sich selbst spielen!
- Ein Schachprogramm für Anfänger und Könner!
- 8 Spielstufen und 4 Problemstufen!
- Sehr handlich und einfach zu bedienen wichtig bei Problemeingaben!
- Kündigt Schachmatt an!
- Möglichkeit zur Eingabe von beliebigen Eröffnungen!
- Modernste CMOS-Technologie macht den Computer verschleißfrei und störunanfällig!
- Hohe Temperaturen (z.B. Badestrand) führen nicht zum Zusammenbruch des Programms!



MEPHISTO JUNIOR ist eine verbesserte Version des Experimentalprogramms

### MEPHISTO X

welches das MICRO-Turnier 1980 in Stockholm gewann (u.a. vor Sargon und Mychess)

#### Technische Daten

Programm:	Mischung aus der Shannon'schen A und B Strategie Große Eröffnungsbibliothek einprogrammiert
Display:	4-stellig LCD
Ausmaße:	8 x 15 x 3 cm
Gewicht:	ca. 230 g (mit Alkali-Mangan-Batterie)
Betriebsquellen:	9 V Alkali-Mangan-Blockbatterie oder 8,4 V NC-Akku oder Netzadapter (Typ 4100)

Änderungen, die dem Interesse des technischen Fortschritts dienen, sowie Irrtum behalten wir uns vor.

Ein Erzeugnis der **HEGENER + GLASER GmbH**, München

## Mephisto Junior

(Werbeprospekt Hegener + Glaser – September 1982) (photo copyright © by <http://www.schaakcomputers.nl/>) (600 dpi)

### **Programmierer / Programmer**

- Thomas Nitsche & Elmar Henne
- Schachprogramm: Mischung aus der Shannonschen A und B Strategie

### **Baujahr / Release**

- Erste Einführung: September (!) 1982
- Ehemalige VKP: DM 298,00 (€ 149,00)

### **Technische Daten / Technical specifications**

- Mikroprozessor: CDP-1802
- Taktfrequenz: 3,5 MHz
- Programmspeicher: 8 KB ROM
- Arbeitsspeicher: 1 KB RAM
- Zugeingabe: Tastatur
- Zugausgabe: 4-stellige 7-Segment Anzeige (alphanumerisch)
- 8 Spielstufen
- Löst Probleme bis Matt in 4 Zügen (4 Problemstufen)
- Maximale Rechentiefe: ca. 7 Halbzüge (= Matt in 4 Zügen)
- Variantenreiche Eröffnungsbibliothek mit ca. 179 Varianten (ca. 2000 Halbzügen)
- Möglichkeit zur Eingabe von beliebigen Eröffnungen
- Zugvorschläge
- Wirksamer Zufallsgenerator für abwechslungsreiche Partien
- Zugzurücknahme bis 2 Halbzüge

### **Spielstärke / Playing strength**

- Spielstärke auf Turnierstufe (DWZ/ELO): ca. 1300

### **Sonstige Merkmale / Other characteristics**

- Spielverständnis: Rochade und en passant, nicht alle Remisregeln
- Nutzt Bedenkzeit des Gegners!
- Tonsignale
- Taschenrechnergroßer Schachcomputer ohne Brett, Netzteil gegen Aufpreis

### **Verwandt / Related** (more or less)

- Mephisto (I)

### **Internet**

<https://chessprogramming.wikispaces.com/Stockholm+MCCT+1980> (Mephisto X)

<https://tluif.home.xs4all.nl/chescom/EngMephJun.html>

[http://www.spacious-mind.com/html/junior\\_travel.html](http://www.spacious-mind.com/html/junior_travel.html)

[https://www.schach-computer.info/wiki/index.php?title=Mephisto\\_Junior\\_\(Tasten\)](https://www.schach-computer.info/wiki/index.php?title=Mephisto_Junior_(Tasten))

<http://www.schaakcomputers.nl/schaakcomputers/Mephisto/chess2.php?item=15&merk=Mephisto>

[http://www.schaakcomputers.nl/hein\\_veldhuis/database/files/11-1982,%20DM-Magazine,%20Hans-Peter%20Ketterling,%20Die%2025%20neuesten%20Modelle%20im%20Test.pdf](http://www.schaakcomputers.nl/hein_veldhuis/database/files/11-1982,%20DM-Magazine,%20Hans-Peter%20Ketterling,%20Die%2025%20neuesten%20Modelle%20im%20Test.pdf)

[http://alain.zanchetta.free.fr/docs/mephisto/Mephisto\\_Junior\\_DE.pdf](http://alain.zanchetta.free.fr/docs/mephisto/Mephisto_Junior_DE.pdf) (Anleitung)